

PRZEPISY PŁYWANIA NA WODACH OTWARTYCH

OVS 1 DEFINICJE

- OVS 1.1 Pływaniem na wodach otwartych określa się każde wyścigi pływackie, które odbywają się w rzekach, jeziorach, morzach, oceanach i kanałach wodnych, za wyjątkiem wyścigów na dystansie 10km.
- OVS 1.1.1 Maratonem w pływaniu na wodach otwartych określa się każdy wyścig pływacki na dystansie 10km.
- OVS 1.2 Zawodnicy startujący na wszystkich imprezach FINA i PZP na wodach otwartych muszą mieć co najmniej 14 lat (wiek zawodników liczony jest na dzień 31 grudnia roku zawodów).

OVS 2 SĘDZIOWIE

- Sędziowie zawodów na wodach otwartych - Open Water Swimming:
- Sędzia główny (jeden na wyścig)
- Sędziowie asystenci sędziego głównego (minimum 2 - dodatkowi sędziowie proporcjonalnie do ilości zawodników)
- Sędzia kierownik pomiaru czasu + dwóch sędziów mierzących czas
- Sędzia kierownik finiszu + dwóch sędziów finiszu
- Kierownik zabezpieczenia
- Lekarz lub ratownik medyczny
- Sędzia trasy
- Naczelnik zawodów
- Sędzia kierownik wyścigu i sędziowie wyścigu (jeden na zawodnika), z wyjątkiem wyścigów na 10 km lub krótszych
- Sędziowie kierunku (jeden na zmianę kierunku).
- Sędzia na platformie żywieniowej (gdzie są używane platformy żywieniowe)
- Starter
- Informator
- Obsługa aparatury pomiaru czasu + sekretariat

Uwaga: Żaden sędzia nie może pełnić więcej niż jednej funkcji jednocześnie. Może podjąć nową funkcję, jedynie po wypełnieniu wszystkich zobowiązań poprzedniej funkcji.

OVS 3 OBOWIĄZKI SĘDZIÓW

Sędzia główny

- OVS 3.1 Ma pełną kontrolę i władzę nad wszystkimi sędziami. Aprobuje przydział funkcji sędziowskich, oraz instruuje ich w sprawie szczególnych zagadnień i regulacji dotyczących zawodów. Egzekwuje obowiązujące przepisy, oraz rozstrzyga wszystkie kwestie odnoszące się do rzeczywistego przebiegu zawodów. Rozstrzyga kwestie, które nie są objęte przepisami.
- OVS 3.2 Posiada uprawnienia do interwencji w każdym momencie zawodów w celu zapewnienia przestrzegania przepisów.
- OVS 3.2.1 W przypadku wystąpienia niebezpiecznych warunków zagrażających bezpieczeństwu pływaków i sędziów w porozumieniu z kierownikiem zabezpieczenia może przerwać wyścig.
- OVS 3.3 Rozstrzyga wszystkie protesty związane z trwającymi zawodami.
- OVS 3.4 W przypadkach, w których zarejestrowane czasy przez sędziów nie są zgodne, wydaje decyzję kierując się pełnym obiektywizmem i wiedzą.
- OVS 3.5 Daje sygnał pływakom o zbliżającym się starcie przez podniesienie flagi i serię krótkich gwizdków, oraz aby startujący zawodnicy ustawili się na linii startu. Następnie kiedy wszyscy zawodnicy zajęli swoje miejsca na starcie kieruje flagę w stronę startera dając w ten sposób znak, że może on podać komendę startową i konkurencja może się rozpocząć.

- OWS 3.6 Dyskwalifikuje każdego pływaka za naruszenie przepisów, które widział osobiście lub które zostały mu zgłoszone przez innych uprawnionych sędziów.
- OWS 3.7 Upewnia się, że wszyscy niezbędni sędziowie znajdują się na swoich stanowiskach. Może wyznaczać zastępców za wszystkich sędziów, którzy są nieobecni, niezdolni lub nie dają sobie rady na swoich stanowiskach lub działają nieskutecznie. Może powołać dodatkowych sędziów jeśli uzna to za konieczne.
- OWS 3.8 Otrzymuje wszystkie raporty i informacje przed rozpoczęciem i na zakończenie wyścigu od naczelnika zawodów, obsługi technicznej, osoby odpowiedzialnej za obiekt (trasę wyścigu) i kierownika zabezpieczenia, aby mieć pewność że wszyscy zawodnicy są zdrowi bezpieczni i w komplecie.

Sędziowie asystenci sędziego głównego

- OWS 3.9 Posiadają uprawnienia do interwencji w każdym momencie zawodów, aby zapewnić przestrzeganie przepisów OWS FINA.
- OWS 3.10 Dyskwalifikują każdego pływaka za naruszenie przepisów, które osobiście dostrzegą lub zostaną im zgłoszone przez innych sędziów.

Starter

- OWS 3.11 Daje sygnał rozpoczęcia wyścigu zgodnie z OWS 4 po sygnale danym przez sędziego głównego.

Kierownik sędziów mierzących czas

- OWS 3.12 Przydziela co najmniej dwóch sędziów mierzących czas od startu aż do mety wyścigu.
- OWS 3.13 Zapewnia przeprowadzenie synchronizacji czasomierzy z oficjalnym zegarem zawodów dla wszystkich zainteresowanych osób na 15 minut przed rozpoczęciem zawodów.
- OWS 3.14 Odbiera od każdego sędziego mierzącego czas, kartę na której zanotowano czas zawodników i w razie konieczności sprawdza czasomierz.
- OWS 3.15 Odnotowuje i sprawdza oficjalny czas na karcie dla każdego pływaka.

Sędziowie mierzący czas

- OWS 3.16 Odnotowują czasy pływaków na mecie wyścigu. Czasomierze muszą mieć pamięć i możliwość wydrukowania zarejestrowanych czasów. Czasomierze muszą posiadać certyfikat satysfakcjonujący komitet organizacyjny zawodów.
- OWS 3.17 Włączają swoje czasomierze na sygnał startu a następnie odnotowują czasy zawodników, którzy przekroczyli linię mety wyścigu. Kasują swoje czasomierze tylko na polecenie sędziego kierownika mierzących czas.
- OWS 3.18 Po każdym zakończonym wyścigu i zanotowaniu czasów, oraz numerów zawodników na karcie, niezwłocznie przekazują kartę do kierownika sędziów mierzących czas.

Uwaga: Gdy używana jest automatyczna aparatura do pomiaru czasu, czasomierzy ręcznych używa jako pomiar uzupełniający.

Sędzia kierownik finiszu

- OWS 3.19 Przypisuje każdego sędziego finiszu do stanowiska na mecie wyścigu.
- OWS 3.20 Odnotowuje wszelkie otrzymane decyzje od sędziego głównego lub jego asystentów podczas trwania zawodów.
- OWS 3.21 Zbiera po wyścigu, podpisane karty z wynikami sędziów finiszu aby ustalić kolejność miejsc poszczególnych zawodników na mecie, a następnie przekazuje je bezpośrednio sędziemu głównemu.

Sędziowie finiszu (dwaj)

- OWS 3.22 Zajmują dogodne miejsca, gdzie powinni mieć przez cały czas dobrą widoczność na linię mety.
- OWS 3.23 Odnotowują po każdym przekroczeniu mety miejsce pływaka według przypisanych im zadań.
- Uwaga: Sędziowie finiszu nie mogą pełnić funkcji sędziów pomiaru czasu w tym samym wyścigu.*

Sędzia kierownik wyścigu

- OWS 3.24 Przydziela każdemu sędziemu wyścigu łódź eskortującą i instruuje ich o zleconych obowiązkach.
- OWS 3.25 Podczas trwania zawodów, notuje i przekazuje wszelkie otrzymane decyzje od sędziów głównych.
- OWS 3.26 Zbiera po wyścigu podpisane karty od każdego sędziego wyścigu z ich uwagami, które powinny być przekazane bezpośrednio do sędziego głównego.

Sędziowie wyścigu

- OWS 3.27 Zostają przypisani do łodzi eskortującej (jeżeli takie są), poprzez losowanie tuż przed startem, aby mogli obserwować wyznaczonego im pływaka przez cały czas wyścigu.
- OWS 3.28 Pilnują przestrzegania przepisów przez cały czas wyścigu. Odnotowują wszelkie naruszenia przepisów i niezwłocznie zgłaszają je w formie pisemnej do sędziego głównego.
- OWS 3.29 Mają prawo nakazać zawodnikowi wyjście z wody po upływie limitu czasowego lub na polecenie sędziego głównego.
- OWS 3.30 Obserwują przypisanego im zawodnika, czy ten nie uzyskuje niedozwolonych korzyści i nie popełnia niesportowych zachowań wobec innego pływaka. Jeżeli wymaga tego sytuacja instruuje zawodnika o konieczności zwiększenia dystansu od drugiego pływaka.

Sędziowie kierunku

- OWS 3.31 Są tak rozlokowani, aby mogli obserwować poprawność wykonywania przez pływaków zwrotu (zmiany kursu), zgodnie z wytyczoną trasą i informacjami podanymi w regulaminie zawodów i na odprawie przed wyścigiem.
- OWS 3.32 Odnotowują każde przewinienie przy zmianie kursu, zapisują je na karcie, sygnalizują przewinienie gwizdkiem, a następnie niezwłocznie przekazują tę informację sędziemu głównemu.
- OWS 3.33 Niezwłocznie po zakończeniu wyścigu dostarczają podpisaną kartę z opisanym przewinieniem do sędziego kierownika wyścigu.

Kierownik zabezpieczenia

- OWS 3.34 Odpowiada przed sędzią głównym zawodów za wszystkie aspekty związane z bezpieczeństwem podczas zawodów .
- OWS 3.35 Sprawdza czy cały obiekt (trasa) ze szczególnym uwzględnieniem rejonu startu i mety są bezpieczne, odpowiednie i wolne od jakichkolwiek przeszkód.
- OWS 3.36 Jest odpowiedzialny za zapewnienie, wystarczającej ilości łodzi, oraz zapewnienia pełnej obsady dla tych jednostek.
- OWS 3.37 Dostarcza przed rozpoczęciem zawodów wszystkim zawodnikom informacje na temat pływów, oraz prądów wyraźnie wskazując czas zmiany pływów, ich wpływ na trasę i przebieg wyścigu.
- OWS 3.38 W porozumieniu z przedstawicielem medycznym doradza sędziemu głównemu zawodów. Jeżeli jego zdaniem warunki nie nadają się do przeprowadzenia zawodów rekomenduje ewentualną zmianę trasy lub sposób przeprowadzenia zawodów.

Przedstawiciel służb medycznych

- OWS 3.39 Odpowiada przed sędzią głównym zawodów za wszystkie aspekty medyczne związane z zawodami i zawodnikami.
- OWS 3.40 Jest zobowiązany poinformować lokalne placówki medyczne o charakterze zawodów i o możliwości dostarczenia do nich poszkodowanych w możliwie najkrótszym czasie.
- OWS 3.41 W porozumieniu z kierownikiem zabezpieczenia doradza sędziemu głównemu zawodów. Jeżeli jego zdaniem warunki nie nadają się do przeprowadzenia zawodów rekomenduje ewentualną zmianę trasy lub sposób przeprowadzenia zawodów.

Sędzia trasy

- OWS 3.42 Odpowiada przed komitetem organizacyjnym zawodów za prawidłowy pomiar trasy.

- OWS 3.43 Jest odpowiedzialny aby rejon startu i mety były prawidłowo oznakowane, a cały osprzęt został prawidłowo zainstalowany i był sprawny.
- OWS 3.44 Jest odpowiedzialny aby wszystkie punkty zmiany kursu były poprawnie oznakowane przed rozpoczęciem zawodów.
- OWS 3.45 Razem z sędzią głównym zawodów i kierownikiem zabezpieczenia sprawdza trasę, oraz jej oznakowanie przed rozpoczęciem zawodów.
- OWS 3.46 Upewnia się, że sędziowie kierunku znajdują się na swoich stanowiskach i powiadamia o tym sędziego głównego.

Naczelnik zawodów

- OWS 3.47 Zbiera i przygotowuje zawodników przed każdym wyścigiem i upewnia się że urządzenie do pomiaru czasu działa prawidłowo. Jeżeli używana jest automatyczna aparatura do pomiaru czasu sprawdza czy każdy zawodnik posiada prawidłowo założone i zarejestrowane transpondery.
- OWS 3.48 Sprawdza aby każdy zawodnik był opisany poprawnie, łącznie z numerem startowym oraz że wszyscy pływacy mają przycięte paznokcie u rąk i nóg. Nie mają na sobie żadnej biżuterii włącznie z zegarkami.
- OWS 3.49 Sprawdza obecność zawodników w miejscu zbiórki w wymaganym czasie przed startem.
- OWS 3.50 Informuje zawodników i sędziów o czasie pozostającym do startu z odpowiednią częstotliwością aż do 5minut przed startem. Potem komunikaty powinny być podawane co 1 minutę.
- OWS 3.51 Jest odpowiedzialny za transport w okolice mety wyścigu i odpowiednie zabezpieczenie rzeczy zawodników i sędziów. Sprawdza czy wszystkie ubrania i sprzęt pozostawiony w obszarze startowym jest przetransportowany do mety i jest odpowiednio zabezpieczony.
- OWS 3.52 Sprawdza, aby wszyscy zawodnicy którzy opuszczają wodę mieli niezbędne dla nich rzeczy w razie gdyby ich opiekunowie nie byli obecni w okolicach mety wyścigu.

Obsługa pomiaru czasu i sekretarz

- OWS 3.53 Odnotowuje wycofania zawodników z zawodów, wprowadza wyniki na oficjalne formularze, Prowadzi punktację indywidualną i drużynową jeżeli wymaga tego konkurencja.
- OWS 3.54 Zgłasza wszelkie naruszenia przepisów sędziemu głównemu na podpisanej karcie opisując szczegółowo zdarzenie o naruszeniu przepisów.

Sędzia na platformie żywieniowej

- OWS 3.55 Jest odpowiedzialny za zachowanie uprawnionych opiekunów i zawodników na platformie, zgodnie z przepisami OWS FINA. Odnotowuje i powiadamia sędziego głównego o każdym naruszeniu przepisów podczas żywienia zawodników

OWS 4 START

- OWS 4.1 Wszystkie zawody na wodach otwartych powinny rozpocząć się w ten sposób, że wszyscy zawodnicy stoją na stabilnej platformie, lub w wodzie o wystarczającej głębokości by rozpocząć płynięcie na sygnał startu.
- OWS 4.1.1 Gdy start ma miejsce z platformy startowej, miejsca na platformie są losowane.
- OWS 4.2 Naczelnik zawodów powinien informować zawodników i sędziów o zbliżającym się starcie w odpowiednich odstępach czasu. Przez ostatnie 5 min. przed startem, informacja powinna być podawana w odstępach 1min (OWS 3.50).
- OWS 4.3 Gdy liczba zgłoszeń jest tak duża, że trzeba podzielić wyścig na konkurencje męskie i żeńskie, to konkurencje męskie są rozgrywane jako pierwsze.
- OWS 4.4 Linia startu musi być wyraźnie określona poprzez urządzenia nad głowami zawodników lub usuwalny sprzęt na poziomie wody.
- OWS 4.5 Sędzia główny sygnalizuje uniesioną flagą, i krótkimi sygnałami gwizdka bezpośrednią gotowość zawodników do startu, następnie wskazując flagą na startera przekazuje mu polecenie do wydania komendy startowej.
- OWS 4.6 Sędzia starter powinien być ustawiony tak, aby był widoczny dla wszystkich zawodników.

- OWS 4.6.1 Gdy start zawodników nie odbywa się z platformy startowej, zawodnicy po komendzie startera „na miejsca”, powinni niezwłocznie przyjąć pozycję startową na linii startu. Jeśli start zawodników odbywa się z platformy startowej, zawodnicy niezwłocznie przyjmują pozycję startową z przynajmniej jedną stopą na jej krawędzi.
- OWS 4.6.2 Starter daje sygnał startu, kiedy uzna, że wszyscy pływacy są gotowi.
- OWS 4.7 Sygnał startu powinien być dźwiękowy i wizualny.
- OWS 4.8 Jeśli zdaniem sędziego głównego, zawodnik uzyskał nieuczciwą przewagę na starcie, otrzyma on ostrzeżenie (żółta lub czerwona flaga) zgodnie z OWS 6.3.
- OWS 4.9 Wszystkie łodzie eskortujące powinny ustawić się przed startem (nieruchomo) tak, aby nie przeszkadzać żadnemu zawodnikowi. Jeżeli zaistnieje potrzeba wyciągnięcia pływaka z wody na łódź podczas wyścigu to należy nawigować łodzią w taki sposób, aby nie wpływać pomiędzy zawodników kontynuujących wyścig.
- OWS 4.10 Start do konkurencji męskich i żeńskich może odbywać się jednocześnie, ale jest to traktowane we wszystkich aspektach jako dwie oddzielne konkurencje.

OWS 5 MIEJSCE ZAWODÓW

- OWS 5.1 Mistrzostwa świata i zawody FINA na wodach otwartych są rozgrywane na dystansach, 25km, 10km i 5km, w miejscach i na trasach zatwierdzonych przez FINA.
- OWS 5.2 Może to być akwen słono lub słodkowodny, w którym występują jedynie niewielkie pływy i prądy.
- OWS 5.3 Odpowiednie zaświadczenia (certyfikaty) o braku przeciwwskazań do rozegrania zawodów powinny być uzyskane od lokalnych władz sanitarnych, oraz władz odpowiedzialnych za bezpieczeństwo. Zaświadczenia mają dotyczyć czystości wody, oraz innych względów bezpieczeństwa.
- OWS 5.4 Minimalna głębokość wody w każdym punkcie trasy powinna wynosić 1,40m.
- OWS 5.5 Temperatura wody powinna wynosić co najmniej 16°C i maksymalnie 31°C. Parametry te powinny być sprawdzone w dniu wyścigu, na 2 godziny przed rozpoczęciem zawodów, pośrodku trasy, na głębokości 0,4m. Kontrola ta powinna odbywać się w obecności komisji złożonej się z następujących osób: sędziego głównego, członek komitetu organizacyjnego i jeden trener wyznaczony na odprawie technicznej.
- OWS 5.5.1 Kierownik zabezpieczenia powinien okresowo monitorować warunki temperaturowe podczas wyścigu.
- OWS 5.6 Wszystkie zmiany kierunku na trasie muszą być wyraźnie zaznaczone (dobrze widoczne). Boje, które oznaczają zmianę kursu muszą być w innym kolorze niż boje prowadzące.
- OWS 5.7 Jednostka lub platforma z sędzią kierunku, powinna być wyraźnie oznaczona i umieszczona na wszystkich zmianach kierunku trasy w taki sposób, aby nie zakłócać pływakowi widoczności, oraz wykonanie zmiany kierunku.
- OWS 5.8 Wszystkie platformy żywieniowe, urządzenia, boje zmiany kierunku, jednostki/platformy sędziów kierunku powinny być umocowane w taki sposób aby nie podlegały działaniu pływów, wiatru itp.
- OWS 5.9 Końcowe podejście do mety musi być jasno określone poprzez znaki o charakterystycznym kolorze, oznaczającym granicę trasy.
- OWS 5.10 Meta powinna być jasno określona i oznaczona poprzez pionowe znaki.

OWS 6 WYŚCIG

- OWS 6.1 We wszystkich zawodach na wodach otwartych zawodnicy pokonują swój dystans stylem dowolnym. Pływacy muszą samodzielnie pokonać całą długość trasy. Zawodnicy muszą opłynąć wszystkie umieszczone boje kierunkowe z właściwej strony, oraz boje wyznaczające granice trasy.
- OWS 6.2 Sędziowie wyścigu powinni poinstruować każdego pływaka, który w ich ocenie korzystając z dyktowania tempa lub ślizgu strumieniowego z jednostki eskortującej, zachowuje się nieprzepisowo (niesportowo), o konieczności zaprzestania tych czynności.

OWS 6.3 PROCEDURA DYSKWALIFIKACJI

- OWS 6.3.1 Jeśli w ocenie sędziego głównego zawodów lub sędziów asystentów, każdy pływak lub przedstawiciel pływaka albo jednostka eskortująca korzysta (zyskuje) poprzez naruszenie przepisów lub dokonuje celowego kontaktu z innym pływakiem, to stosuje się następujące postępowanie:
- Pierwsze przewinienie:
Uniesiona przez sędziego głównego żółta flaga i tabliczka z oznaczonym numerem pływaka informuje zawodnika, że naruszył regulamin.
 - Drugie przewinienie:
Uniesiona przez sędziego głównego czerwona flaga i tabliczka z oznaczonym numerem pływaka (OWS 3.6) informuje zawodnika, że po raz drugi naruszył regulamin. Zawodnik zostaje zdyskwalifikowany. Musi natychmiast wyjść z wody i być umieszczony w jednostce eskortującej. Nie może już brać udziału w wyścigu.
- OWS 6.3.2 Sędzia główny może natychmiast zdyskwalifikować pływaka jeśli w jego ocenie, działania pływaka lub też przedstawiciela pływaka w łodzi eskortującej są rażące (niesportowe).
- OWS 6.4 Łodzie eskortujące powinny tak manewrować, aby nie przeszkadzać zawodnikowi w pokonywaniu dystansu ani nie płynąć bezpośrednio przed nim, tak by pływak nie korzystał w nieuczciwy sposób, z dyktowania tempa lub efektu ślizgu strumieniowego.
- OWS 6.5 Łodzie eskortujące powinny utrzymywać stałą pozycję, tak aby pływak znajdował się z przodu lub po środku burty łodzi eskortującej.
- OWS 6.6 Stanie na dnie podczas wyścigu nie dyskwalifikuje zawodnika, ale nie może on chodzić lub odbijać się od dna (wykonywać tzw. „delfinki”).
- OWS 6.7 Z wyjątkiem art. OWS 6.6 pływak nie może wspierać się na żadnych stałych lub pływających przedmiotach nie może otrzymywać wsparcia z łodzi eskortującej przez rozmyślny kontakt z łodzią lub z jej załogą.
- OWS 6.7.1 Pomoc świadczona przez uprawniony personel medyczny pływakowi w widocznej potrzebie unieważnia przepisy o dyskwalifikacji przez "rozmyślny kontakt" (OWS 6.7).
- OWS 6.8 W wyścigach, w których są używane łodzie eskortujące, w każdej łodzi powinien znajdować się: sędzia wyścigu, opiekun pływaka (wybrany przez niego) i minimalna obsługa łodzi.
- OWS 6.8.1 Każda jednostka eskortująca powinna posiadać numer pływaka, dobrze widoczny z każdej strony, oraz flagę narodowej federacji pływaka.
- OWS 6.9 W każdej łodzi bezpieczeństwa (zabezpieczenia) powinien znajdować się: odpowiednio wykwalifikowany personel bezpieczeństwa i minimalna załoga wymagana do obsługi jednostki.
- OWS 6.10 Zawodnikowi nie wolno używać żadnego sprzętu, który może być pomocny do zwiększenia szybkości, wytrzymałości i pływalności. Może używać jedynie zatwierdzony strój kąpielowy, okulary pływackie, maksymalnie dwa (2) czepek, zacisk na nos i zatyczki do uszu.
- OWS 6.11 Pływacy mogą użyć smaru lub podobnej substancji, które według sędziego głównego nie będą stosowane przesadnie.
- OWS 6.12 Dyktowanie tempa pływakowi przez inną osobę, która weszła do wody jest niedopuszczalne.
- OWS 6.13 Udzielanie wskazówek i instrukcji przez wyznaczoną przez pływaka osobę, na platformie żywieniowej lub łodzi eskortującej jest dozwolone. Jednakże niedopuszczalne jest używanie gwizdków i innych urządzeń dźwiękowych.
- OWS 6.14 Podczas przyjmowania pokarmu można wykorzystać przepis OWS 6.6 pod warunkiem nieprzekroczenia przepisu OWS 6.7.
- OWS 6.15 Nie wolno rzucać żadnych przedmiotów w tym pokarmu z platformy żywieniowej. Pokarm może być podawany pływakowi przez opiekuna na tyczce lub ręką.
- OWS 6.16 Tyczki do karmienia nie mogą przekraczać 5m w pełnym wysięgu. Żadne przedmioty (liny, druty) nie mogą znajdować się na końcu tyczki z wyjątkiem flagi narodowej. Flagi narodowe mogą być przymocowane do tyczki, ale nie mogą przekraczać rozmiarów 30cm x 20cm.
- OWS 6.17 We wszystkich konkurencjach powinny być limity czasowe. Limity stosuje się w następujący sposób:
od czasu ukończenia wyścigu przez pierwszego zawodnika 15 min na dystansie 5 km (lub jego części), do maksymalnego limitu czasowego 120 min.

OWS 6.17.1 Zawodnicy, którzy nie ukończą wyścigu w regulaminowym czasie powinni zostać usunięci z wody. Z wyjątkiem, kiedy sędzia główny zezwoli zawodnikowi ukończyć trasę poza limitem czasowym, ale ci pływacy nie kwalifikują się już do punktacji lub nagrody.

OWS 6.18 **AWARYJNE PRZERWANIE WYŚCIGU**

OWS 6.18.1 W przypadku nagłego przerwania wyścigu na 10km lub krótszego, wyścig będzie można rozpocząć od nowa w możliwie najkrótszym czasie.

OWS 6.18.2 W przypadku awaryjnego przerwania wyścigu na dystansie dłuższym niż 10km, gdy wyścig trwał od co najmniej trzy (3) godziny, ostateczne wyniki będą ogłoszone przez sędziego głównego. Jeśli nie upłynęły 3 godziny wyścigu, to wyścig można powtórzyć (rozpocząć od nowa) w możliwie najkrótszym czasie.

OWS 7 **ZAKOŃCZENIE WYŚCIGU**

OWS 7.1 Obszar prowadzący bezpośrednio do mety powinien być wyraźnie oznakowany przez szpaler boi zwięzający się w kierunku linii mety. Łodzie bezpieczeństwa i eskortujące powinny zostać w podejściu do pasa mety. Jedynie upoważnione jednostki mogą wpłynąć na ten teren.

OWS 7.2 Bramka mety powinna w miarę możliwości być pionową ścianą o co najmniej 5m szerokości, oraz w razie potrzeby przymocowana do urządzeń flotacyjnych (pływających), oraz stabilnie zamocowana tak aby nie była poruszana przez wiatr, pływy lub zawodników uderzających w ścianę mety.

Zakończenie wyścigu powinno być filmowane z każdej strony, oraz z góry przez system video wyposażony w funkcję odtwarzania w zwolnionym tempie, stopklatkę i połączony z pomiarem czasu.

OWS 7.2.1 Gdy podczas zawodów używana jest automatyczna aparatura do pomiaru czasu zgodnie z art.SW 11, transponder mikroczipowy, który będzie w stanie przestać czas jest obowiązkowy i powinien być na wyposażeniu. Używanie technologii transponderów mikroczipowych jest obowiązkowe na mistrzostwach świata, oraz igrzyskach olimpijskich. Technologia transponderów mikroczipowych będzie rejestrowała czas w dziesiętnych częściach sekundy. Ostatecznie miejsca będą określone przez sędziego głównego w oparciu o raport sędziów finiszu, oraz nagranie video z zakończenia wyścigu.

OWS 7.2.2 Wszyscy pływacy obowiązkowo muszą posiadać transponder mikroczipowy na każdym nadgarstku przez cały wyścig. Jeśli zawodnik utraci transponder sędziego wyścigu lub inny upoważniony sędzia natychmiast informuje o tym sędziego głównego, który wskaże sędziego na wodzie aby wydał mu transponder zastępczy. Każdy zawodnik, który ukończy wyścig bez transpondera zostanie zdyskwalifikowany.

OWS 7.3 Sędziowie finiszu i sędziowie mierzący czas powinni być umiejscowieni tak, aby byli w stanie obserwować zakończenie wyścigu przez cały czas. Miejsce, w którym się znajdują powinno być zarezerwowane wyłącznie dla nich.

OWS 7.4 Należy podjąć wszelkie starania aby przedstawiciel (opiekun) pływaka mógł dostać się na brzeg i być obecnym w okolicy mety podczas wyjścia swojego zawodnika z wody.

OWS 7.5 Po wyjściu z wody niektórzy zawodnicy mogą potrzebować pomocy. Pływacy mogą być dotykani jedynie wtedy gdy zachodzi konieczność udzielenia im pomocy medycznej, lub jeżeli sami o taką pomoc poproszą

OWS 7.6 Członek ekipy medycznej powinien zbadać pływaków po wyjściu z wody.

Powinno być dostępne krzesło na którym zawodnik mógłby usiąść podczas badania.

OWS 7.7 Po zbadaniu przez członka ekipy medycznej, pływacy powinni mieć dostęp do pożywienia.