PRZEPISY PŁYWANIA NA WODACH OTWARTYCH WORLD AQUATICS

WARSZAWA, CZERWIEC 2026

Przepisy pływania na wodach otwartych World Aquatics

Niniejsze przepisy pływania na wodach otwartych są tłumaczeniem z języka angielskiego przepisów World Aquatics uchwalonych przez Biuro World Aquatics.

Tłumaczenie i opracowanie: Prezydium Kolegium Sędziów Polskiego Związku Pływackiego

Przepisy zatwierdzone przez Zarząd PZP Uchwalą nr 06/06/2026 dnia 19 czerwca 2026 r.

1 KONKURENCJE PŁYWACKIE W PŁYWANIU NA WODACH OTWARTYCH

1.1 Niniejsza Część Trzecia ma zastosowanie do zawodów pływackich na wodach otwartych rozgrywanych podczas Igrzysk Olimpijskich, zawodów World Aquatics i wszelkich innych zawodów rozgrywanych zgodnie z przepisami World Aquatics (w szczególności, z niniejszymi Regulaminami Zawodów).

1.2 Pływanie na wodach otwartych oznacza każdą konkurencję pływacką, która odbywa się w rzekach, jeziorach, morzach, oceanach i kanałach wodnych lub innych otwartych akwenach wodnych.

1.3 Program pływania na wodach otwartych podczas Igrzysk Olimpijskich będzie następujący:

Mężczyźni	Kobiety
10 km	10 km

1.4 Program pływania na wodach otwartych podczas Mistrzostw World Aquatics będzie następujący:

Mężczyźni	Kobiety
10 km	10 km
5 km	5 km
3 km Sprint Eliminacyjny	3 km Sprint Eliminacyjny
Sztafeta mieszana – 4 x 1500 m	

1.5 Program pływania na wodach otwartych podczas Juniorskich Mistrzostw World Aquatics będzie następujący:

Chłopcy	Dziewczęta
14–15 lat – 5 km	14–15 lat – 5 km
16–17 lat – 7.5 km	16–17 lat – 7.5 km
18–19 lat – 10 km	18–19 lat – 10 km
3 km Sprint Eliminacyjny	3 km Sprint Eliminacyjny
14 – 16 lat wyścig sztafetowy	
OPEN - wyścig sztafetowy	

1.6 Struktura programu zawodów podczas Igrzysk Olimpijskich oraz wszelkich zawodów World Aquatics będzie ustalana przez World Aquatics po konsultacji z LOC (Lokalnym Komitetem Organizacyjnym), w oparciu o konkurencje ujęte w programie.

2 SĘDZIOWIE

2.1 Na zawodach w pływaniu na wodach otwartych organizator lub właściwy organ zarządzający wyznaczy co najmniej:

2.1.1 Jednego (1) sędziego głównego (jeden na wyścig)

2.1.2 Trzech (3) Sędziów oraz dodatkowych sędziów w liczbie proporcjonalnej do liczby zgłoszeń do wyścigu, przy czym co najmniej jeden (1) Sędzia przypada na każdych dwudziestu (20) zawodników.

2.1.3 Jeden (1) Kierownik Sędziów Mierzących Czas oraz dwóch (2) Sędziów Mierzących Czas (chyba że podczas zawodów używany jest automatyczny system sędziowania oraz nagranie wideo finiszu — w takim przypadku wyznacza się tylko jednego (1) Sędziego Mierzącego Czas, który pełni funkcję kierownika).

2.1.4 Jeden (1) Kierownik Sędziów Finiszu oraz dwóch (2) Sędziów Finiszu

2.1.5 Jeden (1) Kierownik Zabezpieczenia

2.1.6 Jeden (1) Kierownik Medyczny

2.1.7 Jeden (1) Kierownik Trasy

2.1.8 Jeden (1) Kierownik Wyścigu

2.1.9 Jeden (1) Sędzia Wyścigu (na każdego zawodnika, wyłącznie w konkurencjach przekraczających 10 km i nieodbywających się na trasie pętlowej).

2.1.10 Jeden (1) Sędzia Kierunku (jeden na każdą zmianę kierunku)

2.1.11 Jeden (1) Sędzia Platformy Żywieniowej (na każdej platformie żywieniowej, jeśli są używane)

2.1.12 Jeden (1) Sędzia Zmian Sztafetowych

2.1.13 Jeden (1) Starter

2.1.14 Jeden (1) Informator

2.1.15 Jeden (1) Sekretarz

2.1.16 Jeden (1) Sędzia Wideo

2.2 Żaden Sędzia nie może jednocześnie pełnić więcej niż jednej funkcji. Jeżeli wszystkie obowiązki przypisane do funkcji sędziego zostały wykonane, może on zostać wyznaczony do innej roli i ją pełnić.

2.3 O ile w niniejszej Części Trzeciej nie postanowiono inaczej, każdy Sędzia podejmuje decyzje w ramach swojej roli, jurysdykcji i odpowiedzialności, zachowując autonomię i niezależność od innych Sędziów (lub jakiejkolwiek innej osoby).

2.4 Jeżeli Sędzia zaobserwuje jakiekolwiek naruszenie w zakresie swoich obowiązków, powinien: (1) odnotować naruszenie; (2) niezwłocznie powiadomić Sędziego Głównego; oraz (3) możliwie najszybciej po zakończeniu wyścigu przekazać podpisany Formularz Naruszenia Sędziemu Głównemu.

2.5 Sędzia Główny

2.5.1 Sędzia Główny sprawuje pełną kontrolę i władzę nad wszystkimi Sędziami, zatwierdza przydzielone im stanowiska i instruuje ich w zakresie specjalnych wymagań lub przepisów związanych z tymi zawodami. Sędzia Główny egzekwuje wszystkie przepisy i decyzje World Aquatics oraz rozstrzyga wszystkie kwestie związane z właściwym prowadzeniem zawodów czy konkurencji, których ostateczne rozstrzygnięcie nie jest przypisane innym osobom zgodnie z niniejszymi Regulaminami Zawodów (lub innymi Przepisami World Aquatics).

2.5.2 Sędzia Główny zapewnia, aby wszyscy niezbędni sędziowie znajdowali się na przydzielonych im stanowiskach w celu sprawnego przeprowadzenia zawodów. Sędzia Główny może wyznaczyć dodatkowych Sędziów o ile uzna to za konieczne oraz może wyznaczyć zastępców za jakichkolwiek nieobecnych, niezdolnych do pełnienia funkcji lub uznanych za nieefektywnych.

2.5.3 Sędzia Główny jest uprawniony do stwierdzenia, czy doszło do naruszenia przepisów Części Pierwszej i/lub niniejszej Części Trzeciej, oraz rozstrzyga wszelkie kwestie związane z trwającą konkurencją.

2.5.4 Jeżeli występują niebezpieczne warunki zagrażające bezpieczeństwu Zawodników i/lub Sędziów, Sędzia Główny może, po konsultacji z Kierownikiem Zabezpieczenia i/lub Kierownikiem Medycznym i/lub Delegatem World Aquatics ds. bezpieczeństwa, przerwać wyścig.

2.5.5 Rola Sędziego Głównego podczas startu wyścigu została określona w artykule 3 niniejszej Części Trzeciej.

2.5.6 Jeżeli Sędzia Główny osobiście zaobserwuje jakiekolwiek naruszenie przepisów przez zawodnika i/lub członka personelu wspierającego zawodnika, albo jeżeli takie naruszenie zostanie zgłoszone Sędziemu Głównemu przez innego sędziego, Sędzia Główny może nałożyć na zawodnika karę za naruszenie przepisów albo go zdyskwalifikować.

2.5.7 Niezależnie od artykułu 4.2 niniejszej Części Trzeciej, Sędzia Główny może zdecydować o zastosowaniu dyskwalifikacji po zakończeniu wyścigu.

2.5.8 Sędzia Główny otrzymuje wszystkie raporty i informacje przed rozpoczęciem i na zakończenie wyścigu od Kierownika Wyścigu, Sekretarza, Kierownika Trasy i Kierownika Zabezpieczenia, aby mieć pewność ze wszyscy zawodnicy są zdrowi bezpieczni i w komplecie przeliczeni.

2.5.9 Sędzia Główny rozstrzyga wszelkie kwestie dotyczące rozbieżności w czasach i miejscach na mecie zgodnie z artykułem 12.4 niniejszej Części Trzeciej.

2.5.10 Sędzia Główny przyjmuje wszystkie podpisane Formularze Naruszenia od sędziów, którzy zgłosili naruszenia zgodnie z artykułem 2.4 niniejszej Części Trzeciej.

2.5.11 Jeżeli stosowany jest system Video Assistant Referee, Sędzia Główny po zakończeniu wyścigu przeanalizuje i rozpatrzy wszelkie naruszenia przepisów zgłoszone przez Sędziego Wideo i w razie potrzeby, wyegzekwuje odpowiednie przepisy.

2.6 Sędzia

2.6.1 Z wyjątkiem przypadków, w których odpowiedzialność została w niniejszej Części Trzeciej przypisana innemu sędziemu, wyznaczony sędzia jest uprawniony do stwierdzenia, czy doszło do naruszenia przepisów Części Pierwszej i/lub niniejszej Części Trzeciej.

2.6.2 Wyznaczony Sędzia może zdyskwalifikować każdego zawodnika za każde naruszenie Przepisów, które osobiście zaobserwuje.

2.6.3 Wyznaczony Sędzia, wspólnie z Kierownikiem Trasy i Kierownikiem Zabezpieczenia, dokonuje inspekcji trasy oraz jej oznakowania przed rozpoczęciem zawodów.

2.7 Starter

2.7.1 Po sygnale danym przez Sędziego Głównego starter rozpoczyna wyścig zgodnie z procedurą opisaną w artykule 3 niniejszej Części Trzeciej.

2.8 Kierownik Sędziów Mierzących Czas

2.8.1 O ile nie ma zastosowania artykuł 2.1.3 niniejszej Części Trzeciej, Kierownik Sędziów Mierzących Czas wyznacza co najmniej dwóch (2) Sędziów Mierzących Czas na ich stanowiska przy starcie i mecie.

2.8.2 Kierownik Sędziów Mierzących Czas dopilnowuje, aby na piętnaście (15) minut przed czasem startu każdego wyścigu przeprowadzono kontrolę czasu, umożliwiającą wszystkim sędziom zsynchronizowanie czasomierzy z oficjalnymi zegarami zawodów.

2.8.3 Kierownik Sędziów Mierzących Czas odbiera od każdego Sędziego Mierzącego Czas czasy uzyskane przez każdego zawodnika, w razie potrzeby sprawdza ich czasomierze i zapisuje oficjalny czas każdego zawodnika.

2.9 Sędziowie Mierzący Czas

2.9.1 Sędziowie Mierzący Czas mierzą czas każdego przydzielonego im zawodnika. Używane czasomierze muszą posiadać funkcję pamięci i odczytu oraz muszą posiadać certyfikat dokładności akceptowany przez komitet organizacyjny zawodów.

2.9.2 Sędziowie mierzący czas uruchamiają swoje czasomierze na sygnał startowy i zatrzymują je dopiero w chwili, gdy każdy przydzielony im zawodnik ukończy wyścig (lub w innym momencie, zgodnie z poleceniem Kierownika Sędziów Mierzących Czas).

2.9.3 Sędziowie Mierzący Czas niezwłocznie po każdym finiszu zapisują czas każdego przydzielonego im zawodnika, przekazują zapis Kierownikowi Sędziów Mierzących Czas oraz — na żądanie — umożliwiają mu sprawdzenie każdego czasomierza.

2.10 Kierownik Sędziów Finiszu

2.10.1 W konkurencjach na dystansie dłuższym niż 10 km Kierownik Sędziów Finiszu poinformuje każdego Sędziego Wyścigu o przydzielonej mu jednostce eskortującej oraz przekaże Sędziom Wyścigu instrukcje dotyczące ich obowiązków.

2.10.2 Kierownik Sędziów Finiszu przydziela każdemu Sędziemu Finiszu stanowisko, zbiera od każdego Sędziego Finiszu podpisane arkusze wyników po zakończeniu wyścigu oraz ustala wyniki i miejsca, które następnie przekazuje bezpośrednio Sekretarzowi.

2.10.3 Kierownik Sędziów Finiszu odnotowuje i przekazuje Sędziom Finiszu każdą decyzję otrzymaną od Sędziów w trakcie zawodów.

2.10.4 Kierownik Sędziów Finiszu odnotowuje i zgłasza Sędziemu Głównemu każde naruszenie przepisów niniejszej Części Trzeciej w obrębie lejka finiszu, które (1) osobiście zaobserwował, i/lub (2) zostało osobiście zaobserwowane przez Sędziego Finiszu i zgłoszone Kierownikowi Sędziów Finiszu.

2.11 Sędziowie Finiszu

2.11.1 Sędziowie Finiszu będą ustawieni w linii z metą i przez cały czas muszą mieć wyraźny widok na tablicę mety lub linię mety (w zależności od przypadku).

2.11.2 Sędziowie Finiszu po każdym finiszu zapisują miejsce przydzielonych im zawodników. Sędziowie Finiszu nie mogą pełnić funkcji sędziów mierzących czas w tej samej konkurencji.

2.11.3 Sędziowie Finiszu odnotowują na dostarczonych arkuszach każdorazowe naruszenie przepisów niniejszej Części Trzeciej w obrębie lejka finiszu, które osobiście zaobserwowali, a następnie zgłaszają takie naruszenie Kierownikowi Sędziów Finiszu**.**

2.12 Sędziowie Wyścigu

2.12.1 Każdy Sędzia Wyścigu zajmuje miejsce w jednostce eskortującej (jeżeli ma to zastosowanie), przydzielonej w drodze losowania przed startem, tak aby móc przez cały czas obserwować przydzielonego mu zawodnika.

2.12.2 Każdy Sędzia Wyścigu przez cały czas czuwa nad przestrzeganiem przepisów niniejszej Części Trzeciej, a każde naruszenie przepisów odnotowuje na piśmie i niezwłocznie zgłasza Sędziemu Głównemu.

2.12.3 Każdy Sędzia Wyścigu dopilnowuje, aby przydzielony mu zawodnik nie odnosił nieuczciwej korzyści ani nie utrudniał w niesportowy sposób rywalizacji innemu zawodnikowi, a jeżeli sytuacja tego wymaga, poleca zawodnikowi zachowanie odstępu od innego zawodnika zgodnie z artykułami 4.1.5–4.1.7 niniejszej Części Trzeciej.

2.12.4 Sędziowie Wyścigu mają prawo nakazać zawodnikowi opuszczenie wody po upływie obowiązującego limitu czasu, jeżeli takie polecenie wyda Sędzia Główny zgodnie z Artykułem 4.5.2 niniejszej Części Trzeciej.

2.13 Sędziowie Kierunku

2.13.1 Sędzia Kierunku musi być ustawiony w takim miejscu, aby mieć możliwość obserwacji poprawności wykonywania przez zawodników zwrotu (zmiany kierunku), zgodnie z wytyczoną trasą oraz informacjami przekazanymi podczas odprawy technicznej / odprawy kierowników drużyn i przedstartowej odprawie bezpieczeństwa.

2.13.2 Sędzia Kierunku musi odnotować na dostarczonych arkuszach każde naruszenie przepisów dotyczących nawrotów i zmian kierunku, a następnie niezwłocznie przekazać informację o tym naruszeniu Sędziemu Głównemu.

2.13.3 Po zakończeniu konkurencji Sędzia Kierunku musi niezwłocznie przekazać podpisany arkusz zapisów Sekretarzowi.

2.14 Sędzia Platformy Żywieniowej

2.14.1 Sędzia Platformy Żywieniowej będzie nadzorował działania oraz personel wspierający zawodników obecny na platformie żywieniowej, a także dopilnuje, aby procedury żywienia — w tym używanie bidonów oraz wszelkich innych środków odżywiania — były prowadzone zgodnie z przepisami (w tym z artykułem 4.4 niniejszej Części Trzeciej).

2.15 Sędzia Zmian Sztafetowych

2.15.1 Sędzia Zmian Sztafetowych będzie nadzorował przebieg działań na platformie zmian sztafetowych lub w strefie zmian, aby zapewnić, że wszystkie zmiany odbywają się zgodnie z przepisami (w tym z artykułem 6.1.7 niniejszej Części Trzeciej).

2.16 Kierownik Zabezpieczenia (Safety Officer)

2.16.1 Kierownik Zabezpieczenia odpowiada przed Sędzią Głównym zawodów za wszystkie aspekty związane z bezpieczeństwem podczas zawodów zgodnie z artykułem 8 Części Pierwszej oraz artykułem 14 niniejszej Części Trzeciej.

2.16.2 Kierownik Zabezpieczenia musi przed zawodami sprawdzić, czy cała trasa, ze szczególnym uwzględnieniem stref startu i mety, jest bezpieczna, odpowiednia i wolna od wszelkich przeszkód.

2.16.3 Kierownik Zabezpieczenia odpowiada za zapewnienie, aby w czasie zawodów dostępna była wystarczająca liczba jednostek eskortujących i/lub jednostek bezpieczeństwa o odpowiedniej mocy, tak aby zapewnić pełne wsparcie bezpieczeństwa i zapas jednostek eskortujących.

2.16.4 Przed zawodami Kierownik Zabezpieczenia przekazuje wszystkim zawodnikom mapę wyraźnie wskazującą przewidywany czas zmian pływów na trasie oraz przewidywany wpływ pływów i/lub prądów na postęp zawodnika na trasie.

2.16.5 Kierownik Zabezpieczenia, działając wspólnie z Kierownikiem Medycznym, doradza Sędziemu Głównemu, jeżeli w jego opinii warunki nie są odpowiednie do przeprowadzenia lub ukończenia konkurencji albo zawodów, oraz — jeżeli to możliwe — przedstawia zalecenia dotyczące modyfikacji trasy lub sposobu przeprowadzenia konkurencji albo zawodów.

2.16.6 Kierownik Zabezpieczenia okresowo monitoruje temperaturę wody podczas wyścigu zgodnie z artykułem 12.2.3 niniejszej Części Trzeciej.

2.17 Kierownik Medyczny (Medical Officer)

2.17.1 Kierownik Medyczny odpowiada przed Sędzią Głównym za wszystkie aspekty medyczne związane z konkurencją i zawodnikami zgodnie z artykułem 8 Części Pierwszej oraz artykułem 14 niniejszej Części Trzeciej.

2.17.2 Kierownik Medyczny, działając wspólnie z Kierownikiem Zabezpieczenia, doradza Sędziemu Głównemu, jeżeli w jego opinii warunki nie są odpowiednie do przeprowadzenia lub ukończenia konkurencji albo zawodów, oraz — jeżeli to możliwe — przedstawia zalecenia dotyczące modyfikacji trasy lub sposobu przeprowadzenia konkurencji albo zawodów.

2.18 Kierownik Trasy (Course Officer)

2.18.1 Kierownik Trasy odpowiada przed organizatorem za prawidłowe wytyczenie trasy.

2.18.2 Kierownik Trasy dopilnowuje, aby strefa startu i strefa mety były prawidłowo oznakowane, a cały osprzęt został prawidłowo zainstalowany i był sprawny.

2.18.3 Kierownik Trasy dopilnowuje, aby wszystkie zmiany kierunku trasy i punkty nawrotowe były prawidłowo oznakowane oraz aby wszyscy Sędziowie Kierunku znajdowali się na swoich stanowiskach przed rozpoczęciem zawodów (i zgłasza to Sędziemu Głównemu).

2.18.4 Kierownik Trasy, wspólnie z wyznaczonym sędzią oraz kierownikiem zabezpieczenia, dokonuje inspekcji trasy i jej oznakowania przed rozpoczęciem zawodów.

2.19 Kierownik Wyścigu

2.19.1 Kierownik Wyścigu dopilnowuje, aby każdy zawodnik był prawidłowo oznaczony swoim numerem startowym, miał obcięte paznokcie u rąk i nóg oraz nie nosił żadnej biżuterii, w tym zegarków.

2.19.2 Kierownik Wyścigu odnotowuje wszystkie urządzenia ubieralne zgłoszone w pierwszym call roomie i dopilnowuje, aby w zawodach dopuszczone były wyłącznie te urządzenia, które zostały zatwierdzone przez World Aquatics do użycia w zawodach pływania na wodach otwartych.

2.19.3 Kierownik Wyścigu dopilnowuje, aby wszyscy zawodnicy byli obecni w strefie zbiórki o wymaganym czasie przed rozpoczęciem konkurencji.

2.19.4 Kierownik Wyścigu odnotowuje obecność wszystkich zawodników w strefie zbiórki o wymaganym czasie przed prezentacją startu konkurencji i informuje o tym Sędziego Głównego.

2.19.5 Kierownik Wyścigu informuje zawodników i sędziów o czasie pozostałym do startu konkurencji zgodnie z artykułem 3.2.1 niniejszej Części Trzeciej.

2.19.6 Kierownik Wyścigu dopilnowuje, aby cała odzież i sprzęt zawodników pozostawione w strefie startu zostały przetransportowane do strefy mety i bezpiecznie przechowane, a także zapewnia, by na mecie dostępne były wystarczające warunki przyjęcia dla wszystkich zawodników.

2.19.7 Kierownik Wyścigu dopilnowuje, aby wszyscy zawodnicy wychodzący z wody na mecie mieli zapewnione niezbędne rzeczy, w razie, gdyby ich opiekunowie nie byli obecni w okolicach mety wyścigu.

2.19.8 Kierownik Wyścigu powiadamia Sędziego Głównego i sekretarza o każdym zawodniku, który wycofał się z zawodów (DNS) lub ich nie ukończył (DNF).

2.20 Sekretarz

2.20.1 Sekretarz odnotowuje wszelkie wycofania z zawodów, dokumentuje wszystkie naruszenia odnotowane podczas wyścigu w wyznaczonych odstępach czasu, wpisuje wyniki na oficjalne formularze oraz — w odpowiednim zakresie — prowadzi dokumentację związaną z klasyfikacją drużynową.

2.21 Sędzia Wideo

2.21.1 Jeżeli używany jest system Video Assistant Referee, wyznacza się Sędziego Wideo.

2.21.2 System Video Assistant Referee będzie używany w celu wspomagania Sędziego Głównego przy podejmowaniu decyzji dotyczących egzekwowania wszelkich naruszeń przepisów zawodów.

2.21.3 W wyścigach 3 km Sprint Eliminacyjny Sędzia Wideo obserwuje wszelkie naruszenia przepisów przy użyciu systemu Video Assistant Referee, odnotowuje je i zgłasza Sędziemu Głównemu.

2.21.4 Sędzia Wideo analizuje wszystkie finisze wyścigu od wejścia do lejka finiszu aż do tablicy mety oraz odnotowuje i zgłasza Sędziemu Głównemu wszelkie naruszenia przepisów zgodnie z artykułami 5 i 12.1.3 niniejszej Części Trzeciej.

2.21.5 Każde naruszenie popełnione przez zawodnika, które Sędzia Wideo zaobserwuje w granicach lejka finiszu, skutkuje dyskwalifikacją zawodnika z wyścigu.

2.21.6 Sędzia Główny po zakończeniu wyścigu analizuje i rozpatruje wszelkie naruszenia zgłoszone przez Sędziego Wideo.

3 START

3.1 Urządzenia i warunki do startu będą następujące:

3.1.1 Podczas Igrzysk Olimpijskich i zawodów World Aquatics zawodnicy startują ze stałej platformy startowej. We wszystkich pozostałych zawodach pływania na wodach otwartych organizator

zawodów decyduje, czy zawodnicy startują ze stałej platformy startowej, czy z wody (w takim przypadku woda musi mieć wystarczającą głębokość, aby zawodnicy mogli rozpocząć pływanie na sygnał startowy zgodnie z artykułem 12.2.2 niniejszej Części Trzeciej).

3.1.2 Jeżeli zawodnicy startują z platformy startowej, Sędzia Główny (lub wyznaczony sędzia) przydziela każdemu zawodnikowi miejsce na platformie, ustalone w drodze losowania.

3.1.3 Jeżeli zawodnicy startują z wody, linia startu musi być wyraźnie wyznaczona przez urządzenie zawieszone nad wodą lub przez przenośny sprzęt umieszczony na powierzchni wody.

3.2 Przed startem wyścigu:

3.2.1 W odpowiednich odstępach czasu przed startem wyścigu (a w ciągu ostatnich pięciu minut — co minutę) Kierownik Wyścigu informuje zawodników i sędziów o czasie pozostałym do procedury startu wyścigu.

3.2.2 Bezpośrednio przed każdym wyścigiem odbywa się krótka odprawa przedstartowa, w której muszą uczestniczyć wszyscy zawodnicy biorący udział w danym wyścigu.

3.2.2.1 Zawodnik, który bez ważnego powodu nie stawi się na odprawie przedstartowej zgodnie z artykułem 3.2.2 niniejszej Części Trzeciej, może — według uznania Sędziego Głównego — zostać zdyskwalifikowany lub ukarany zgodnie z przepisami.

3.2.2.2 Zawodnik, który bez ważnego powodu spóźni się na odprawę przedstartową zgodnie z artykułem 3.2.2 niniejszej Części Trzeciej, otrzyma — według uznania Sędziego Głównego — żółtą kartkę.

3.2.3 Zawodnicy muszą stawić się w końcowym call roomie w czasie wyznaczonym przez organizatora przed wyścigiem oraz okazać swoją zatwierdzoną akredytację zawodów.

3.2.3.1 Jeżeli zawodnik nie spełni wymogu określonego w artykule 3.2.3 niniejszej Części Trzeciej, może — według uznania Sędziego Głównego — zostać zdyskwalifikowany i nie zostanie dopuszczony do udziału w wyścigu.

3.2.4 Podczas Igrzysk Olimpijskich i zawodów World Aquatics wyścigi mężczyzn i kobiet odbywają się oddzielnie. Jednak:

3.2.4.1 Jeżeli wystąpią okoliczności wymagające rozważenia zmian w ogłoszonym programie i harmonogramie zawodów, obecna Komisja TOWSC (lub jej przedstawiciel) określi — na podstawie liczby zgłoszeń, raportów kierownika medycznego i kierownika zabezpieczenia oraz innych istotnych informacji przekazanych przez LOC — kolejność startów i harmonogram zawodów.

3.2.4.2 Jeżeli zostanie ustalone, że zawody będą rozgrywane równocześnie, dla każdych zawodów zostaną wyznaczeni odrębni Sędziowie Główni, a oficjalne wyniki i miejsca będą ustalane jako dla odrębnych wyścigów.

3.2.4.3 Sędzia Główny wyznaczony dla każdych zawodów określi czas startu i kolejność wyścigów (w tym według płci i wieku), uwzględniając opinie wyznaczonych kierowników medycznych i zabezpieczenia, obecnej Komisji TOWSC (lub jej przedstawiciela) oraz/lub LOC.

3.2.5 W zawodach pływania na wodach otwartych innych niż Igrzyska Olimpijskie i zawody World Aquatics, o ile organizator nie postanowi inaczej przed zawodami, Sędzia Główny określi — na podstawie liczby zgłoszeń — czy wyścig mężczyzn i wyścig kobiet rozpoczną się równocześnie czy oddzielnie. Nawet jeśli wyścig mężczyzn i wyścig kobiet rozpoczną się równocześnie, oficjalne wyniki i miejsca będą ustalane jako dla odrębnych wyścigów.

3.3 Start wyścigu:

3.3.1 Sędzia Główny zasygnalizuje zbliżający się start, trzymając pionowo uniesioną zieloną flagę i dając kilka krótkich sygnałów gwizdkiem.

3.3.2 Sędzia Główny wskaże, że wyścig znajduje się pod komendą startera, kierując flagę w stronę startera.

3.3.3 Starter będzie znajdował się na pozycji wyraźnie widocznej dla wszystkich zawodników.

3.3.4 Na komendę startera „na miejsca" wszyscy zawodnicy niezwłocznie przyjmują pozycję startową, mając co najmniej jedną stopę w kontakcie z przednią krawędzią platformy startowej (jeżeli używana jest platforma startowa) albo ustawiając się w linii startu (jeżeli platforma startowa nie jest używana).

3.3.4.1 Jeżeli w opinii Sędziego Głównego zawodnik nie zastosuje się do poleceń Sędziego Głównego lub startera przed startem wyścigu i w jego trakcie, aż do momentu startu włącznie (w tym zgodnie z artykułem 3.3.4 niniejszej Części Trzeciej), zawodnik otrzyma żółtą kartkę, zostanie to odnotowane, a zawodnik zostanie o tym powiadomiony na wodzie przy najbliższej możliwej okazji po starcie przez Sędziego Głównego albo innego sędziego znajdującego się w odpowiedniej pozycji, zgodnie z procedurą określoną w artykule 4.2.1.1 niniejszej Części Trzeciej.

3.3.5 Starter daje sygnał startu, gdy uzna, że wszyscy zawodnicy są gotowi. Sygnał startu musi być jednocześnie dźwiękowy i wizualny, z użyciem białej flagi.

3.3.5.1 Jeżeli Sędzia Główny uzna według własnego uznania, że start wyścigu nie był sprawiedliwy dla wszystkich zawodników, może zarządzić ponowny start. W takim przypadku nakaże wszystkim zawodnikom powrót za linię startu albo na platformę startową (w zależności od przypadku) i przeprowadzi ponowny start zgodnie z artykułem 3.3 niniejszej Części Trzeciej.

3.4 Jeżeli Sędzia Główny uzna według własnego uznania, że którykolwiek zawodnik uzyskał nieuczciwą przewagę na starcie, zawodnikowi zostanie pokazana żółta albo czerwona flaga zgodnie z artykułem 4.2 niniejszej Części Trzeciej.

3.5 Przed startem jednostki eskortujące i jednostki bezpieczeństwa muszą być ustawione w taki sposób, aby nie przeszkadzały żadnemu zawodnikowi. Podczas podejmowania zawodnika z wody jednostki na wodzie muszą podpływać od tyłu albo z boku i nie mogą przepływać ani manewrować przez stawkę zawodników ani w inny sposób utrudniać rywalizacji żadnemu zawodnikowi. Jeżeli interwencja jest wymagana z przyczyn medycznych, przeprowadza ją jednostka bezpieczeństwa.

4 WYŚCIG

4.1 Przebieg wyścigu

4.1.1 Wszystkie konkurencje pływania na wodach otwartych są rozgrywane stylem dowolnym.

4.1.2 Zawodnik musi pokonać trasę zgodnie z jej przebiegiem, opłynąć wszystkie boje nawrotowe we właściwej kolejności i kierunku, nie przekraczać granic trasy oraz ukończyć całą trasę. Zawodnik nie może utrudniać innemu zawodnikowi rywalizacji w celu uzyskania nieuczciwej przewagi i musi stosować się do poleceń sędziów.

4.1.2.1 Na potrzeby artykułu 4.1.2 niniejszej Części Trzeciej „granice trasy" obejmują respektowanie zewnętrznych granic trasy i granic bezpieczeństwa, a także przepłynięcie przez każdą bramkę pośrednią (jeżeli jest stosowana) oraz przepłynięcie przez lejek finiszu. Każdy zawodnik, który przekroczy lub nie będzie przestrzegał granic trasy, może zostać zdyskwalifikowany.

4.1.2.2 Jeżeli zawodnik ominie boję nawrotową lub bramkę pośrednią (jeżeli jest stosowana), może wrócić i pokonać właściwy odcinek trasy wyłącznie wtedy, gdy spełnione są łącznie wszystkie

następujące warunki: (1) uznano, że jest to bezpieczne; (2) działanie to nie utrudnia rywalizacji żadnemu innemu zawodnikowi; (3) korekta zostanie dokonana przed osiągnięciem następnej boi nawrotowej; oraz (4) w wyniku błędu nie została uzyskana nienależna przewaga.

4.1.3 Podczas wyścigu zawodnik musi płynąć po trasie i nie może iść, biec ani skakać (odbijać się od dna).

4.1.4 Podczas wyścigu zawodnik nie może korzystać ze wsparcia ze strony żadnego obiektu stałego ani pływającego (z wyjątkiem stania na dnie) oraz nie może umyślnie dotykać żadnej jednostki na wodzie i/lub kogokolwiek znajdującego się na pokładzie takiej jednostki ani być przez nich dotykany (chyba że zawodnik znajduje się w niebezpieczeństwie lub wyraźnie na to wskazuje i jest udzielana mu pomoc przez członka zespołu medycznego konkurencji).

4.1.4.1 Jeżeli którykolwiek wyznaczony Sędzia uzna według własnego uznania, że zawodnik naruszył artykuł 4.1.4 przez umyślne korzystanie ze wsparcia albo spowodowanie umyślnego wsparcia niezwiązanego z przyczynami medycznymi, zgłasza takie zachowanie bezpośrednio Sędziemu Głównemu. Według uznania Sędziego Głównego zawodnik zostaje zdyskwalifikowany.

4.1.5 Zawodnik nie może korzystać z nadawania tempa przez osobę, która nie bierze udziału w wyścigu i weszła do wody. Każde takie naruszenie skutkuje pokazaniem czerwonej flagi z upoważnienia Sędziego Głównego i/lub wyznaczonego sędziego, który osobiście zaobserwował naruszenie.

4.1.6 Nadawanie tempa zawodnikowi lub wykorzystywanie przez niego efektu ślizgu strumieniowego, za jednostką na wodzie, jest niedozwolone.

4.1.7 Sędziowie wyścigu zwracają uwagę każdemu zawodnikowi, który ich zdaniem uzyskuje nienależną przewagę przez nadawanie tempa lub wykorzystywanie efektu ślizgu strumieniowego za jednostką na wodzie, aby oddalił się od niej.

4.1.7.1 Jeżeli Sędzia Główny uzna według własnego uznania, że zawodnik nadal narusza artykuł 4.1.6 i/lub artykuł 4.1.7 niniejszej Części Trzeciej po wcześniejszym poleceniu dowolnego sędziego wyścigu, aby oddalił się, zawodnikowi zostanie pokazana żółta flaga zgodnie z opisem w artykule 4.2.1.1 niniejszej Części Trzeciej.

4.1.8 Każdy zawodnik musi rozpocząć wyścig z dwoma mikrochipowymi transponderami, po jednym na każdym nadgarstku. Jeżeli w trakcie wyścigu zawodnik zgubi mikrochipowy transponder (lub transponder odczepi się od nadgarstka), sędzia wyścigu lub inny sędzia niezwłocznie informuje o tym Sędziego Głównego, który poleca odpowiedzialnemu sędziemu na wodzie przekazać zawodnikowi zastępczy mikrochipowy transponder. Przyjęcie zastępczego mikrochipowego transpondera jest obowiązkowe tylko wtedy, gdy zawodnik utracił oba mikrochipowe transpondery.

4.1.9 Zawodnik, który nie ukończy wyścigu mając na nadgarstku co najmniej jeden mikrochipowy transponder, zostaje zdyskwalifikowany.

4.2 Naruszenia przepisów i niewłaściwe zachowanie

4.2.1 Upomnienia ustne i/lub wizualne

4.2.1.1 Wyznaczony sędzia może udzielić zawodnikowi i/lub członkowi jego personelu wspierającego ustnego i/lub wizualnego upomnienia, na wodzie lub poza wodą, jeżeli według uznania tego sędziego zachowanie zawodnika i/lub personelu wspierającego wymaga takiego upomnienia.

4.2.1.2 Sędzia odnotowuje ustne i/lub wizualne upomnienie oraz jeżeli uzna to za konieczne, powiadamia o tym Sędziego Głównego.

4.2.2 Pokazanie żółtej kartki lub czerwonej kartki:

4.2.2.1 Pokazanie zawodnikowi żółtej kartki i/lub czerwonej kartki za jakiekolwiek naruszenie pozostaje w gestii Sędziego Głównego i/lub każdego wyznaczonego sędziego, jeżeli stwierdzą oni, że w trakcie wyścigu zawodnik i/lub członek jego personelu wspierającego naruszył jedno (1) lub więcej postanowień niniejszych Przepisów.

4.2.2.2 Jeżeli używany jest system Video Assistant Referee, wyznaczony Sędzia Wideo odnotowuje i zgłasza Sędziemu Głównemu wszelkie osobiście zaobserwowane naruszenia przepisów.

4.2.2.3 Jeżeli zawodnik dopuści się podczas wyścigu naruszenia przepisów skutkującego pierwszą żółtą kartką, Sędzia Główny lub wyznaczony sędzia — jeżeli i kiedy jest to możliwe — podnosi żółtą flagę i pokazuje tabliczkę z numerem zawodnika, wskazując pierwsze naruszenie. Naruszenie zostaje odnotowane, a wszyscy sędziowie zostają o nim powiadomieni.

4.2.2.4 Pokazanie pierwszej żółtej kartki stanowi oficjalne ostrzeżenie dla zawodnika, że naruszył określone artykuły niniejszych Przepisów Zawodów.

4.2.2.5 Jeżeli zawodnik dopuści się podczas wyścigu drugiego naruszenia przepisów, Sędzia Główny lub wyznaczony sędzia — jeżeli i kiedy jest to możliwe — podnosi czerwoną flagę i pokazuje tabliczkę z numerem zawodnika, wskazując drugie naruszenie. Zawodnik zostaje natychmiast zdyskwalifikowany albo — według uznania Sędziego Głównego — dyskwalifikacja może zostać zastosowana po zakończeniu wyścigu zgodnie z artykułem 2.5.7 niniejszej Części Trzeciej. Naruszenie zostaje odnotowane, a wszyscy sędziowie zostają o nim powiadomieni.

4.2.2.6 Jeżeli Sędzia Główny lub Sędzia stwierdzi, że zawodnik (lub jego jednostka eskortująca albo personel wspierający zawodnika) dopuścił się podczas wyścigu niesportowego zachowania, które wpływa na zawodników znajdujących się w wodzie lub utrudnia prawidłowy przebieg konkurencji, zawodnik zostaje natychmiast zdyskwalifikowany z konkurencji. Sędzia Główny lub wyznaczony Sędzia — jeżeli i kiedy jest to możliwe — podnosi czerwoną flagę i pokazuje tabliczkę z numerem zawodnika. Naruszenie zostaje odnotowane, a wszyscy sędziowie zostają o nim powiadomieni.

4.2.2.7 Każdy zawodnik zdyskwalifikowany zgodnie z artykułem 4.2.2.5 lub artykułem 4.2.2.6 niniejszej Części Trzeciej musi natychmiast opuścić wodę i nie może dalej brać udziału w wyścigu. Sędzia Główny lub wyznaczony sędzia daje sygnał fizyczny przez skrzyżowanie ramion przed tułowiem, wskazując, że zawodnik nie może dalej uczestniczyć w konkurencji i musi wyjść z wody.

4.2.3 Załącznik 7 do niniejszej Części Trzeciej zawiera zestawienie określonych naruszeń oraz odpowiadających im klasyfikacji żółtej kartki lub czerwonej kartki wraz z odniesieniami do konkretnych artykułów Części Pierwszej i Części Trzeciej. Według uznania Sędziego Głównego lub każdego wyznaczonego sędziego mogą być również egzekwowane naruszenia niewymienione w Załączniku 7, jeżeli zostanie to uznane za właściwe.

4.2.4 Niesportowe zachowanie oznacza zachowanie sprzeczne z zasadami sportowymi, w tym:

4.2.4.1 Każde umyślne gwałtowne działanie fizyczne zawodnika, jednostki eskortującej lub personelu wspierającego zawodnika, zarówno podczas konkurencji, jak i poza nią.

4.2.4.2 Umyślne popychanie, ciągnięcie lub przytrzymywanie przez zawodnika innego zawodnika podczas konkurencji.

4.2.4.3 Każde umyślne działanie fizyczne zawodnika, które spycha innego zawodnika na boje i/lub znaczniki wyznaczające lejek finiszu.

4.2.4.4 Każde działanie zawodnika, które utrudnia lub uniemożliwia innemu zawodnikowi dotknięcie tablicy mety.

4.3 Jednostki eskortujące:

4.3.1 Każda jednostka eskortująca musi mieć na pokładzie jednego (1) sędziego wyścigu, jednego (1) członka personelu wspierającego zawodnika oraz minimalną załogę wymaganą do bezpiecznego prowadzenia jednostki eskortującej.

4.3.2 Jednostki eskortujące muszą być prowadzone w taki sposób, aby nie utrudniały zawodnikom rywalizacji, nie znajdowały się bezpośrednio przed żadnym zawodnikiem oraz nie dawały zawodnikowi nieuczciwej przewagi przez nadawanie tempa lub tworzenie efektu ślizgu.

4.3.3 Każda jednostka eskortująca powinna starać się utrzymywać stałą pozycję, tak aby zawodnik znajdował się na wysokości środkowej części jednostki eskortującej lub przed nią.

4.3.4 Każda jednostka eskortująca musi mieć umieszczony numer startowy zawodnika oraz flagę narodową federacji krajowej zawodnika w sposób wyraźnie widoczny z obu burt jednostki eskortującej.

4.4 Żywienie w czasie wyścigu:

4.4.1 Jeżeli zawodnik przyjmuje posiłek regeneracyjny na platformie żywieniowej albo z jednostki eskortującej, musi go otrzymać w biodegradowalnym pojemniku, z ręki albo za pomocą tyczki do karmienia.

4.4.2 Zawodnicy nie mogą mieć przy sobie żeli ani żadnych innych pakowanych środków odżywczych podczas konkurencji, w tym wewnątrz stroju pływackiego.

4.4.3 Zawodnikowi nie wolno przyjmować pożywienia, napojów ani jakiegokolwiek innego przedmiotu rzucanego z platformy żywieniowej lub z jednostki eskortującej.

4.4.4 Jeżeli używana jest tyczka do karmienia, nie może ona przekraczać pięciu (5) metrów długości. Do tyczki do karmienia nie może zwisać ani być do niej przymocowany żaden sznur, drut ani przedmiot, z wyjątkiem jednej (1) flagi narodowej. Flaga nie może być większa niż 30 cm x 20 cm i musi być wykonana z materiału tekstylnego, bez twardych krawędzi oraz bez dodatkowego obciążenia lub innych dołączonych elementów.

4.4.5 Zabronione jest używanie jakiejkolwiek tyczki do karmienia, która nie została zatwierdzona podczas przedstartowej procedury rejestracyjnej w pierwszym call roomie. Każdy zawodnik, którego zgłoszony podający używa niezatwierdzonej tyczki do karmienia, może zostać zdyskwalifikowany z konkurencji.

4.4.6 Podczas zawodów World Aquatics zawodnicy muszą używać biodegradowalnych pojemników na napoje dostarczonych przez World Aquatics.

4.4.7 Dozwolone jest udzielanie wskazówek i instrukcji zawodnikowi przez osobę z personelu wspierającego zawodnika znajdującą się na platformie żywieniowej lub w jednostce eskortującej. Używanie gwizdka jest niedozwolone.

4.5 Limity czasowe

4.5.1 Limit czasu dla wyścigu oblicza się następująco: po czasie uzyskanym przez pierwszego zawodnika na mecie pozostali zawodnicy mają dziesięć (10) minut na każde pięć (5) km (lub ich część) całkowitego dystansu trasy, maksymalnie jednak sześćdziesiąt (60) minut, na ukończenie trasy.

4.5.2 Każdy zawodnik, który nie ukończy trasy w limicie czasu, zostanie oznaczony w wynikach jako po limicie czasu (OTL) i zostanie wycofany z wody, chyba że Sędzia Główny — według własnego uznania — zezwoli zawodnikowi na ukończenie trasy. W takim przypadku zawodnik ten nie będzie uprawniony do uzyskania jakichkolwiek punktów, miejsc w rankingu ani nagród.

4.6 Awaryjne przerwanie wyścigu

4.6.1 Sędzia Główny zarządza wszystkimi przypadkami awaryjnego przerwania wyścigu zgodnie z Planem Bezpieczeństwa oraz artykułami 12.2.3–12.2.3.6 niniejszej Części Trzeciej.

4.6.2 Jeżeli awaryjne przerwanie wyścigu nastąpi w wyścigu na dystansie dziesięciu (10) km lub krótszym, wyścig zostanie wznowiony od początku w najwcześniejszym możliwym terminie. Jeżeli jeden (1) lub więcej zawodników ukończyło wyścig przed jego awaryjnym przerwaniem, końcowa klasyfikacja będzie ustalona zgodnie z decyzją Sędziego Głównego, z uwzględnieniem tych zawodników, którzy już ukończyli wyścig.

4.6.3 Jeżeli awaryjne przerwanie wyścigu nastąpi w wyścigu na dystansie dłuższym niż dziesięć (10) km i przed upływem dwóch (2) godzin od jego rozpoczęcia, wyścig zostanie wznowiony od początku w najwcześniejszym możliwym terminie. Jeżeli upłynęły dwie (2) lub więcej godzin wyścigu, końcowa klasyfikacja będzie ustalona zgodnie z decyzją Sędziego Głównego.

5 ZAKOŃCZENIE WYŚCIGU

5.1 Żadna jednostka na wodzie nie może wpływać do lejka finiszu, chyba że została do tego wyraźnie upoważniona ze względów bezpieczeństwa lub operacyjnych.

5.2 Sędziowie Finiszu i Sędziowie Mierzący Czas muszą być ustawieni w taki sposób, aby przez cały czas mogli obserwować metę. Obszar, w którym się znajdują, powinien być przeznaczony wyłącznie do ich użytku.

5.3 Jeżeli używana jest tablica mety, każdy zawodnik musi ukończyć wyścig przez dotknięcie tablicy mety. Zawodnik, który nie dotknie tablicy mety, zostaje zdyskwalifikowany.

5.4 Jeżeli tablica mety nie jest używana, każdy zawodnik musi ukończyć wyścig przez przepłynięcie linii mety. O miejscu decyduje pierwsza część ciała zawodnika, która przekroczy linię mety.

5.5 Każde naruszenie przepisów przez zawodnika w granicach lejka finiszu może, według uznania Sędziego Głównego, skutkować dyskwalifikacją z wyścigu.

5.6 Jeżeli do jakiegokolwiek naruszenia przepisów przez zawodnika dojdzie w granicach lejka finiszu, Sędzia Główny zastosuje dyskwalifikację wspólnie z wyznaczonym Sędzią Wideo, zgodnie z artykułem 2.21.4 niniejszej Części Trzeciej.

5.7 Sędzia Główny ustala końcową klasyfikację na podstawie wyników zarejestrowanych przez automatyczny system sędziowania albo w przeciwnym razie, na podstawie miejsc zapisanych przez Sędziów Finiszu oraz — jeżeli jest używane — nagrania wideo finiszu, zgodnie z artykułem 12.4 niniejszej Części Trzeciej.

5.8 Ocena zawodnika i pomoc po wyścigu:

5.8.1 Wszystkie zaangażowane osoby powinny dołożyć należytych starań, aby personel wspierający zawodnika znajdujący się na jednostce eskortującej mógł zejść z jednostki eskortującej i przejąć pod opiekę zawodnika w chwili opuszczania przez niego wody.

5.8.2 Niektórzy zawodnicy mogą wymagać pomocy przy wychodzeniu z wody lub po jej opuszczeniu. Sędziowie, zawodnicy, personel wspierający zawodnika oraz inne osoby nie mogą dotykać ani podtrzymywać zawodników, chyba że zawodnik wyraźnie wskazuje potrzebę pomocy albo o nią wyraźnie poprosi.

5.8.3 W chwili opuszczania wody każdy zawodnik zostanie skontrolowany i oceniony przez członka zespołu medycznego. Powinno być zapewnione krzesło, na którym zawodnik będzie mógł usiąść podczas badania. Po uzyskaniu zgody od członka zespołu medycznego konkurencji

zawodnik otrzyma z powrotem swoją akredytację zawodów i powinien mieć zapewniony dostęp do napojów i posiłków regeneracyjnych.

6 KONKURENCJA DRUŻYN MIESZANYCH

6.1 Konkurencja drużyn mieszanych będzie przebiegać następująco:

6.1.1 Każda drużyna sztafetowa musi składać się z czterech zawodników, dwóch (2) mężczyzn i dwóch (2) kobiet.

6.1.2 Wszyscy członkowie drużyny muszą posiadać tę samą przynależność sportową zgodnie z artykułem 3 Części Pierwszej.

6.1.3 Pierwszy zawodnik każdej drużyny startuje wspólnie i jednocześnie zgodnie z artykułem 3 niniejszej Części Trzeciej.

6.1.3.1 Pozycja startowa na platformie będzie ustalana w drodze losowania zgodnie z artykułem 3.1.2 niniejszej Części Trzeciej.

6.1.3.2 W przypadku startu z wody, start odbywa się zgodnie z artykułem 3.1.3 niniejszej Części Trzeciej.

6.1.4 Każdy zawodnik w drużynie musi jednokrotnie pokonać trasę o długości 1,5 km.

6.1.5 Wyścig zostanie rozpoczęty zgodnie z artykułem 3 niniejszej Części Trzeciej i przeprowadzony zgodnie z artykułem 4 niniejszej Części Trzeciej, a finisz zostanie przeprowadzony zgodnie z artykułem 5 niniejszej Części Trzeciej.

6.1.6 Każdy zawodnik w drużynie musi płynąć kolejno. Członkowie drużyny mogą płynąć w dowolnie wybranej przez siebie kolejności. Kolejność ta musi zostać zgłoszona zgodnie z informacją przekazaną podczas odprawy technicznej / spotkania z kierownikami ekip.

6.1.6.1 Jeżeli członkowie drużyny sztafetowej płyną w kolejności innej niż zgłoszona, drużyna zostaje zdyskwalifikowana.

6.1.7 Zmiany:

6.1.7.1 We wszystkich zawodach World Aquatics muszą być używane platformy zmian sztafetowych.

6.1.7.2 Zmiany muszą odbywać się w strefie zmian, która musi mieć wielkość wystarczającą dla liczby startujących drużyn i co najmniej 5 metrów długości.

6.1.7.3 Zawodnicy mogą wejść do strefy zmian tylko krótko przed zmianą, w której będą uczestniczyć. Gdy zawodnik drużyny zbliża się w wodzie do strefy zmian, kolejny zawodnik tej drużyny może wejść do strefy zmian, pod warunkiem że nie utrudnia rywalizacji żadnemu innemu zawodnikowi ani nie ogranicza widoczności mety żadnemu zawodnikowi.

6.1.7.4 Jeżeli używana jest platforma zmian sztafetowych:

6.1.7.4.1 Do chwili, gdy zawodnik drużyny znajdujący się w wodzie dotknie platformy zmian sztafetowych, kończąc swój odcinek, stopy kolejnego zawodnika tej samej drużyny, który ma startować jako następny, muszą pozostawać w kontakcie z platformą zmian sztafetowych.

6.1.7.4.2 Zawodnik, który ma startować jako następny, musi skoczyć do wody z pozycji startowej przydzielonej drużynie na platformie zmian sztafetowych.

6.1.7.5 Jeżeli platforma zmian sztafetowych nie jest używana:

6.1.7.5.1 Zmiany odbywają się przy udziale obu zawodników znajdujących się w wodzie. Gdy zawodnik drużyny zbliża się w wodzie do strefy zmian, kolejny zawodnik tej drużyny, który ma startować jako następny, może wejść do wody.

6.1.7.5.2 Do chwili, gdy zawodnik drużyny pokonujący swój odcinek nawiąże kontakt z kolejnym zawodnikiem drużyny, co najmniej jedna ręka kolejnego zawodnika drużyny musi pozostawać w kontakcie z platformą.

6.1.7.5.3 Kontakt dłońmi i/lub przedramionami pomiędzy dwoma zawodnikami drużyny musi nastąpić nad wodą.

6.1.7.6 Zawodnik, który ukończył swój odcinek, musi niezwłocznie opuścić wodę, gdy tylko będzie to bezpieczne, oraz zgodnie z poleceniami sędziów.

7 3KM SPRINT ELIMINACYJNY

7.1 Zgłoszenia:

7.1.1 Podczas Mistrzostw Świata World Aquatics oraz Mistrzostw Świata Juniorów World Aquatics w pływaniu na wodach otwartych każda federacja członkowska może zgłosić maksymalnie dwóch (2) zawodników do konkurencji mężczyzn 3 km Sprintu Eliminacyjnego oraz maksymalnie dwie (2) zawodniczki do konkurencji kobiet 3 km Sprintu Eliminacyjnego.

7.2 Format wyścigu:

7.2.1 Konkurencja 3 km Sprint Eliminacyjny składa się z trzech rund: Rundy Pierwszej, Rundy Drugiej i Rundy Trzeciej.

7.2.2 Zawodnicy muszą zakwalifikować się z Rundy Pierwszej, aby móc startować w Rundzie Drugiej oraz muszą zakwalifikować się z Rundy Drugiej, aby móc startować w Rundzie Trzeciej.

7.2.3 Każdy start odbywa się zgodnie z artykułem 3 niniejszej Części Trzeciej, każdy wyścig jest przeprowadzany zgodnie z artykułem 4 niniejszej Części Trzeciej, a każdy finisz odbywa się zgodnie z artykułem 5 niniejszej Części Trzeciej.

7.2.4 Sędzia Główny odpowiada za ustalenie godzin startu Rundy Drugiej i Rundy Trzeciej wspólnie z wyznaczonym sędzią mierzącym czas, który pomaga Sędziemu Głównemu w kontrolowaniu i nadzorowaniu startów.

7.3 Runda Pierwsza:

7.3.1 Dystans trasy wynosi 1500 metrów.

7.3.2 Lista zgłoszeń zostanie opublikowana przez organizatora przed odprawą techniczną / spotkaniem z kierownikami drużyn.

7.3.3 Organizator ustala liczbę serii na podstawie liczby otrzymanych zgłoszeń.

7.3.4 Zawodnicy ujęci w rankingu World Aquatics będą przydzielani do serii zgodnie z zasadami obsadzania najszybszych serii, aby zapewnić zrównoważony rozkład najwyżej sklasyfikowanych zawodników. Wszyscy pozostali zawodnicy, którzy nie są ujęci w rankingu World Aquatics, zostaną przydzieleni do serii w drodze losowania. Listy startowe zostaną opublikowane niezwłocznie po dokonaniu przydziału.

7.3.5 Do Rundy Drugiej kwalifikują się zawodnicy, którzy zajmą pierwszych dziesięć (10) miejsc w każdej serii Rundy Pierwszej.

7.3.6 Jeżeli w którejkolwiek serii Rundy Pierwszej wystąpi remis na dziesiątym (10.) miejscu, wszyscy zawodnicy sklasyfikowani ex aequo na dziesiątym (10.) miejscu kwalifikują się do Rundy Drugiej.

7.3.7 Jeżeli w Rundzie Pierwszej rozegrana zostanie tylko jedna (1) seria, do Rundy Drugiej kwalifikują się zawodnicy, którzy zajmą pierwszych dwadzieścia (20) miejsc.

7.3.8 Jeżeli zawodnik, który w innym przypadku zakwalifikowałby się do Rundy Drugiej, zostanie zdyskwalifikowany albo wycofa się z konkurencji, do Rundy Drugiej kwalifikuje się kolejny zawodnik z tej samej serii.

7.3.9 Zawodnik, który w innym przypadku zakwalifikowałby się do Rundy Drugiej, ale nie chce w niej startować, musi formalnie wycofać się w ciągu pięciu (5) minut od momentu ukończenia wyścigu przez ostatniego zakwalifikowanego zawodnika w Rundzie Pierwszej.

7.4 Runda Druga:

7.4.1 Dystans trasy wynosi 1000 metrów.

7.4.2 Runda Druga jest rozgrywana jako półfinał(y). W Rundzie Drugiej rozegrana zostanie co najmniej jedna (1) seria i maksymalnie dwie (2) serie.

7.4.3 Po ukończeniu wyścigu przez ostatniego zakwalifikowanego zawodnika z ostatniej serii Rundy Pierwszej musi upłynąć co najmniej osiem (8) minut do startu pierwszej serii Rundy Drugiej.

7.4.4 Sędzia Główny może skorygować ten odstęp czasu, jeżeli uzna, że zachodzą szczególne okoliczności.

7.4.5 Na podstawie wyników Rundy Pierwszej zawodnicy będą przydzielani do serii w sposób zapewniający wyrównany poziom rywalizacji.

7.4.6 Jeżeli w Rundzie Drugiej rozegrana zostanie jedna (1) seria, do Rundy Trzeciej kwalifikują się zawodnicy, którzy zajmą pierwszych dziesięć (10) miejsc w Rundzie Drugiej.

7.4.7 Jeżeli w Rundzie Drugiej rozegrane zostaną dwie (2) serie, do Rundy Trzeciej kwalifikują się zawodnicy, którzy zajmą pierwszych dziesięć (10) miejsc w każdej serii Rundy Drugiej.

7.4.8 Jeżeli zawodnik, który w innym przypadku zakwalifikowałby się do Rundy Trzeciej, zostanie zdyskwalifikowany albo wycofa się z konkurencji, do Rundy Trzeciej kwalifikuje się kolejny zawodnik z tej samej serii.

7.4.9 Zawodnik, który w innym przypadku zakwalifikowałby się do Rundy Trzeciej, ale nie chce w niej startować, musi formalnie wycofać się w ciągu pięciu (5) minut od momentu ukończenia wyścigu przez ostatniego zakwalifikowanego zawodnika w Rundzie Drugiej.

7.5 Runda Trzecia:

7.5.1 Dystans trasy wynosi 500 metrów.

7.5.2 Runda Trzecia jest rozgrywana jako finał. Odbędzie się tylko jeden wyścig.

7.5.3 Po ukończeniu wyścigu przez ostatniego zakwalifikowanego zawodnika z ostatniej serii Rundy Drugiej musi upłynąć co najmniej pięć (5) minut do startu Rundy Trzeciej.

7.5.4 Sędzia Główny może skorygować ten odstęp czasu, jeżeli uzna, że zachodzą szczególne okoliczności.

7.6 Naruszenia przepisów:

7.6.1 Jeżeli zawodnik otrzyma pierwsze upomnienie podczas Rundy Pierwszej albo Rundy Drugiej zgodnie z artykułem 4.2.1.1, zawiadomienie to pozostaje ważne we wszystkich kolejnych rundach konkurencji 3 km Sprintu Eliminacyjnego, do których zawodnik się zakwalifikował.

7.7 Odwołania:

7.7.1 Jeżeli od Rundy Pierwszej zostanie wniesione odwołanie zgodnie z artykułem 12 Części Pierwszej, zawodnik, którego dotyczy odwołanie, zostanie dodany jako dodatkowo zakwalifikowany do Rundy Drugiej i wystąpi w Rundzie Drugiej „w trybie odwołania". Zawodnik startujący w trybie odwołania musi zakwalifikować się w Rundzie Drugiej, aby móc startować w Rundzie Trzeciej.

7.7.2 Jeżeli od Rundy Drugiej zostanie wniesione odwołanie zgodnie z artykułem 12 Części Pierwszej, zawodnik, którego dotyczy odwołanie, zostanie dodany jako dodatkowo zakwalifikowany do Rundy Trzeciej i wystąpi „w trybie odwołania".

7.7.3 W przypadku wynikającym z artykułu 7.7.1 lub 7.7.2 niniejszej Części Trzeciej, wyłącznie zawodnik, którego odwołanie bezpośrednio kwestionuje jego własny brak kwalifikacji do następnej rundy, będzie dopuszczony do startu „w trybie odwołania". Sędzia Główny dokona wstępnej oceny treści odwołania co do tego, czy odwołanie może mieć wpływ na uprawnienie zawodnika do awansu do następnej rundy. Odwołanie, które nie dotyczy statusu kwalifikacji zawodnika, nie daje zawodnikowi prawa do startu „w trybie odwołania".

7.7.4 Jeżeli zawodnik startuje w trybie odwołania i zakwalifikuje się do Rundy Trzeciej, kolejny zakwalifikowany zawodnik lub kolejni zakwalifikowani zawodnicy uzyskają kwalifikację w zakresie niezbędnym do utrzymania planowanej liczebności stawki.

7.7.5 Wszystkie odwołania będą rozpatrywane po zakończeniu Rundy Trzeciej.

7.7.6 Jeżeli odwołanie zostanie uznane za nieważne albo zostanie oddalone z innego powodu, wyniki osiągnięte przez zawodnika startującego w trybie odwołania w Rundzie Pierwszej, Rundzie Drugiej i Rundzie Trzeciej — zależnie od przypadku — zostaną anulowane.

7.7.7 Jeżeli odwołanie zostanie uwzględnione, dalszy sposób postępowania zostanie określony indywidualnie dla danego przypadku.

8 PRZEPISY DOTYCZĄCE GRUP WIEKOWYCH I KWALIFIKACJI

8.1 Aby zawodnik mógł uczestniczyć w Igrzyskach Olimpijskich lub Mistrzostwach Świata World Aquatics, musi mieć ukończone co najmniej czternaście (14) lat do dnia 31 grudnia roku, w którym odbywają się zawody.

8.2 Aby zawodnik mógł uczestniczyć w Mistrzostwach Świata Juniorów World Aquatics w pływaniu na wodach otwartych, musi:

8.2.1 mieć ukończone czternaście (14) lub piętnaście (15) lat do dnia 31 grudnia roku zawodów, aby startować w kategorii wiekowej 14–15 lat.

8.2.2 mieć ukończone szesnaście (16) lub siedemnaście (17) lat do dnia 31 grudnia roku zawodów, aby startować w kategorii wiekowej 16–17 lat.

8.2.3 mieć ukończone osiemnaście (18) lub dziewiętnaście (19) lat do dnia 31 grudnia roku zawodów, aby startować w kategorii wiekowej 18–19 lat.

8.3 Federacje członkowskie oraz inni organizatorzy zawodów mogą przyjąć takie same i/lub alternatywne przepisy dotyczące kwalifikacji do grup wiekowych dla zawodów organizowanych w ramach ich kompetencji.

9 REJESTRACJE I ZGŁOSZENIA SPORTOWE

9.1 Podczas Igrzysk Olimpijskich oraz Mistrzostw Świata World Aquatics każda Federacja Członkowska może zgłosić maksymalnie dwóch (2) zawodników do każdej konkurencji indywidualnej.

9.2 Podczas Mistrzostw Świata World Aquatics każda Federacja Członkowska może zgłosić tylko jedną (1) drużynę. Każda drużyna musi składać się z dwóch (2) zawodników i dwóch (2) zawodniczek.

9.3 Podczas Mistrzostw Świata Juniorów World Aquatics w pływaniu na wodach otwartych każda Federacja Członkowska może zgłosić maksymalnie dwóch (2) zawodników do każdej konkurencji indywidualnej.

9.4 Podczas Mistrzostw Świata Juniorów World Aquatics w pływaniu na wodach otwartych każda Federacja Członkowska może zgłosić tylko jedną (1) drużynę do każdej konkurencji drużynowej. Każda drużyna musi składać się z dwóch (2) zawodników i dwóch (2) zawodniczek. Zawodnik może wystartować tylko w jednej (1) konkurencji drużynowej.

9.5 Biuro World Aquatics określa i publikuje zasady oraz system kwalifikacji do zawodów pływania na wodach otwartych podczas imprez World Aquatics oraz — we współpracy z MKOl — Igrzysk Olimpijskich.

10 STROJE PŁYWACKIE, TECHNOLOGIA I URZĄDZENIA UBIERALNE

10.1 Podczas zawodów w pływaniu na wodach otwartych, gdy temperatura wody wynosi 18,0°C lub więcej, zawodnik musi nosić jeden (1) strój pływacki jedno- lub dwuczęściowy (nie piankę neoprenową, z zastrzeżeniem Artykułu 10.3 niniejszej Części Trzeciej); musi rozpocząć wyścig w jednym (1) lub dwóch (2) czepkach zgodnie z Artykułami 6.10 i 7.8.6 Części Pierwszej; oraz może używać okularków pływackich, zgodnie z Artykułem 6 Części Pierwszej. Zawodnik może również używać klipsa na nos i/lub stoperów do uszu.

10.2 Podczas zawodów w pływaniu na wodach otwartych, gdy temperatura wody jest niższa niż 18,0°C, zawodnik musi nosić piankę neoprenową; musi rozpocząć wyścig w jednym (1) lub dwóch (2) czepkach zgodnie z Artykułami 6.10 i 7.8.6 Części Pierwszej; oraz może używać okularków pływackich, zgodnie z Artykułem 6 Części Pierwszej. Pod pianką neoprenową można nosić wyłącznie jeden strój pływacki.

10.3 Jeżeli temperatura wody wynosi od 18,0°C do 20,0°C, a Sędzia Główny — na podstawie rekomendacji Kierownika Zabezpieczenia i Kierownika Medycznego — uzna warunki za niebezpieczne dla zawodników, może nakazać wszystkim zawodnikom start w piankach neoprenowych.

10.4 Zawodnik może startować z tłuszczem, środkiem natłuszczającym lub inną podobną substancją nałożoną na skórę, pod warunkiem, że ilość tej substancji nie zostanie uznana przez Sędziego Głównego za nadmierną.

10.5 W momencie startu oraz podczas wyścigu zawodnicy muszą mieć krótko obcięte paznokcie u rąk i nóg oraz nie mogą nosić żadnej biżuterii, w tym zegarków.

10.6 Poza dozwolonym strojem pływackim, taśmami, technologią i urządzeniami dopuszczonymi w Artykule 10 niniejszej Części Trzeciej, zawodnik nie może używać ani nosić podczas zawodów

żadnych urządzeń ani strojów, które mogłyby zwiększać jego prędkość, wyporność lub wytrzymałość (np. rękawic z błoną, płetw czy monopłetwy).

10.7 Każdy zawodnik startujący jako członek drużyny w konkurencji drużynowej musi nosić czepek drużynowy w identycznym kolorze i wzorze, zgodnie z Artykułem 7.8 Części Pierwszej.

10.8 Technologia:

10.8.1 Technologie takie jak drony, systemy śledzenia GPS, czujniki biomedyczne lub urządzenia rejestrujące dane fizjologiczne, w tym ciśnienie krwi, temperaturę ciała, częstotliwość ruchów ramion i/lub oddechu za pośrednictwem transpondera, nie są dozwolone, chyba że zostały wcześniej zatwierdzone przez World Aquatics i znajdują się — w dniu zawodów — na aktualnej liście zatwierdzonych urządzeń ubieralnych do pływania na wodach otwartych World Aquatics (publikowanej na stronie internetowej World Aquatics).

10.8.2 Zawodnik może używać automatycznego urządzenia do zbierania danych wyłącznie w celu ich rejestrowania. Takie urządzenie nie może posiadać funkcji przesyłania ani być używane do odbierania danych, dźwięków lub sygnałów przez zawodnika oraz nie może wspomagać ani być używane do zwiększania prędkości, wyporności lub wytrzymałości zawodnika.

10.8.3 Zawodnik korzystający z jakiejkolwiek technologii lub urządzenia ubieralnego musi zgłosić je podczas zgłaszania się w punkcie przed startem/pierwszy call room. Niezgłoszenie technologii i/lub urządzenia ubieralnego skutkuje dyskwalifikacją z zawodów.

11 IDENTYFIKACJA ZAWODNIKÓW PODCZAS WYŚCIGU

11.1 Każdy zawodnik musi posiadać numer startowy umieszczony w następujący sposób:

11.1.1 Na obu łopatkach, w górnej części pleców, poziomo; każdy numer powinien mieć wymiary 100 mm wysokości × 60 mm szerokości.

11.1.2 Na ramionach, pionowo; każdy numer powinien mieć wymiary 100 mm wysokości × 60 mm szerokości.

11.1.3 Na dłoniach, poziomo u nasady nadgarstka, w formie cyfr.

11.1.4 Cyfry numerów muszą być wyraźnie oznaczone bardzo ciemnym (np. czarnym) lub bardzo jasnym (np. białym) kolorem, kontrastującym z powierzchnią, na której zostały naniesione (np. pianką neoprenową lub kolorem skóry), tak aby były łatwo widoczne dla Sędziów. Dopuszcza się użycie markerów do nanoszenia numerów na dłonie zawodnika lub na piankę zakrywającą całe ciało.

12 OBIEKTY I WYPOSAŻENIE DO PŁYWANIA NA WODACH OTWARTYCH

12.1 Do przeprowadzenia zawodów w pływaniu na wodach otwartych wymagane są następujące urządzenia i obiekty:

12.1.1 Każda platforma startowa, platforma żywieniowa, platforma zmian sztafetowych, boja nawrotowa oraz jednostka lub platforma Sędziego Kierunku muszą być stabilnie zamocowane i odporne na przemieszczanie spowodowane pływami, wiatrem lub innymi czynnikami.

12.1.2 Platforma startowa:

12.1.2.1 Podczas zawodów World Aquatics, o ile wcześniej World Aquatics nie postanowi inaczej, długość platformy startowej musi być równa lub większa niż wartość wynikająca ze wzoru: (liczba zawodników × 60 cm) plus pięć (5) metrów z każdej strony platformy startowej.

12.1.2.2 Platforma startowa musi być oznaczona polami startowymi dla zawodników o szerokości 60 cm każde, a każde pole startowe musi być oznaczone kolejnymi numerami,

przy czym numer 1 znajduje się na polu najbardziej oddalonym od wejścia na platformę startową (lub, jeśli dwa pola są jednakowo oddalone od wejścia, pozycja numeru 1 zostanie określona podczas Odprawy Technicznej / Odprawy Kierowników Drużyn).

12.1.2.3 Platforma startowa musi mieć odpowiednią szerokość umożliwiającą przeprowadzenie czynności przedstartowych oraz odpowiednią konstrukcję i wytrzymałość pozwalającą utrzymać ciężar zawodników i sędziów podczas startu.

12.1.3 Meta:

12.1.3.1 Ostatni odcinek prowadzący do mety musi być wyraźnie wyznaczony znacznikami w wyróżniającym się kolorze, stanowiącymi granicę trasy.

12.1.3.2 Obszar prowadzący do urządzenia mety powinien być wyraźnie oznaczony rzędami poziomych znaczników, które zwężają się w kierunku tablicy mety. Podczas zawodów World Aquatics znaczniki te muszą mieć formę dmuchanych boi.

12.1.3.3 Urządzenie mety musi stanowić wyraźnie oznaczoną pionową tablicę mety. Podczas Igrzysk Olimpijskich i zawodów World Aquatics urządzenie mety musi, a podczas innych zawodów — jeśli to możliwe — powinno mieć formę pionowej tablicy mety o szerokości co najmniej pięciu (5) metrów, stabilnie zamocowanej tak, aby nie przemieszczała się pod wpływem wiatru, pływów lub uderzenia zawodnika w tablicę (w razie potrzeby tablica mety może być przymocowana do urządzeń wypornościowych). Dolna krawędź tablicy mety musi znajdować się nie mniej niż 500 mm i nie więcej niż 700 mm nad lustrem wody, chyba że inaczej uzgodniono z Komitetem Organizacyjnym (LOC), Kierownikiem Zabezpieczenia i Sędzią Głównym.

12.1.3.4 Podczas Igrzysk Olimpijskich i zawodów World Aquatics meta musi być filmowana i rejestrowana z obu końców tablicy mety oraz z góry przy użyciu systemu wideo wyposażonego w funkcję zwolnionego tempa i odtwarzania, wraz z urządzeniami do pomiaru czasu. W przypadku innych zawodów meta powinna być filmowana i rejestrowana w taki sam sposób.

12.1.3.5 Podczas Igrzysk Olimpijskich i zawodów World Aquatics oraz podczas każdych innych zawodów, w których wykorzystywany jest Sędzia Wideo, po obu stronach tablicy mety muszą być umieszczone dodatkowe kamery rejestrujące na całej szerokości lejka finiszu od wejścia do lejka finiszu do miejsca, w którym rozpoczyna się obszar objęty kamerami mety opisanymi w Artykule 12.1.3.4 niniejszej Części Trzeciej (a obraz z dodatkowych kamer musi nakładać się na obraz z kamer mety, zgodnie ze schematem w Załączniku 5).

12.1.4 Nawroty i zmiany kierunku:

12.1.4.1 Każdy nawrót lub zmiana kierunku trasy muszą być wyraźnie oznaczone. Boje nawrotowe wskazujące nawroty lub zmiany kierunku trasy muszą mieć inny kolor niż boje kierunkowe. W miarę możliwości odległość od startu do pierwszej boi nawrotowej powinna być odpowiednio długa (zatwierdzona przez World Aquatics), aby ograniczyć zagęszczenie zawodników przy nawrocie.

12.1.4.2 Przy każdym nawrocie lub zmianie przebiegu trasy musi znajdować się Sędzia Kierunku umieszczony na wyraźnie oznaczonej jednostce lub platformie, ustawionej w sposób nieograniczający widoczności nawrotu lub zmiany trasy dla zawodników.

12.1.5 Platformy żywieniowe:

12.1.5.1 Każda platforma żywieniowa musi mieć odpowiedni rozmiar i wyporność zapewniające bezpieczne funkcjonowanie platformy oraz osób karmiących i sędziów na niej przebywających. O ile World Aquatics nie postanowi inaczej, długość platformy żywieniowej musi być równa lub większa niż wartość wynikająca ze wzoru: (liczba osób karmiących × 60 cm) plus pięć (5) metrów. Szerokość platformy żywieniowej musi umożliwiać przechowywanie i przygotowywanie napojów oraz żywienia dla zawodników. Należy zapewnić wystarczającą ilość miejsca (na jednej lub kilku platformach) dla wszystkich osób karmiących. Dostęp do platformy żywieniowej dla osób karmiących i Sędziów powinien, w miarę możliwości, odbywać się od zewnętrznej strony trasy.

12.2 Warunki wodne:

12.2.1 Organizator musi uzyskać od właściwych lokalnych władz ds. zdrowia i bezpieczeństwa (w Polsce SANEPID) certyfikat dopuszczający akwen do użytkowania. Certyfikat musi obejmować ocenę czystości wody oraz bezpieczeństwa fizycznego zawodników względem innych zagrożeń.

12.2.2 W każdym punkcie trasy głębokość wody musi wynosić co najmniej 1,40 m.

12.2.3 Temperatura wody powinna wynosić minimum 16,0°C i maksimum 31,0°C.

12.2.3.1 Temperatura wody będzie mierzona przez komisję składającą się z wyznaczonego Sędziego, przedstawiciela LOC oraz przedstawiciela jednej z drużyn uczestniczących w wyścigu, wyznaczonego podczas Odprawy Technicznej / Odprawy Kierowników Drużyn.

12.2.3.2 Podczas Igrzysk Olimpijskich i zawodów World Aquatics przedstawicielem LOC będzie wyznaczony Kierownik Zabezpieczenia.

12.2.3.3 Temperatura wody będzie mierzona na dwie (2) godziny przed rozpoczęciem wyścigu w trzech punktach trasy (wyznaczonych przez komisję podczas Igrzysk Olimpijskich i zawodów World Aquatics) na głębokości 40 cm. Oficjalną temperaturą wody będzie średnia z trzech wykonanych pomiarów.

12.2.3.4 Jeśli temperatura wody będzie niższa niż 16,0°C lub wyższa niż 31,0°C, Sędzia Główny — po konsultacji z Kierownikiem Zabezpieczenia i Kierownikiem Medycznym — podejmie decyzję, czy i kiedy dokonać ponownego pomiaru temperatury, czy opóźnić start wyścigu oraz/lub przełożyć albo odwołać zawody, w zależności od warunków i okoliczności.

12.2.3.5 We wszystkich wyścigach Kierownik Zabezpieczenia będzie mierzył temperaturę wody dziesięć (10) minut przed startem oraz co trzydzieści (30) minut od momentu rozpoczęcia wyścigu przez cały czas jego trwania, w punktach wyznaczonych przez komisję. Wszystkie pomiary oraz miejsca ich wykonania będą rejestrowane i przekazywane Sędziemu Głównemu oraz Kierownikowi Medycznemu.

12.2.3.6 Jeśli podczas któregokolwiek pomiaru w trakcie wyścigu temperatura wody będzie niższa niż 16,0°C lub wyższa niż 31,0°C, wyścig będzie kontynuowany, jeśli tak zdecyduje Sędzia Główny, a kolejny pomiar zostanie wykonany po 30 minutach. Jeśli temperatura nadal będzie poniżej 16,0°C lub powyżej 31,0°C, Sędzia Główny przerwie wyścig i zastosuje procedurę określoną w Artykule 4.6 niniejszej Części Trzeciej. Wyścig może zostać wznowiony wyłącznie wtedy, gdy temperatura wody będzie mieściła się w przedziale od 16,0°C do 31,0°C. Decyzja o wznowieniu wyścigu należy wyłącznie do Sędziego Głównego zgodnie z Artykułem 12.2.3.4 niniejszej Części Trzeciej.

12.2.3.7 Przed wznowieniem wyścigu Sędzia Główny musi również upewnić się, że zostały spełnione warunki określone w Artykule 4.6 niniejszej Części Trzeciej.

12.3 Następujący sprzęt jest wymagany podczas zawodów pływania na wodach otwartych organizowanych w ramach zawodów World Aquatics (oraz innych zawodów, podczas których wykorzystywany jest automatyczny system sędziowania):

12.3.1 Transpondery mikrochipowe używane łącznie z automatycznym systemem sędziowania do pomiaru czasu wyścigu oraz międzyczasów. Technologia transponderów mikrochipowych rejestruje czas z dokładnością do jednej dziesiątej (1/10) sekundy.

12.3.2 Niezależnie od tego, czy wykorzystywany jest automatyczny system sędziowania, należy zapewnić odpowiednią liczbę Sędziów Mierzących Czas oraz czasomierzy do pomiaru i rejestracji czasów wszystkich zawodników zgodnie z Artykułem 12.4 niniejszej Części Trzeciej.

12.3.3 Automatyczny system sędziowania nadzorowany przez wyznaczonych Sędziów.

12.3.3.1 Automatyczny system sędziowania rejestruje czas i miejsce każdego zawodnika po ukończeniu trasy, a na podstawie tych wyników oraz nagrania wideo finiszu Sędzia Główny ustala zwycięzcę oraz końcową klasyfikację zawodników.

12.3.3.2 Czasy zarejestrowane oraz miejsca ustalone przez automatyczny system sędziowania uznaje się za prawidłowe i mają one pierwszeństwo przed czasami zarejestrowanymi oraz miejscami ustalonymi przez Sędziów Finiszu i Sędziów Mierzących Czas.

12.3.3.3 W przypadku awarii lub nieprawidłowego działania automatycznego systemu sędziowania albo braku aktywacji systemu przez zawodnika, Sędzia Główny ustala oficjalny czas(y) i miejsce(a) danego zawodnika(ów) zgodnie z procedurą określoną w Artykule 12.4 niniejszej Części Trzeciej.

12.3.4 Jeśli stosowane są pośrednie bramki pomiaru czasu, muszą one być umieszczone na trasie i mieć minimalną szerokość sześciu (6) metrów mierzoną na powierzchni wody, tak aby zawodnicy nie musieli zmieniać linii płynięcia.

12.4 Procedura w przypadku braku użycia automatycznego systemu sędziowania lub jego awarii:

12.4.1 Jeśli automatyczny system sędziowania nie jest używany, Sędzia Główny ustala czasy w następujący sposób:

12.4.1.1 Czas ukończenia trasy przez zawodnika będzie mierzony z dokładnością do jednej dziesiątej (1/10) sekundy przez trzech (3) sędziów mierzących czas. Oficjalny czas zawodnika ustala się w następujący sposób:

12.4.1.1.1 Jeśli dwa (2) z trzech (3) czasomierzy wskazują identyczny czas, a trzeci inny, oficjalnym czasem zawodnika jest czas wskazany przez dwa zgodne czasomierze.

12.4.1.1.2 Jeśli wszystkie trzy (3) czasomierze wskazują różne czasy, oficjalnym czasem zawodnika jest czas środkowy spośród trzech wskazań.

12.4.1.1.3 Jeśli działają tylko dwa (2) z trzech (3) czasomierzy i wskazują różne czasy, oficjalnym czasem zawodnika jest średnia z dwóch odczytów. Jeśli wynik obliczenia zawiera setne części sekundy, ostatnia cyfra nie będzie uwzględniana, a czas oficjalny nie będzie zaokrąglany w górę ani w dół.

12.4.1.1.4 Jeśli działa tylko jeden (1) z trzech (3) czasomierzy, używa się czasu zarejestrowanego przez ten czasomierz, a jeśli nie działa żaden (0) z trzech (3) czasomierzy, Sędzia Główny ustala miejsce zawodnika bez oficjalnego czasu.

12.4.2 Jeśli automatyczny system sędziowania jest używany, ale nie zarejestruje miejsca i/lub czasu jednego lub większej liczby zawodników, Sędzia Główny:

12.4.2.1 Zbiera wszystkie dostępne czasy i miejsca zarejestrowane przez automatyczny system sędziowania oraz wszystkie dostępne czasy i miejsca zarejestrowane przez sędziów mierzących czas.

12.4.2.2 Ustala oficjalną klasyfikację wyścigu w następujący sposób:

12.4.2.2.1 Miejsce każdego zawodnika w wyścigu ustala Sędzia Główny na podstawie nagrania wideo finiszu.

12.4.2.2.2 Z zastrzeżeniem Artykułu 12.4.2.2.1 niniejszej Części Trzeciej, zawodnicy posiadający czas i miejsce zarejestrowane przez automatyczny system sędziowania zachowują wzajemną kolejność względem innych zawodników zarejestrowanych przez ten system.

12.4.2.2.3 Jeśli zawodnik ma zarejestrowany czas, ale nie ma zarejestrowanego miejsca przez automatyczny system sędziowania, jego miejsce ustala się zgodnie z Artykułem 12.4.2.2.1 niniejszej Części Trzeciej.

12.4.2.2.4 Jeśli zawodnik nie ma zarejestrowanego czasu ani miejsca przez automatyczny system sędziowania, jego miejsce ustala Sędzia Główny na podstawie klasyfikacji sporządzonej przez Sędziów Finiszu.

12.5 Sędzia Wideo:

12.5.1 System Sędziego Wideo służy do gromadzenia i analizy materiałów wideo, które po zakończeniu wyścigu są analizowane przez Sędziego Głównego w celu wsparcia procesu podejmowania decyzji dotyczących naruszeń przepisów zgłoszonych przez upoważnionych Sędziów.

12.5.2 Podczas Igrzysk Olimpijskich oraz wszystkich zawodów World Aquatics stosowany będzie system Sędziego Wideo, a do analizy dostępnych nagrań zostanie wyznaczony Sędzia Wideo, zgodnie z Artykułem 2.21 niniejszej Części Trzeciej.

13 WYTYCZNE DOTYCZĄCE JAKOŚCI WODY DLA PŁYWANIA NA WODACH OTWARTYCH

Punkt 13 przepisów pływania World Aquatics zastąpiono regulacją krajową. W Polsce, za badanie jakości wody w kąpieliskach oraz miejscach okazjonalnie wykorzystywanych do kąpieli odpowiada właściwa miejscowo stacja sanitarno-epidemiologiczna (Sanepid), zgodnie z przepisami ustawy Prawo wodne oraz rozporządzeniami Ministra Zdrowia.

14 WYMAGANIA MEDYCZNE I BEZPIECZEŃSTWA WŁAŚCIWE DLA PŁYWANIA NA WODACH OTWARTYCH

14.1 Oprócz wymagań dotyczących bezpieczeństwa i opieki medycznej określonych w Artykule 8 Części Pierwszej, do zawodów pływania na wodach otwartych na dystansie 5 km i dłuższym, organizowanych podczas zawodów World Aquatics, mają zastosowanie następujące wymagania dotyczące bezpieczeństwa i opieki medycznej.

14.2 Organizator zawodów musi opracować Plan Bezpieczeństwa dostosowany do konkretnego miejsca zawodów, w razie potrzeby we współpracy z World Aquatics oraz zastosować go podczas zawodów:

14.2.1 Przedłożenie Planu Bezpieczeństwa dla konkretnego miejsca zawodów:

14.2.1.1 Najpóźniej cztery (4) tygodnie przed zawodami organizator zawodów przedłoży do zatwierdzenia przez World Aquatics Plan Bezpieczeństwa opracowany dla konkretnego miejsca zawodów, zgodny ze wszystkimi wymaganiami niniejszych Przepisów Zawodów.

14.2.1.2 Plan Bezpieczeństwa zostanie oceniony przez Delegata ds. Bezpieczeństwa World Aquatics, który może go zatwierdzić, zmodyfikować lub odrzucić.

14.2.1.3 Delegat ds. Bezpieczeństwa World Aquatics oraz Delegat Medyczny World Aquatics współpracują przy ocenie Planu Bezpieczeństwa i Planu Medycznego, aby zapewnić, że oba plany obejmują wszystkie istotne kwestie oraz będą funkcjonować sprawnie i spójnie.

14.2.1.4 Plan Bezpieczeństwa obejmuje wyznaczenie Delegata ds. Bezpieczeństwa World Aquatics, niezależnego od federacji gospodarza i organizatora zawodów, odpowiedzialnego za zapewnienie wdrożenia zatwierdzonego Planu Bezpieczeństwa oraz przestrzegania niniejszych Przepisów Zawodów podczas zawodów.

14.2.1.5 Plan Bezpieczeństwa musi potwierdzać, że Sędzia Główny może, na podstawie zalecenia Delegata ds. Bezpieczeństwa World Aquatics, Kierownika Zabezpieczenia lub Kierownika Medycznego, przełożyć, odwołać lub zmienić zawody, jeśli wymagają tego warunki bezpieczeństwa.

14.2.1.6 Żadne zawody objęte niniejszymi przepisami nie mogą zostać zatwierdzone przez World Aquatics bez uprzednio zatwierdzonego Planu Bezpieczeństwa.

14.2.1.7 W każdym czasie do pięciu (5) dni przed zawodami organizator może wystąpić do Delegata ds. Bezpieczeństwa World Aquatics o zatwierdzenie zmian w zatwierdzonym Planie Bezpieczeństwa. W okresie krótszym niż pięć (5) dni przed zawodami zmiany mogą być zgłaszane wyłącznie w przypadku okoliczności niezależnych od organizatora i również wymagają zatwierdzenia Delegata ds. Bezpieczeństwa World Aquatics.

14.2.2 Wdrożenie Planu Bezpieczeństwa podczas zawodów:

14.2.2.1 Równocześnie z przyznaniem organizacji zawodów, World Aquatics wyznacza Delegata ds. Bezpieczeństwa World Aquatics dla danych zawodów. Delegat ten musi być niezależny od organizatora zawodów. Delegat ds. Bezpieczeństwa World Aquatics odpowiada za wszystkie kwestie związane z bezpieczeństwem zawodników oraz innych osób obecnych podczas zawodów, a w szczególności za nadzór nad wdrożeniem Planu Bezpieczeństwa oraz przestrzeganiem niniejszych Przepisów Zawodów.

14.2.2.2 Organizator zawodów wyznacza kierownika zabezpieczenia posiadającego doświadczenie w zakresie bezpieczeństwa podczas zawodów pływania na wodach otwartych oraz powołuje zespół ds. bezpieczeństwa odpowiedzialny za organizację i realizację wszystkich działań związanych z bezpieczeństwem zawodów. W skład zespołu ds. bezpieczeństwa muszą wchodzić certyfikowani ratownicy wodni posiadający doświadczenie w pracy na wodach otwartych.

14.2.2.3 Delegat ds. Bezpieczeństwa World Aquatics przeprowadza inspekcję miejsca zawodów oraz spotyka się z kierownikiem zabezpieczenia i zespołem ds. bezpieczeństwa co najmniej trzy (3) dni przed planowanym rozpoczęciem zawodów, aby upewnić się, że Plan Bezpieczeństwa pozostaje odpowiedni do warunków panujących na akwenie oraz że wszystkie działania niezbędne do jego wdrożenia zostały wykonane.

14.2.2.4 Delegat ds. Bezpieczeństwa World Aquatics ma prawo zmienić, przełożyć lub odwołać zawody, jeśli Plan Bezpieczeństwa nie został w pełni i prawidłowo wdrożony lub jeśli wymaga

tego bezpieczeństwo zawodników lub innych uczestników. Delegat ds. Bezpieczeństwa World Aquatics może konsultować się z kierownikiem zabezpieczenia, kierownikiem medycznym oraz Sędzią Głównym w sprawie ewentualnej zmiany, przełożenia lub odwołania zawodów.

14.3 Plan Bezpieczeństwa musi obejmować między innymi następujące wymagania:

14.3.1 Odprawa techniczna / odprawa kierowników drużyn:

14.3.1.1 Kierownicy drużyn federacji członkowskich muszą uczestniczyć w odprawie technicznej / odprawie kierowników drużyn. Jeśli kierownik drużyny lub inna osoba wspierająca zawodnika nie może uczestniczyć w odprawie, obowiązek uczestnictwa przechodzi na zawodnika.

14.3.1.1.1 Jeśli ani zawodnik, ani kierownik drużyny federacji członkowskiej, ani osoba wspierająca zawodnika nie uczestniczą w odprawie technicznej / odprawie kierowników drużyn, zawodnik nie zostanie dopuszczony do startu w żadnym wyścigu danych zawodów, a jego zgłoszenie zostanie wycofane.

14.3.1.2 Podczas odprawy technicznej / odprawy kierowników drużyn omawiane będą następujące kwestie związane z bezpieczeństwem: przebieg trasy i możliwe zagrożenia; pływy, prądy i inne warunki wodne; fauna wodna; warunki pogodowe; temperatura wody; jakość wody; sposób monitorowania zawodników przez Sędziów i zespół ds. bezpieczeństwa; rozmieszczenie jednostek zabezpieczenia; opis zabezpieczenia medycznego i dostępności opieki szpitalnej; sygnał wzywania pomocy (pozycja na plecach z uniesioną ręką); oraz plan ewakuacji trasy wraz z opisem sygnałów wizualnych i dźwiękowych.

14.3.2 Bezpośrednio przed każdym wyścigiem przeprowadzona zostanie krótka odprawa bezpieczeństwa, a zgodnie z Artykułem 3.2.2 niniejszej Części Trzeciej wszyscy zawodnicy startujący w wyścigu mają obowiązek w niej uczestniczyć.

14.3.3 Obserwacja i ratowanie zawodników:

14.3.3.1 Każdy zawodnik musi pozostawać przez cały czas trwania wyścigu pod bezpośrednią obserwacją co najmniej jednego członka zespołu ds. bezpieczeństwa lub sędziego. Rozmieszczenie obserwatorów zależy od układu trasy. Na trasach otwartych, bez fizycznych ograniczeń, optymalnym rozwiązaniem jest przydzielenie jednostki zabezpieczenia z wyznaczonym obserwatorem dla każdego zawodnika. W przypadku zawodów rozgrywanych na wąskim torze wioślarskim indywidualne jednostki zabezpieczenia mogą być niepraktyczne i obserwacja może być prowadzona z brzegu. W innych przypadkach obserwatorzy mogą być przydzielani strefowo.

14.3.3.2 Jeśli pozwala na to układ trasy, należy zapewnić wystarczającą liczbę jednostek zabezpieczenia, aby każdy zawodnik oddzielony od grupy prowadzącej lub prowadzącego zawodnika, mógł być bezpośrednio obserwowany przez jednostkę zabezpieczenia. Jednostki zabezpieczenia muszą poruszać się w odpowiedniej odległości od zawodników, umożliwiającej natychmiastową interwencję.

14.3.3.3 Na trasie musi znajdować się wystarczająca liczba motorowych jednostek zabezpieczenia oraz jednostek bliskiego wsparcia, umożliwiających natychmiastowe rozpoznanie sytuacji zagrożenia i podjęcie akcji ratunkowej. W odpowiednich odstępach (w większości przypadków co 400 metrów) powinny znajdować się stacjonarne jednostki zabezpieczenia z personelem przeszkolonym w zakresie RKO i podtrzymywania funkcji życiowych. Należy zapewnić odpowiednią liczbę punktów ewakuacyjnych oraz personelu medycznego rozmieszczonego w pobliżu zawodników lub grup zawodników.

14.3.4 Komunikacja w zakresie bezpieczeństwa:

14.3.4.1 Przez cały czas trwania zawodów Delegat ds. Bezpieczeństwa World Aquatics oraz Kierownik Zabezpieczenia muszą mieć możliwość natychmiastowej, dwukierunkowej komunikacji między sobą, wszystkimi członkami zespołu ds. bezpieczeństwa obserwującymi zawodników, wszystkimi jednostkami zabezpieczenia, personelem platform żywieniowych, Kierownikiem Medycznym, Sędzią Głównym oraz innymi sędziami funkcyjnymi na trasie.

14.3.4.2 Schemat dowodzenia przewiduje, że Delegat ds. Bezpieczeństwa World Aquatics komunikuje się bezpośrednio z kierownikiem zabezpieczenia, który ma pełne uprawnienia do natychmiastowego uruchomienia wszystkich ratowników i personelu medycznego.

14.3.4.3 Członkowie zespołu ds. bezpieczeństwa obserwujący zawodników muszą mieć możliwość natychmiastowej komunikacji ze wszystkimi jednostkami zabezpieczenia.

14.3.4.4 System komunikacji musi posiadać wydzielony kanał lub numer alarmowy oraz zapasowy system komunikacji.

14.3.5 Ewidencja zawodników:

14.3.5.1 Kierownik wyścigu odpowiada za ewidencję wszystkich zawodników od startu do momentu bezpiecznego ukończenia wyścigu przez ostatniego zawodnika lub innego potwierdzenia jego statusu. W miarę wycofywania się zawodników lub ukończenia wyścigu kierownik wyścigu odnotowuje ten fakt na liście startowej.

14.3.5.2 Zawodnik nie może opuścić trasy — niezależnie od tego, czy poprzez wycofanie się, dyskwalifikację, ukończenie wyścigu czy z innego powodu — bez zgłoszenia tego kierownikowi wyścigu.

14.3.5.3 Jeśli wymaga tego Plan Bezpieczeństwa, zawodnicy muszą nosić urządzenia do elektronicznego śledzenia lokalizacji.

14.3.6 W wyścigach dłuższych niż 5 km należy zapewnić pływające platformy żywieniowe lub stacjonarne stacje żywieniowe rozmieszczone co najmniej co 2,5 km.

14.3.7 Organizator musi uzyskać certyfikat dopuszczenia akwenu do użytkowania, obejmujący również ocenę jakości wody, zgodnie z Artykułem 12.2.1 niniejszej Części Trzeciej. Certyfikat musi zostać zaktualizowany w ciągu czterdziestu ośmiu (48) godzin przed dniem wyścigu.

14.3.8 Trasa musi przebiegać w wodzie, na której występują jedynie niewielkie prądy lub pływy, wolnej od niebezpiecznych przeszkód, zanieczyszczeń oraz niebezpiecznej fauny wodnej.

14.3.9 Opieka medyczna:

14.3.9.1 Organizator zawodów wyznacza Kierownika Medycznego będącego lekarzem posiadającym doświadczenie w zabezpieczeniu medycznym zawodów wytrzymałościowych. Pozostali członkowie zespołu medycznego muszą posiadać przeszkolenie z zakresu pierwszej pomocy, RKO i podtrzymywania funkcji życiowych, umożliwiające obsługę jednostek zabezpieczenia oraz pozostałych punktów medycznych w miejscu zawodów.

14.3.9.2 Punkt medyczny na miejscu zawodów musi być wyposażony w podstawowy sprzęt ratunkowy i urazowy, automatyczne defibrylatory zewnętrzne (AED) oraz urządzenia do ogrzewania lub chłodzenia zawodników wymagane przez Plan Bezpieczeństwa.

14.3.9.3 Na miejscu zawodów musi znajdować się karetka pogotowia lub być dostępna w czasie dojazdu do pięciu (5) minut. Zaleca się również zapewnienie zapasowej karetki pogotowia dostępnej na miejscu lub w czasie dojazdu do piętnastu (15) minut.

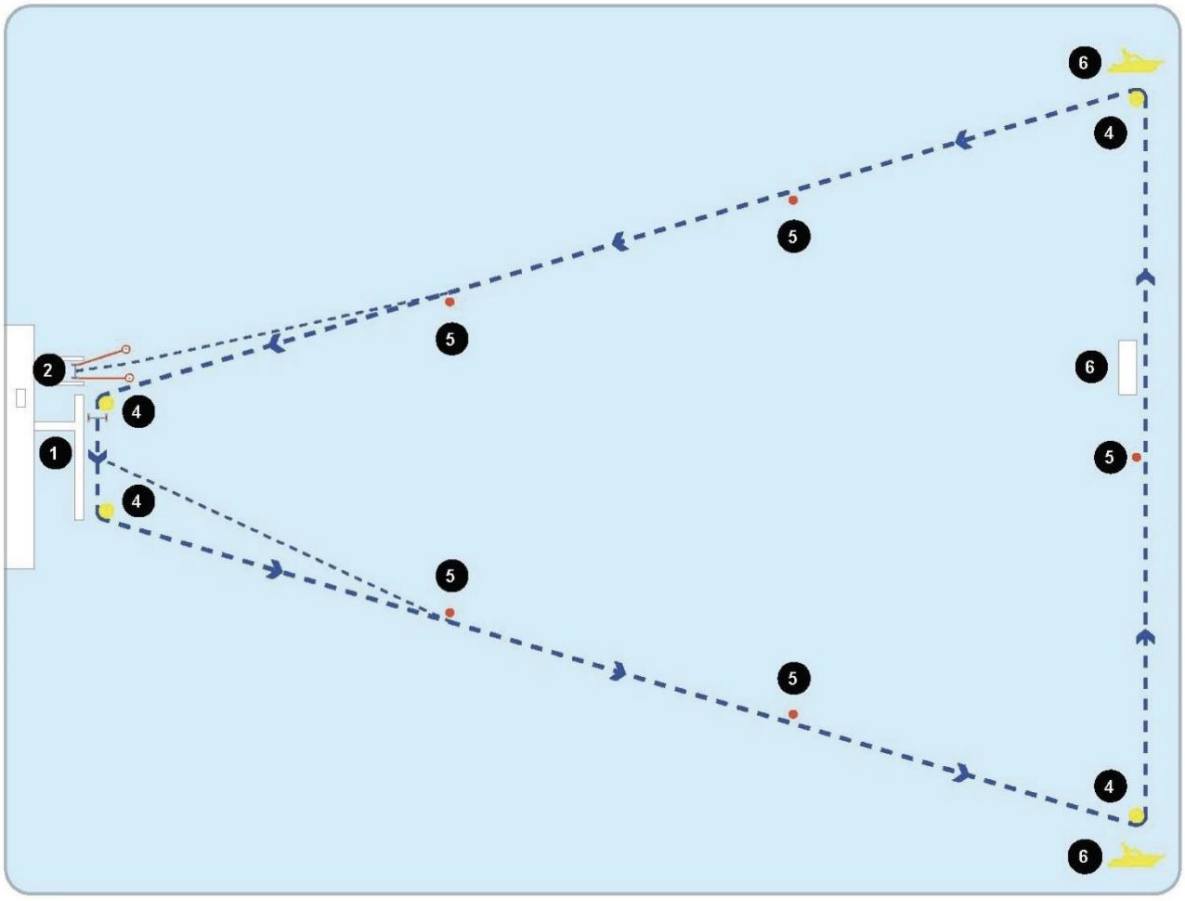
14.3.9.4 Jeżeli czas transportu karetką do najbliższego szpitala z izbą przyjęć przekracza jedną (1) godzinę, Plan Bezpieczeństwa musi przewidywać możliwość transportu śmigłowcem.

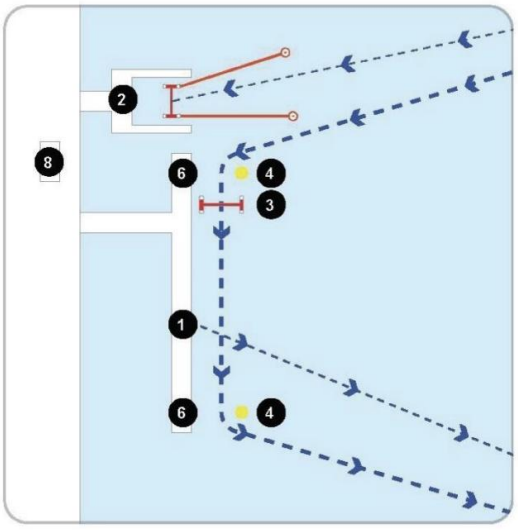
14.3.10 Organizator zawodów musi zapewnić odpowiednie zabezpieczenie podczas treningów, rozgrzewek przedstartowych oraz rozpływania po wyścigu. Zespół ds. bezpieczeństwa musi monitorować trasę podczas wyznaczonych godzin treningowych, rozgrzewek i schładzania po wyścigu. Zawodnicy nie mogą przebywać na trasie podczas treningu bez jednostki zabezpieczenia.

14.3.11 Plan Bezpieczeństwa musi zawierać plan ewakuacji trasy, określający sposób ewakuacji zawodników, sędziów oraz pozostałego personelu z wody do bezpiecznego miejsca w sytuacjach awaryjnych.

15 ZAŁĄCZNIKI DO PRZEPISÓW

15.1 Przygotowanie trasy





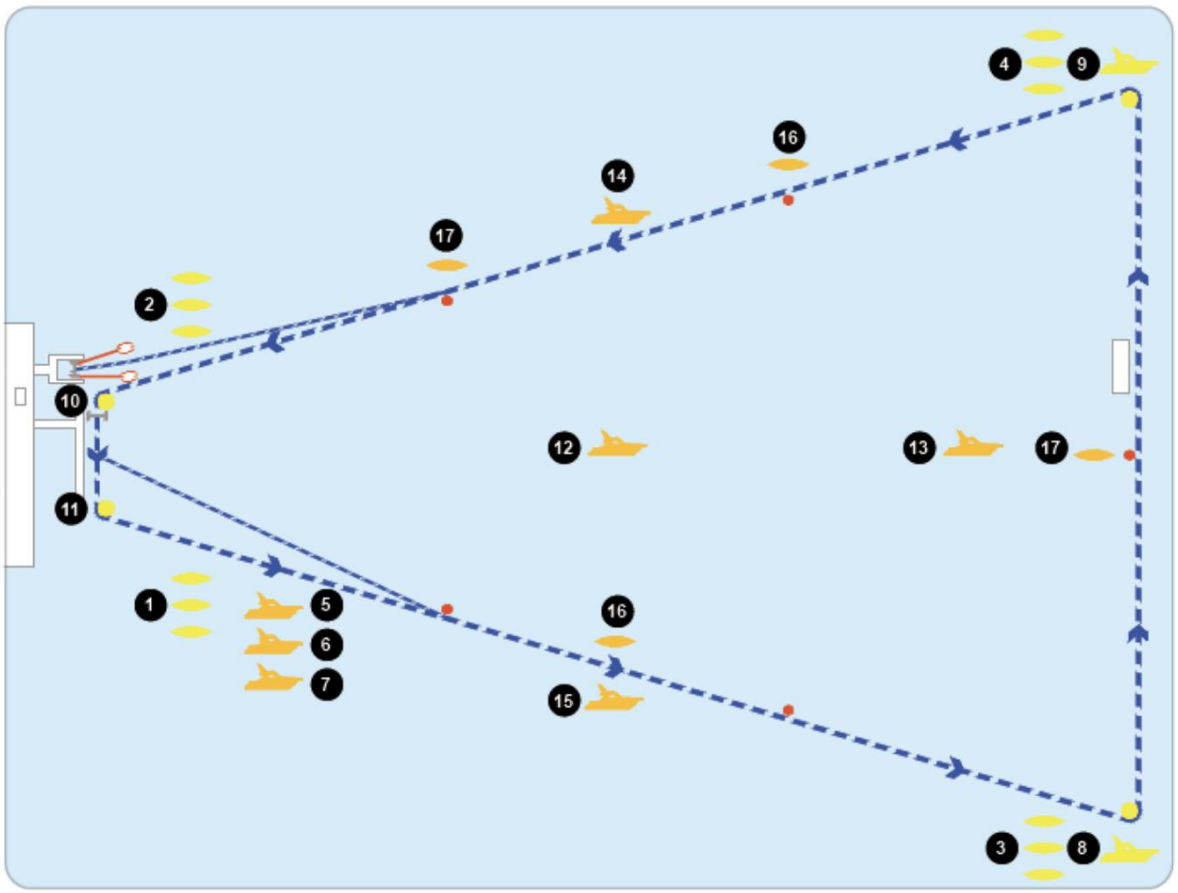
1. Platforma startowa
2. Brama mety
3. Brama pomiaru międzyczasów
4. Boja nawrotowa
5. Boja nawigacyjna
6. Platforma lub jednostka pływająca - sędzia kierunku
7. Platforma żywieniowa
8. Pomieszenie pomiaru czasu

Warunki trasy i wody

Trasa powinna przebiegać w wodzie, na której występują jedynie niewielkie prądy lub pływy; dopuszcza się zarówno wodę słoną, jak i słodką.

- Minimalna głębokość wody w dowolnym punkcie trasy wynosi 1,40 metra.
- Temperatura wody powinna wynosić co najmniej 16°C i maksymalnie 31°C. Pomiar temperatury należy przeprowadzić w dniu zawodów, na 2 godziny przed startem, w środkowej części trasy, na głębokości 40 cm.
- Pomiar musi odbywać się w obecności Komisji.

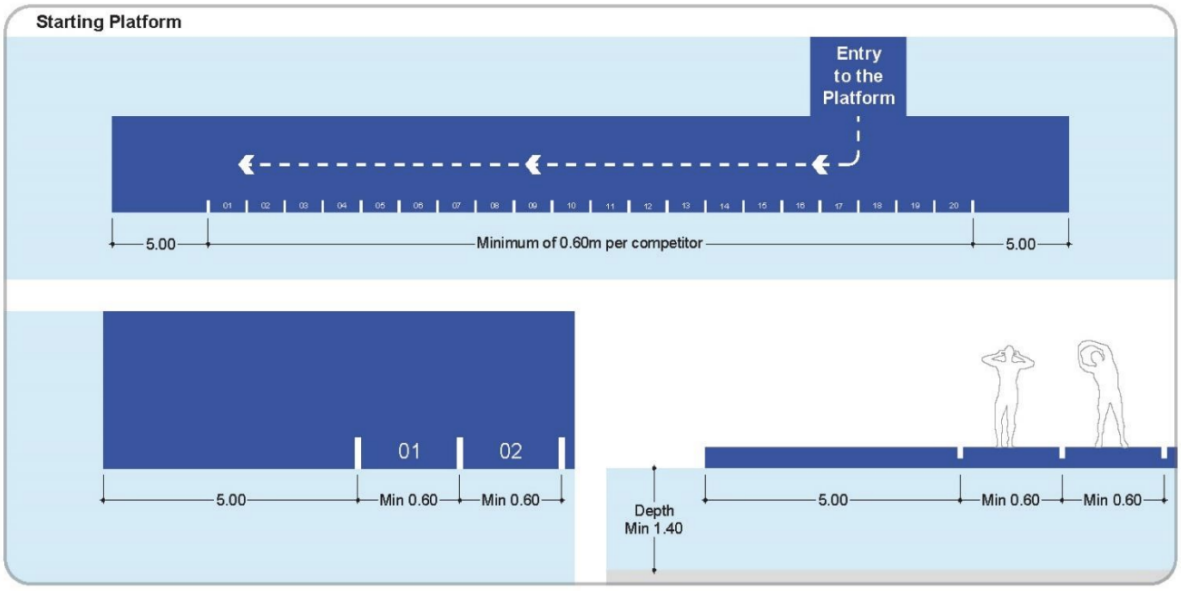
15.2 Rozmieszczenie jednostek na trasie

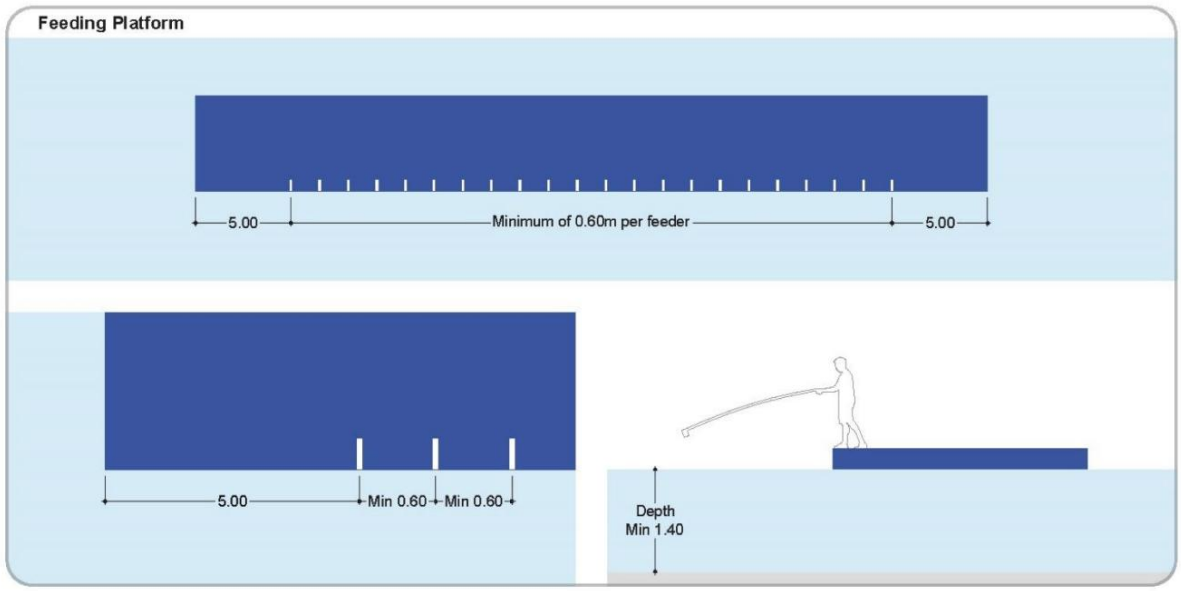


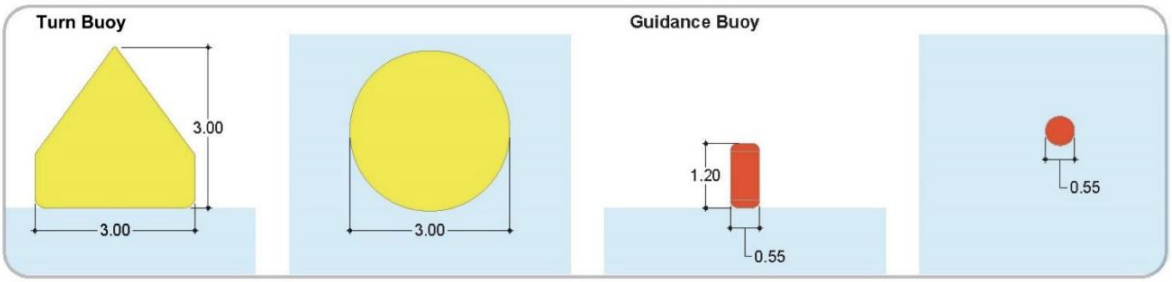
Plan operacyjny – rozmieszczenie jednostek pływających

1. Kajak – lewa strona pomostu startowego
2. Kajak – prawa strona pomostu startowego
3. Kajak – prawa strona boi nawrotowej nr 1
4. Kajak – lewa strona boi nawrotowej nr 2
5. Łódź – Sędzia Główny + 1 sternik
6. Łódź – Sędzia 1 (zastępca sędziego głównego) + 1 sternik
7. Łódź – Sędzia 2 (zastępca sędziego głównego) + 1 sternik
8. Platforma lub jednostka pływająca* – Sędzia kierunku nr 1
9. Platforma lub jednostka pływająca* – Sędzia kierunku nr 2
10. Platforma lub jednostka pływająca* – Sędzia kierunku nr 3
11. Platforma lub jednostka pływająca* – Sędzia kierunku nr 4
    (*Jednostka pływająca wymaga sternika)
12. Łódź – kierownik trasy
13. Łódź – kierownik medyczny + 1 sternik + 1 ratownik
14. Łódź – kierownik zabezpieczenia + 1 sternik + 1 ratownik
15. Łódź – Media + 1 sternik
16. Skuter wodny – 1 ratownik medyczny + 1 sternik
17. Skuter wodny – 1 ratownik medyczny + 1 sternik

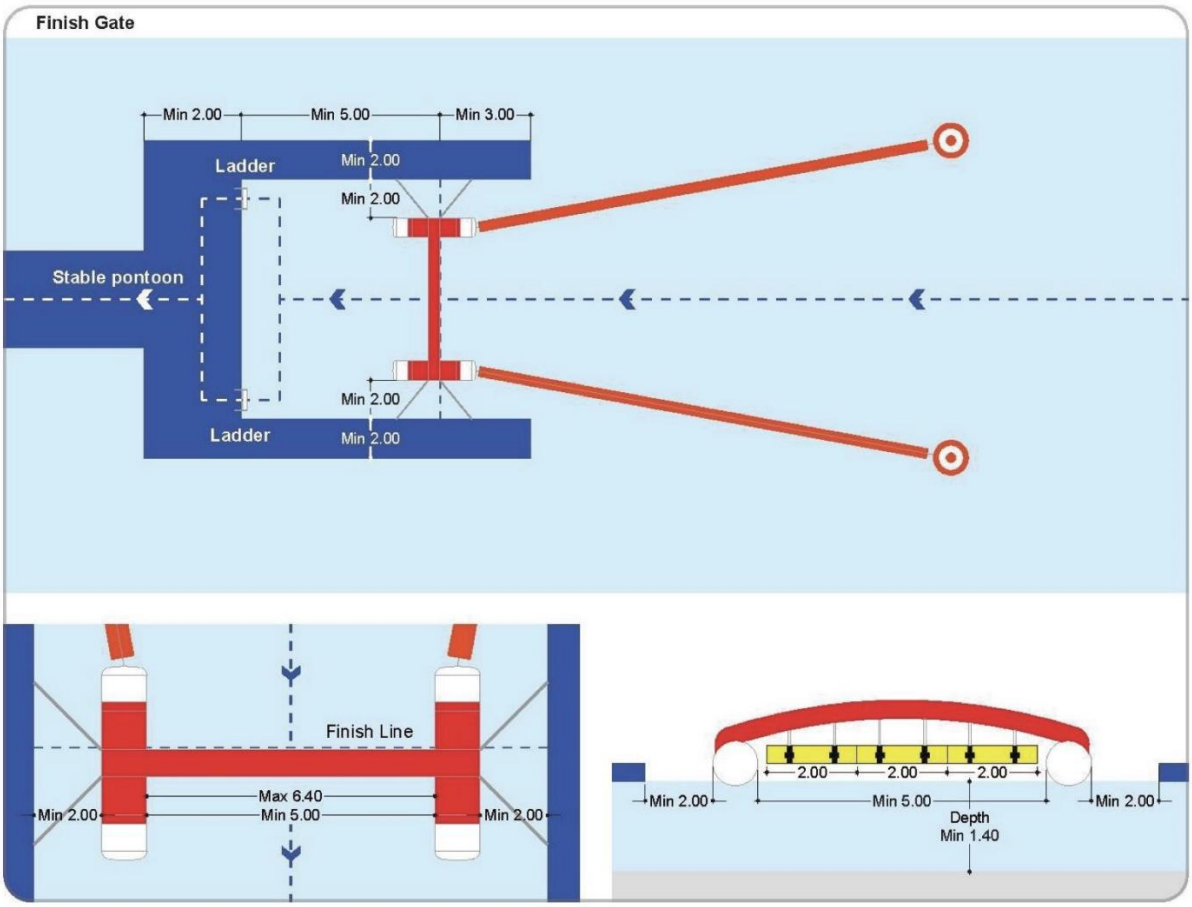
15.3 Infrastruktura - platformy i boje

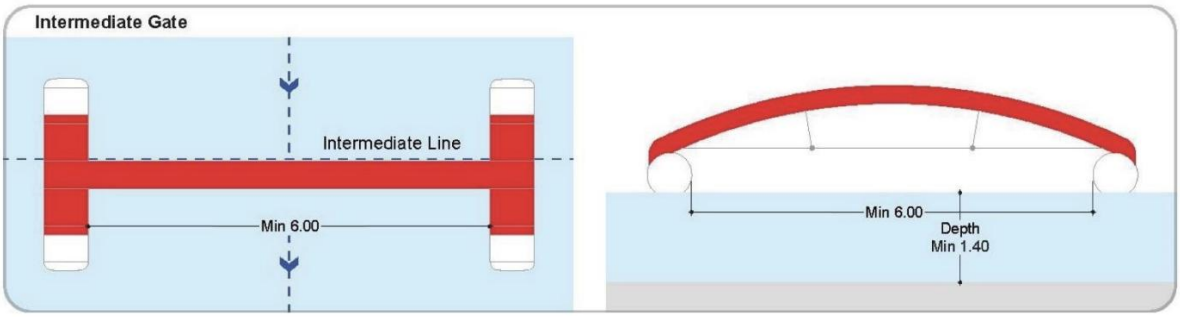






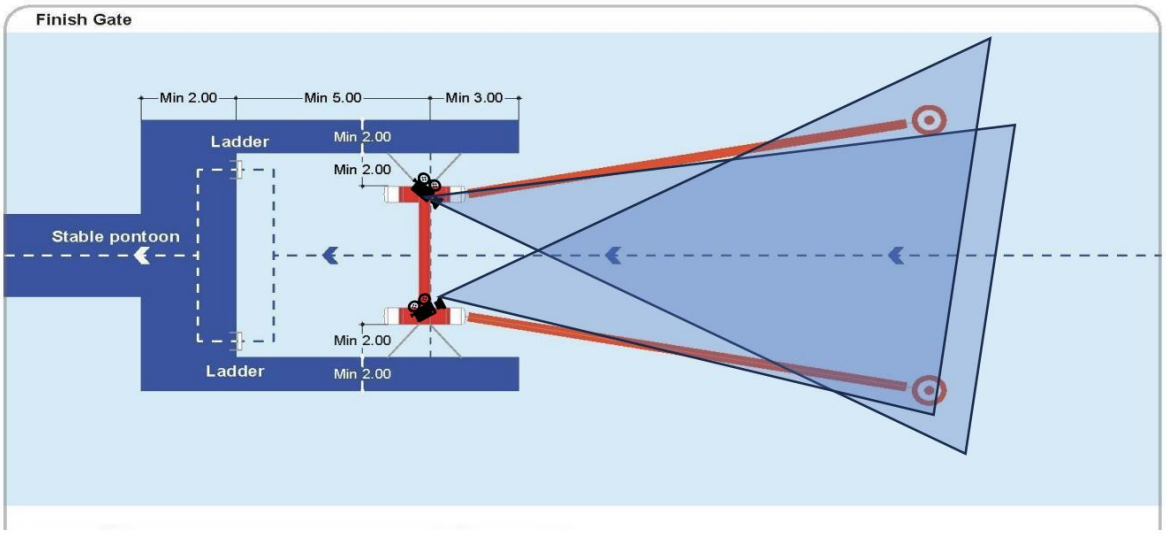
15.4 Bramy


Finish Gate
Min 2.00
Min 5.00
Min 3.00
Ladder
Min 2.00
Min 2.00
Stable pontoon
Min 2.00
Ladder
Min 2.00
Finish Line
Max 6.40
Min 2.00
Min 5.00
Min 2.00
2.00
2.00
2.00
Min 2.00
Min 5.00
Min 2.00
Depth
Min 1.40

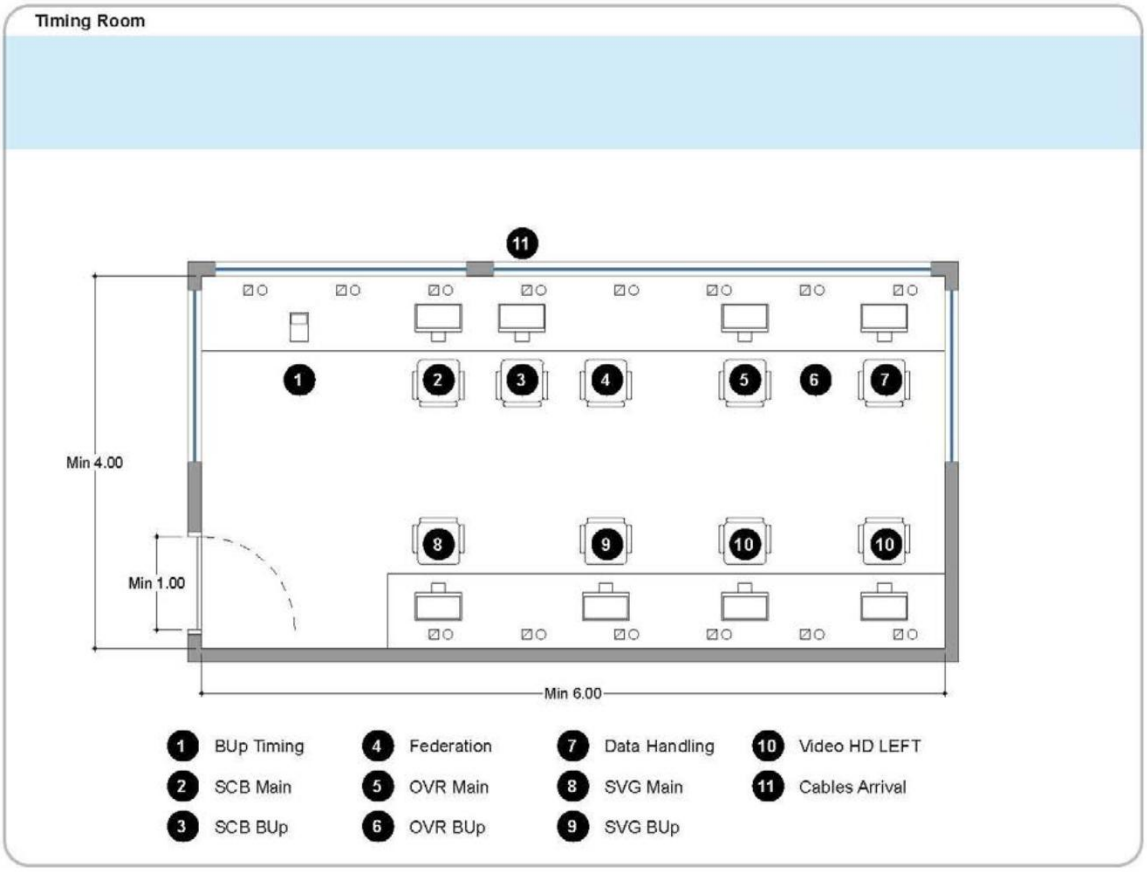

Intermediate Gate
Intermediate Line
Min 6.00
Min 6.00
Depth
Min 1.40

15.5 System wspomagania decyzji – DRS

Proponowane umieszczenie kamer – obszar zapisywany na wideo



15.6 Schemat pomieszczenia kontrolnego do automatycznego pomiaru czasu



Wymagania ogólne	**Wymagania zapewniane przez Komitet Organizacyjny**
• Bezprzewodowe urządzenia nadawcze, które nie są częścią sprzętu pomiaru czasu / sędziowania, nie są dozwolone w rejonie finiszu. • Zawodnicy muszą nosić mikrochip na dostarczonej opasce. Nie dopuszcza się żadnych modyfikacji opaski. • Po zakończeniu wyścigu Sędzia Główny musi jak najszybciej udać się do pomieszczenia pomiaru czasu w celu oceny wideo. • Pomieszczenie pomiaru czasu musi zapewniać dobrą widoczność na bramę mety. • Maksymalna odległość pomiędzy finiszem a pomieszczeniem pomiaru czasu wynosi 40 m.	• Pomieszczenie zabezpieczone przed deszczem. • Klimatyzacja 18-20°C. Klimatyzacja musi być dostosowana do około 10 osób oraz sprzętu. • Minimalna powierzchnia pomieszczenia: 25 m². • Minimalna wysokość pomieszczenia: 2,20 m. • Zasilanie: każde gniazdo 208-240 V / 50-60 Hz / 2 kVA. • Widok na pole zawodów (FOP). • Szybkie łącze internetowe. • Monitor TV. • Przepust kablowy. • Stoły: wysokość min. 70 cm, szerokość min. 80 cm. • Krzesła.

15.7 Skrócona tabela przewinień i naruszeń przepisów

Niniejszy skrócony przewodnik przedstawia najczęstsze przewinienia i naruszenia przepisów, które mogą wystąpić podczas zawodów pływania na wodach otwartych. Jest przeznaczony dla wszystkich Sędziów i uczestników zawodów, aby przybliżyć rodzaje kar stosowanych w konkretnych przypadkach. Nie zastępuje dokładnej znajomości przepisów World Aquatics. Odpowiednia Część i Artykuł wskazane w tabeli stanowią odniesienie do właściwych rozdziałów Przepisów Zawodów.

Każdy zawodnik, który otrzyma drugą żółtą flagę za jakiekolwiek naruszenie przepisów World Aquatics, zostanie zdyskwalifikowany z wyścigu. Sędzia Główny decyduje, czy dyskwalifikacja zostanie wyegzekwowana natychmiast, czy po zakończeniu wyścigu.

#	PRZEWINIENIE / NARUSZENIE	FLAGA (żółta/czerwona)	DZIAŁANIE	PODSTAWA PRZEPISU
1	Nieobecność na końcowej odprawie	Ż / C	**Decyzja SG**	3.2.2, 3.2.2.1 Części Trzeciej
2	Nieprzestrzeganie poleceń Sędziów	Ż / C	**Decyzja SG**	4.1.2, 4.1.7, 4.1.7.1 Części Trzeciej
STRÓJ PŁYWACKI I URZĄDZENIA UBIERALNE				
3	Używanie stroju pływackiego, który nie został zatwierdzony	C	**NATYCHMIASTOWA DSQ**	6 Części Pierwszej
4	Płynięcie w więcej niż jednym stroju pływackim	C	**NATYCHMIASTOWA DSQ**	10.1 - 10.2 Części Trzeciej
5	Brak pianki neoprenowej, gdy jest wymagana przepisem lub decyzją Sędziego Głównego	C	**NATYCHMIASTOWA DSQ**	10.2 - 10.3 Części Trzeciej
6	Start bez zatwierdzonego czepka pływackiego	C	**DSQ**	6.10, 7.8 Części Pierwszej; 10.1 Części Trzeciej
7	W przypadku używania dwóch czepków pływackich - brak zatwierdzenia obu czepków	C	**DSQ**	6.10, 7.8.6 Części Pierwszej
8	Start w konkurencji drużynowej bez zatwierdzonego czepka drużynowego w identycznym kolorze i stylu	C	**DSQ**	7.8 Części Pierwszej; 10.7 Części Trzeciej
9	Noszenie biżuterii lub zegarka	Ż / C	**Decyzja SG**	10.5 Części Trzeciej
10	Używanie lub noszenie urządzenia albo stroju, który może zwiększać szybkość, wyporność lub wytrzymałość zawodnika	C	**NATYCHMIASTOWA DSQ**	10.6, 10.8.2 Części Trzeciej
11	Używanie urządzeń ubieralnych niezatwierdzonych przez World Aquatics lub niezgłoszonych w pierwszym pokoju wywołań	C	**NATYCHMIASTOWA DSQ**	10.8.1, 10.8.3 Części Trzeciej
START				
12	Nieprzyjęcie pozycji startowej z co najmniej jedną stopą w kontakcie z przednią krawędzią platformy startowej (jeżeli start odbywa się z platformy) albo na linii startu (jeżeli platforma startowa nie jest używana), na komendę startera	Ż	**OSTRZEŻENIE**	3.3.4 Części Trzeciej
13	Start przed sygnałem startowym	Ż / C	**Decyzja SG**	3.4, 4.2.2.1 Części Trzeciej
TRASA				
14	Przekroczenie zewnętrznych granic trasy, niezachowanie wyznaczonych granic	C	**DSQ**	4.1.2, 4.1.2.1 Części Trzeciej

15	Zanurkowanie pod boją nawrotową w celu uzyskania nieuczciwej przewagi	Ż	**OSTRZEŻENIE**	4.1.2, 4.1.2.1 Części Trzeciej
16	Niepokonanie trasy zgodnie z wyznaczonym przebiegiem przez ominięcie boi nawrotowej bez wykonania dozwolonej przepisami poprawy kursu.	C	**NATYCHMIASTOWA DSQ**	4.1.2, 4.1.2.1, 4.1.2.2 Części Trzeciej
17	Nieprzepłynięcie całej trasy przez minięcie boi nawrotowej z niewłaściwej strony, bez wykonania dozwolonej przepisami poprawy kursu.	C	**NATYCHMIASTOWA DSQ**	4.1.2, 4.1.2.1, 4.1.2.2 Części Trzeciej
18	Niepokonanie trasy zgodnie z wyznaczonym przebiegiem przez ominięcie bramki pomiaru międzyczasów (jeśli są zastosowane) bez wykonania dozwolonej przepisami poprawy kursu.	C	**NATYCHMIASTOWA DSQ**	4.1.2, 4.1.2.1, 4.1.2.4 Części Trzeciej
19	Chodzenie, bieganie lub skakanie podczas wyścigu	C	**DSQ**	4.1.3 Części Trzeciej
20	Niepłynięcie po linii trasy lub nierespektowanie granic trasy	C	**DSQ**	4.1.2, 4.1.2.1 Części Trzeciej
WSPARCIE I PRZEWAGA				
21	Otrzymanie wsparcia z przedmiotu stałego lub pływającego albo celowe dotknięcie takiego przedmiotu bądź dotknięcie przez jakąkolwiek osobę znajdującą się na jednostce pływającej, z wyjątkiem pomocy medycznej	C	**NATYCHMIASTOWA DSQ**	4.1.4 Części Trzeciej
22	Dyktowanie tempa przez osobę nieuczestniczącą w wyścigu, która weszła do wody	C	**NATYCHMIASTOWA DSQ**	4.1.5 Części Trzeciej
23	Uzyskanie nieuczciwej przewagi przez korzystanie z dyktowania tempa lub ślizgu strumieniowego z jednostki na wodzie, która celowo ustawia się tak, aby zapewnić zawodnikowi korzyść	Ż	**OSTRZEŻENIE**	4.1.6, 4.1.7, 4.1.7.1, 4.3.2 Części Trzeciej
PLATFORMA ŻYWIENIOWA I ŻYWIENIE				
24	Celowe chwytanie tyczki żywieniowej	C	**DSQ**	4.1.4 Części Trzeciej
25	Przyjmowanie żywienia bez zgłoszenia lub zatwierdzenia podczas rejestracji przedstartowej w pierwszym pokoju wywołań	Ż / C	**Decyzja SG**	4.4.5 Części Trzeciej
26	Rzucanie z platformy żywieniowej posiłku regeneracyjnego lub innych przedmiotów przez osobę wspierającą zawodnika	Ż	**OSTRZEŻENIE**	4.4.3 Części Trzeciej
27	Używanie gwizdka przez osobę wspierającą zawodnika na platformie żywieniowej lub jednostce eskortującej	Ż	**OSTRZEŻENIE**	4.4.7 Części Trzeciej
28	Transportowanie żeli lub innego zapakowanego posiłku regeneracyjnego, w tym w stroju pływackim	Ż	**OSTRZEŻENIE**	4.4.2 Części Trzeciej
SZTAFETY				
29	Zawodnicy drużyny sztafetowej płyną w kolejności innej niż zgłoszona	C	**DSQ**	6.1.6.1 Części Trzeciej

30	Naruszenie przepisu dotyczącego zmiany sztafetowej przez zbyt wczesne rozpoczęcie odcinka	C		**DSQ**	6.1.7.4.1, 6.1.7.5.3 Części Trzeciej
NIEWŁAŚCIWE ZACHOWANIE					
31	Celowy kontakt fizyczny z innym zawodnikiem w celu uzyskania nieuczciwej przewagi. Według uznania Sędziego kara może zostać podwyższona do czerwonej flagi, jeżeli kontakt jest gwałtowny lub agresywny.	Ż	/	C	**Decyzja SG**	4.1.2 Części Trzeciej
32	Celowe atakowanie lub blokowanie innego zawodnika w celu utrudnienia postępu, uzyskania nieuczciwej przewagi albo spowodowania lub potencjalnego spowodowania szkody. Według uznania Sędziego kara może zostać podwyższona do czerwonej flagi, jeżeli działanie jest gwałtowne lub agresywne albo stwarza zagrożenie dla innego zawodnika.	Ż	/	C	**Decyzja SG**	4.1.2 Części Trzeciej
NIESPORTOWE ZACHOWANIE					
33	Każdy akt niesportowego zachowania zawodnika, jednostki eskortującej lub zatwierdzonego przedstawiciela, który przeszkadza innemu zawodnikowi albo zakłóca prawidłowy przebieg zawodów	C		**NATYCHMIASTOWA DSQ**	4.1.2, 4.2.2.6, 4.2.4, 4.3.2 Części Trzeciej
META					
34	Brak dotknięcia tablicy mety	C		**DSQ**	5.3 Części Trzeciej
35	Ukończenie wyścigu bez co najmniej jednego transpondera	C		**DSQ**	4.1.9 Części Trzeciej
36	Każde naruszenie przepisów w obrębie lejka finiszu	C		**DSQ**	5.5, 5.6 Części Trzeciej
37	Celowe działanie polegające na wypchnięciu lub zmuszeniu innego zawodnika do opuszczenia granic wyznaczających lejka finiszu	C		**DSQ**	4.2.4.3 Części Trzeciej
38	Każde działanie, które utrudnia lub uniemożliwia innemu zawodnikowi dotknięcie tablicy mety	C		**DSQ**	4.2.4.4 Części Trzeciej