

PRZEPISY PŁYWANIA

WORLD AQUATICS



WARSZAWA, PAŹDZIERNIK 2026

Przepisy pływania World Aquatics

Niniejsze przepisy pływania są tłumaczeniem z języka angielskiego przepisów World Aquatics uchwalonych przez Biuro World Aquatics, z uwzględnieniem komentarzy do przepisów z dnia 6 sierpnia 2026.

Tłumaczenie i opracowanie: Prezydium Kolegium Sędziów Polskiego Związku Pływackiego

Przepisy zatwierdzone przez Zarząd PZP dnia 3 października 2026 Uchwałą nr 02/10/2026.

1 ZAWODY PŁYWACKIE

1.1 Niniejsza Część Druga ma zastosowanie do zawodów pływackich rozgrywanych podczas Igrzysk Olimpijskich, zawodów World Aquatics i wszelkich innych zawodów rozgrywanych zgodnie z przepisami World Aquatics (w szczególności, z niniejszymi Regulaminami Zawodów).

1.2 Program pływania na Igrzyskach Olimpijskich będzie następujący:

	Mężczyzn	Kobiet
Dowolny	50m, 100m, 200m 400m, 800m, 1500m	50m, 100m, 200m 400m, 800m, 1500m
Grzbietowy	50m, 100m, 200m	50m, 100m, 200m
Klasyczny	50m, 100m, 200m	50m, 100m, 200m
Motylkowy	50m, 100m, 200m	50m, 100m, 200m
Zmienny	200m, 400m	200m, 400m
Sztafety: Dowolny	4x100m, 4x200m	4x100m, 4x200m
Sztafety: Zmienny	4x100m	4x100m
Sztafety Mieszane	4x100m Zmienny	

1.3 Program pływania na Mistrzostwach World Aquatics będzie następujący:

	Mężczyzn	Kobiet
Dowolny	50m, 100m, 200m 400m, 800m, 1500m	50m, 100m, 200m 400m, 800m, 1500m
Grzbietowy	50m, 100m, 200m	50m, 100m, 200m
Klasyczny	50m, 100m, 200m	50m, 100m, 200m
Motylkowy	50m, 100m, 200m	50m, 100m, 200m
Zmienny	200m, 400m	200m, 400m
Sztafety: Dowolny	4x100m, 4x200m	4x100m, 4x200m
Sztafety: Zmienny	4x100m	4x100m
Sztafety Mieszane	4x100m Zmienny	

1.4 Program pływania na Mistrzostwach World Aquatics w Pływaniu (25m) będzie następujący:

	Mężczyzn	Kobiet
Dowolny	50m, 100m, 200m 400m, 800m, 1500m	50m, 100m, 200m 400m, 800m, 1500m
Grzbietowy	50m, 100m, 200m	50m, 100m, 200m
Klasyczny	50m, 100m, 200m	50m, 100m, 200m
Motylkowy	50m, 100m, 200m	50m, 100m, 200m
Zmienny	100m, 200m, 400m	100m, 200m, 400m
Sztafety: Dowolny	4x100m, 4x200m	4x100m, 4x200m
Sztafety: Zmienny	4x100m	4x100m
Sztafety Mieszane	4x50m Dowolny, 4x50m Zmienny, 4x100m Zmienny	

1.5 Program pływania na Mistrzostwach World Aquatics Juniorów w Pływaniu będzie następujący:

	Mężczyzn	Kobiet
Dowolny	50m, 100m, 200m 400m, 800m, 1500m	50m, 100m, 200m 400m, 800m, 1500m
Grzbietowy	50m, 100m, 200m	50m, 100m, 200m

Klasyczny	50m, 100m, 200m	50m, 100m, 200m
Motylkowy	50m, 100m, 200m	50m, 100m, 200m
Zmienny	200m, 400m	200m, 400m
Sztafety: Dowolny	4x100m, 4x200m	4x100m, 4x200m
Sztafety: Zmienny	4x100m	4x100m
Sztafety Mieszane	4x100m Dowolny, 4x100m Zmienny	

1.6 World Aquatics corocznie określi i opublikuje program Pucharu Świata w Pływaniu World Aquatics.

1.7 Dla Igrzysk Olimpijskich, Mistrzostw World Aquatics oraz Mistrzostw World Aquatics Juniorów w Pływaniu, World Aquatics zaakceptuje tylko czasy zgłoszeniowe uzyskane na basenie 50 metrowym. Dla Mistrzostw World Aquatics w Pływaniu (25m), World Aquatics zaakceptuje tylko czasy zgłoszeniowe uzyskane na basenie 25 metrowym lub 50 metrowym.

1.8 Przed zawodami pływania na Igrzyskach Olimpijskich oraz Mistrzostwach World Aquatics pływalnie i sprzęt techniczny zostaną sprawdzone (włącznie z wymogami zawartymi w Artykule 15 niniejszej Części Drugiej) i zatwierdzone przez Delegata Technicznego World Aquatics.

1.9 Kierownictwo Zawodów określa protokół prezentacji i przygotowania do startu dla eliminacji, półfinałów i finałów, który musi być przestrzegany przez Zawodników po wyjściu z ostatniego miejsca zbiórki Zawodników.

2 SĘDZIOWIE

2.1 Organizatorzy zawodów pływackich powołują komisję sędziowską wystarczającą do zapewnienia sprawiedliwego i bezpiecznego przebiegu rywalizacji.

2.1.1 Na Igrzyskach Olimpijskich, Mistrzostwach World Aquatics i Mistrzostwach World Aquatics w Pływaniu (25 m), Kierownictwo Zawodów musi wyznaczyć (co najmniej):

2.1.1.1 Dwóch (2) Sędziów Głównych.

2.1.1.2 Dwóch (2) Starterów.

2.1.1.3 Czterech (4) Sędziów Stylu.

2.1.1.4 Dwóch (2) Kierowników Inspektorów Nawrotów.

2.1.1.5 Szesnastu (16) lub dwudziestu (20) Inspektorów Nawrotów (w zależności czy używa się ośmiu (8) czy dziesięciu (10) torów).

2.1.1.6 Dwóch (2) rezerwowych Inspektorów Nawrotów.

2.1.1.7 Jednego (1) Kierownika Pomieszczenia Kontrolnego.

2.1.1.8 Jednego (1) Kierownika Sędziów Wideo.

2.1.1.9 Czterech (4) lub pięciu (5) Sędziów Wideo (w zależności czy używa się ośmiu (8) czy dziesięciu (10) torów).

2.1.1.10 Jednego (1) Kierownika Miejsca Zbiórki Zawodników.

2.1.1.11 Czterech (4) lub pięciu (5) Sędziów Miejsca Zbiórki Zawodników (w zależności czy używa się ośmiu (8) czy dziesięciu (10) torów).

2.1.1.12 Jednego (1) Sędziego Łącznika ds. Rozstrzygnięć.

2.1.1.13 Dwóch (2) Sędziów Rozgrzewki.

2.1.2 Na wszystkich innych zawodach międzynarodowych, organizatorzy zawodów muszą wyznaczyć taką samą liczbę Sędziów, chyba, że mniejsza liczba Sędziów jest zatwierdzona przez World Aquatics (lub odpowiednią Organizację Kontynentalną lub Federację Członkowską).

2.1.3 Jeżeli – na przykład, w wyjątkowych okolicznościach lub w przypadku awarii technicznej – Automatyczna Aparatura do Sędziowania i Półautomatyczna Aparatura do Sędziowania nie jest dostępna na zawodach międzynarodowych to:

2.1.3.1 Zastosowanie ma Artykuł 11.2 niniejszej Części Drugiej i rolę Automatycznej Aparatury do Sędziowania będzie pełnił jeden (1) Kierownik Sędziów Mierzących Czas i po dwóch (2) Sędziów Mierzących Czas na każdy tor oraz:

2.1.3.2 organizator zawodów może wyznaczyć Sędziów Celowniczych.

2.2 O ile w niniejszej Części Drugiej nie postanowiono inaczej, każdy Sędzia podejmuje decyzje w ramach swojej roli, jurysdykcji i odpowiedzialności, zachowując autonomię i niezależność od innych Sędziów (lub jakiegokolwiek innej osoby).

2.3 Sędzia Główny:

2.3.1 Sędzia Główny sprawuje pełną kontrolę i władzę nad wszystkimi Sędziami, zatwierdza przydzielone im stanowiska i instruuje ich w zakresie specjalnych wymagań lub przepisów związanych z tymi zawodami. Sędzia Główny egzekwuje wszystkie przepisy i decyzje World Aquatics oraz rozstrzyga wszystkie kwestie związane z właściwym prowadzeniem mitingu, zawodów, czy konkurencji, których ostateczne rozstrzygnięcie nie jest przypisane innym osobom zgodnie z niniejszymi Regulaminami Zawodów (lub innymi Przepisami World Aquatics).

2.3.2 Sędzia Główny może interweniować w zawodach, w każdej ich fazie, dla zapewnienia aby były przestrzegane niniejsze Regulaminy Zawodów (lub inne przepisy World Aquatics). Odwołania od decyzji Sędziego rozpatrywane są zgodnie z Artykułem 12 Części Pierwszej.

2.3.3 Gdy nie jest stosowana Automatyczna Aparatura do Sędziowania lub Półautomatyczna Aparatura do Sędziowania i korzysta się z Sędziów Celowniczych, to o kolejności, jeśli to konieczne, decyduje Sędzia Główny.

2.3.4 Sędzia Główny zapewnia, aby wszyscy niezbędni Sędziowie znajdowali się na przydzielonych im stanowiskach w celu sprawnego przeprowadzenia zawodów. Sędzia Główny może wyznaczyć dodatkowych Sędziów o ile uzna to za konieczne oraz może wyznaczyć zastępców za jakichkolwiek nieobecnych, niezdolnych do pełnienia funkcji lub uznanych za nieefektywnych.

2.3.5 Rola Sędziego Głównego podczas procedury startu jest określona w Artykule 4 niniejszej Części Drugiej.

2.3.6 Sędzia Główny zdyskwalifikuje Zawodnika za zainicjowanie startu przed sygnałem startu jeśli zainicjowanie zostało zaobserwowane i potwierdzone zarówno przez Startera jak i Sędziego Głównego. Gdy stosowana jest Automatyczna Aparatura do Sędziowania, Sędzia Główny dokonuje przeglądu odpowiedniego nagrania w celu weryfikacji dyskwalifikacji. Sędzia Główny i Starter nie muszą być wtedy zgodni.

Komentarz: *Gdy dostępne jest nagranie z Automatycznej Aparatury do Sędziowania, Sędzia Główny i Starter nie muszą być zgodni. Decyzja Sędziego Głównego podjęta po przeprowadzeniu takiej weryfikacji jest ostateczna.*

2.3.7 Sędzia Główny dyskwalifikuje każdego Zawodnika za każde inne naruszenie przepisów, które on osobiście dostrzeże. Sędzia Główny może także zdyskwalifikować każdego Zawodnika za każde naruszenie przepisów, zgłoszone mu przez uprawnionego Sędziego. Gdy Sędzia Główny zatwierdzi dyskwalifikację, Sędzia zgłaszający naruszenie wypełnia kartę dyskwalifikacyjną, wyszczególniając konkurencję, numer toru i przewinienie, a następnie podpisuje kartę.

2.3.8 Sędzia Główny wyznacza Sędziów, którzy w wyścigach sztafetowych określają, czy startujący na kolejnej zmianie sztafetowej Zawodnik ma kontakt z platformą startową, gdy poprzedzający go Zawodnik dotyka ściany startowej.

2.4 Kierownik Pomieszczenia Kontrolnego:

2.4.1 Kierownik Pomieszczenia Kontrolnego nadzoruje funkcjonowanie Automatycznej Aparatury do Sędziowania i/lub Półautomatycznej Aparatury do Sędziowania.

2.4.2 Kierownik Pomieszczenia Kontrolnego jest odpowiedzialny za sprawdzenie wyników z wydruków komputerowych, wydruków zmian sztafetowych i zgłoszenie Sędziemu Głównemu każdej przedwczesnej zmiany sztafetowej.

2.4.3 Kierownik Pomieszczenia Kontrolnego może przeglądać zapis pomiaru wideo dla potwierdzenia przedwczesnej zmiany sztafetowej.

2.4.4 Kierownik Pomieszczenia Kontrolnego zarządza wycofaniami Zawodników po eliminacjach i/lub półfinałach, wprowadza wyniki na oficjalne formularze, sporządza wykaz nowo ustanowionych rekordów, oraz prowadzi punktację tam, gdzie ona obowiązuje (zgodnie z Artykułem 11 Części Pierwszej).

2.5 Starter:

2.5.1 Starter ma pełną kontrolę nad Zawodnikami od momentu, gdy Sędzia Główny przekaze mu ją zgodnie z Artykułem 4.1 lub 4.2 niniejszej Części Drugiej aż do rozpoczęcia wyścigu, i wystartuje wyścig zgodnie z Artykułem 4 niniejszej Części Drugiej.

2.5.2 Jeśli Zawodnik opóźnia start, celowo nie stosuje się do poleceń Startera lub dopuszcza się innego niewłaściwego zachowania na starcie, Starter zgłasza takie działanie Sędziemu Głównemu, który może zdyskwalifikować Zawodnika.

2.5.3 Starter określa (z zastrzeżeniem decyzji Sędziego Głównego) czy start był uczciwy, a jeśli nie był, to Zawodnicy zostaną cofnięci, a procedura startu powtórzona.

2.5.4 Podczas sędziowania startu wyścigu, Starter zajmuje pozycję z boku basenu w odległości około pięciu metrów od krawędzi startowej basenu, skąd Sędziowie Mierzący Czas widzą i/lub słyszą sygnał startu, a Zawodnicy słyszą sygnał.

2.5.5 Starter zgłasza Sędziemu Głównemu każdy przedwczesny start lub inne zaobserwowane naruszenie przepisów.

2.6 Kierownik Miejsca Zbiórki Zawodników i Sędziowie Miejsca Zbiórki Zawodników:

2.6.1 Sędziowie Miejsca Zbiórki Zawodników zbierają Zawodników do kolejnego wyścigu i zgłaszają Kierownikowi Miejsca Zbiórki Zawodników (1) o każdym potencjalnym naruszeniu przepisów dotyczącym Ubioru Pływackiego i/lub reklamy i/lub (2) gdy wywoływany Zawodnik jest nieobecny. Kierownik Miejsca Zbiórki Zawodników ustala czy doszło do naruszenia przepisów dotyczących dozwolonego Ubioru Pływackiego i/lub reklamy i jeśli tak jest, zgłasza to Sędziemu Głównemu.

2.7 Kierownik Inspektorów Nawrotów:

2.7.1 Kierownik Inspektorów Nawrotów zapewnia, aby Inspektorzy Nawrotów wypełniali swoje obowiązki w czasie zawodów.

2.8 Inspektorzy Nawrotów:

2.8.1 Jeden Inspektor Nawrotów będzie wyznaczony na każdym torze na obu końcach basenu, aby ocenić, czy Zawodnicy przestrzegają stosownych przepisów po starcie, podczas każdego nawrotu i na zakończenie wyścigu.

2.8.2 Jurysdykcja Inspektora Nawrotów na końcu startowym basenu, rozciąga się od sygnału startu do zakończenia pierwszego ruchu ramion, z wyjątkiem stylu Klasycznego, kiedy obejmuje również drugi ruch ramion.

2.8.3 Przy każdym nawrocie, jurysdykcja Inspektora Nawrotów rozciąga się od rozpoczęcia ostatniego ruchu ramion przed dotknięciem do zakończenia pierwszego ruchu ramion po nawrocie, z wyjątkiem stylu Klasycznego, kiedy obejmuje również drugi ruch ramion.

2.8.4 Jurysdykcja Inspektora Nawrotów na zakończenie wyścigu rozciąga się od rozpoczęcia ostatniego ruchu ramion przed dotknięciem.

2.8.5 Kiedy używa się podpory do startu w stylu Grzbietowym, każdy Inspektor Nawrotów na końcu startowym basenu instaluje i wyjmuje podporę na swoim torze. Po zainstalowaniu, podpora zostanie ustawiona w pozycji zero (0).

2.8.6 W wyścigach indywidualnych na 400, 800 i 1500 metrów stylem dowolnym, każdy Inspektor Nawrotów na startowym i nawrotowym końcu basenu, notuje liczbę odcinków pokonanych przez Zawodnika na monitorowanym torze. Zawodnicy będą informowani odnośnie liczby odcinków pozostałych do zakończenia poprzez pokazywanie tablic z ich nieparzystą liczbą na nawrotowym końcu basenu. Tablice muszą być pokazywane na poziomie pomostu startowego lub w wodzie (w zależności od uznania Lokalnego Komitetu Organizacyjnego i dostępności na obiekcie). Może zostać użyte urządzenie elektroniczne, włącznie z podwodnym wyświetlaczem.

2.8.7 Każdy Inspektor Nawrotów na końcu startowym basenu, daje sygnał ostrzegawczy, gdy Zawodnik na jego torze ma do przepłynięcia dwie długości basenu i pięć (5) metrów do zakończenia wyścigu indywidualnego na 400, 800 i 1500 metrów. Sygnał ten musi być powtarzany po nawrocie, dopóki Zawodnik nie dopłyne do oznaczenia 5 metrów na linii torowej. Sygnałem ostrzegawczym może być gwizdek lub dzwonek.

2.8.8 Każdy Inspektor Nawrotów na końcu startowym basenu, w wyścigach sztafetowych określa, czy startujący Zawodnik ma kontakt z platformą startową, gdy poprzedzający go Zawodnik dotyka ściany startowej. Gdy dostępna jest Automatyczna Aparatura do Sędziowania zmian w sztafecie, to będzie ona zastosowana.

2.8.9 Inspektorzy Nawrotów zgłaszają Sędziemu Głównemu każde naruszenie przepisów (w tym dotyczących odpowiednich stylów pływania) zaobserwowane w ramach ich jurysdykcji.

2.9 Sędziowie Stylu:

2.9.1 Sędziowie Stylu będą być rozmieszczeni na obydwu bokach basenu.

2.9.2 Każdy Sędzia Stylu ocenia prawidłowość przestrzegania przepisów dotyczących stylu pływania dla właściwej konkurencji oraz obserwuje nawroty i zakończenie wyścigu, pomagając Inspektorom Nawrotów.

2.9.3 Sędziowie Stylu zgłaszają Sędziemu Głównemu każde naruszenie przepisów (w tym dotyczących odpowiednich stylów pływania) zaobserwowane w ramach ich jurysdykcji.

2.9.4 Sędziowie Stylu zapewniają, aby oznaczenia do nawrotów w stylu Grzbietowym były zamontowane w odległości 5 metrów od obydwu ścian końcowych przed rozpoczęciem każdej konkurencji w stylu Grzbietowym oraz Zmiennym.

2.10 Kierownik Sędziów Mierzących Czas (jeżeli jest to wymagane, zgodnie z Artykułem 2.1.3 niniejszej Części Drugiej):

2.10.1 Kierownik Sędziów Mierzących czas przydziela miejsca siedzące wszystkim Sędziom Mierzącym Czas oraz tory, za które są odpowiedzialni. Jeżeli nie jest stosowana Automatyczna Aparatura do Sędziowania, będzie dwóch (2) Sędziów Mierzących Czas na każdy tor oraz jeden (1) dodatkowy Sędzia Mierzący Czas jako rezerwa do zastąpienia Sędziego Mierzącego Czas, którego czasomierz nie został włączony lub zatrzymał się w czasie wyścigu lub, który z jakiegokolwiek przyczyny nie może zarejestrować czasu.

2.10.2 Kierownik Sędziów Mierzących Czas musi rejestrować czas zwycięzcy każdego wyścigu.

2.10.3 Kierownik Sędziów Mierzących Czas, zbiera od Sędziów Mierzących Czas na każdym torze karty, pokazujące zarejestrowany czas i, o ile to konieczne, kontroluje ich czasomierze.

2.10.4 Kierownik Sędziów Mierzących Czas odnotowuje oficjalny czas na karcie na każdym torze.

2.11 Sędziowie Mierzący Czas (jeżeli jest to wymagane, zgodnie z Artykułem 2.1.3 niniejszej Części Drugiej):

2.11.1 Każdy Sędzia Mierzący Czas, mierzy czas Zawodników na przydzielonym mu torze, zgodnie z Artykułem 11.2 niniejszej Części Drugiej.

2.11.2 Każdy Sędzia Mierzący Czas uruchamia swój czasomierz na sygnał startu i zatrzymuje go, gdy Zawodnik na jego torze zakończy wyścig. Jeśli zostanie poinstruowany przez Kierownika Sędziów Mierzących Czas, każdy Sędzia Mierzący Czas będzie rejestrował czasy dystansów pośrednich w wyścigach dłuższych niż 100 metrów.

2.11.3 Bezpośrednio po wyścigu, Sędziowie Mierzący Czas na każdym torze, notują wyniki ze swoich czasomierzy na karty, przekazują je Kierownikowi Sędziów Mierzących Czas i o ile są o to proszeni przedstawiają swoje czasomierze Kierownikowi Sędziów Mierzących Czas do kontroli. Na krótką serię gwizdków Sędziego Głównego zapowiadającą kolejny wyścig, Sędziowie Mierzący Czas wyzerują czasomierze.

2.11.4 W przypadku niestosowania pomiaru wideo, może być konieczne korzystanie z kompletu Sędziów Mierzących Czas (jak opisano w Artykule 2.10 niniejszej Części Drugiej), nawet gdy Automatyczna lub Półautomatyczna Aparatura do Sędziowania jest zastosowana.

2.12 Sędziowie Celowniczy (jeżeli jest to wymagane, zgodnie z Artykułem 2.1.3 niniejszej Części Drugiej):

2.12.1 Sędziowie Celowniczy usytuowani są na przedłużeniu linii zakończenia wyścigu, skąd mają przez cały czas przejrzysty widok torów i linii zakończenia wyścigu.

2.12.2 Po każdym wyścigu, Sędziowie Celowniczy decydują o kolejności miejsc zajętych przez Zawodników zgodnie z otrzymanym przydziałem i zgłaszają ją Sędziemu Głównemu.

2.12.3 Sędziowie Celowniczy nie będą pełnić funkcji Sędziów Mierzących Czas w tej samej konkurencji (inaczej niż Sędzia Mierzący Czas, który obsługuje Półautomatyczną Aparaturę do Sędziowania czasu zgodnie z Artykułem 15.16.5 niniejszej Części Drugiej).

2.13 Kierownik Sekretariatu (nie dotyczy Igrzysk Olimpijskich i zawodów World Aquatics):

2.13.1 Kierownik Sekretariatu jest odpowiedzialny za sprawdzenie wyników z wydruków komputerowych, lub wyników na podstawie czasów i miejsc w każdym wyścigu, otrzymanych od Sędziego Głównego. Kierownik Sekretariatu uwierzytelnia podpisanie wyników przez Sędziego Głównego.

2.14 Sekretarz (nie dotyczy Igrzysk Olimpijskich i zawodów World Aquatics):

2.14.1 Sekretarz kontroluje wycofania Zawodników po eliminacjach i/lub półfinałach, wprowadza wyniki na oficjalne formularze, sporządza wykaz nowo ustanowionych rekordów oraz prowadzi punktację tam, gdzie ona obowiązuje (zgodnie z Artykułem 11 Części Pierwszej).

2.15 Kierownik Sędziów Wideo:

2.15.1 Kierownik Sędziów Wideo zapewnia, aby Sędziowie Wideo znajdowali się na przydzielonych im stanowiskach oraz wypełniali swoje obowiązki w czasie zawodów.

2.15.2 Kierownik Sędziów Wideo przegląda i potwierdza wszystkie naruszenia przepisów zgłoszone przez Sędziów Wideo.

2.15.3 Kierownik Sędziów Wideo przegląda i potwierdza wszystkie naruszenia przepisów zgłoszone na wniosek Sędziego Głównego.

2.15.4 Kierownik Sędziów Wideo zgłasza Sędziemu Głównemu wszystkie naruszenia przepisów potwierdzone poprzez system wideo.

2.16 Sędziowie Wideo:

2.16.1 Każdy Sędzia Wideo ocenia prawidłowość przestrzegania przepisów dotyczących stylu pływania dla właściwej konkurencji oraz obserwuje nawroty i zakończenie wyścigu.

2.16.2 Sędziowie Wideo zgłaszają Kierownikowi Sędziów Wideo każde zaobserwowane naruszenie przepisów. Jeżeli naruszenie zostanie potwierdzone, Sędzia Wideo wypełnia kartę dyskwalifikacyjną i niezwłocznie przekazuje ją Kierownikowi Sędziów Wideo, który dostarcza ją Sędziemu Głównemu.

2.17 Sędziowie łącznicy ds. Rozstrzygnięć:

2.17.1 Sędziowie łącznicy ds. Rozstrzygnięć są dostępni i otrzymują pytania od kierowników zespołów, dotyczące wycofań, dyskwalifikacji i wyścigów barażowych. Sędziowie łącznicy ds. Rozstrzygnięć przekazują te pytania do komisji Komitetu Technicznego Pływania.

2.18 Sędziowie Nadzorujący Rozgrzewkę:

2.18.1 Sędziowie Nadzorujący Rozgrzewkę powinni nadzorować rozgrzewkę na basenie startowym, dbając o przestrzeganie wytycznych dotyczących rozgrzewki i korzystania z torów zgodnie z ich przeznaczeniem.

3 ROZSTAWIENIE ELIMINACJI, PÓŁFINAŁÓW I FINAŁÓW

3.1 W przypadku Igrzysk Olimpijskich eliminacje, półfinały i finały powinny być rozgrywane na ośmiu (8) torach. W przypadku Mistrzostw World Aquatics, Mistrzostw World Aquatics Juniorów w Pływaniu oraz Mistrzostw World Aquatics w Pływaniu (25 m), eliminacje mogą być rozgrywane na dziesięciu (10) torach, a półfinały i finały powinny być rozgrywane na ośmiu (8) torach.

3.2 W eliminacjach na Igrzyskach Olimpijskich i Mistrzostwach World Aquatics oraz wszelkich innych zawodach rozgrywanych zgodnie z przepisami World Aquatics (tj. Regulaminami Zawodów), seria i tor, na którym startuje każdy Zawodnik lub sztafeta, będą ustalane na podstawie rozstawienia w następujący sposób:

3.2.1 Każdy Zawodnik (i/lub Federacja Członkowska Zawodnika) w określonym terminie musi podać, na odpowiednim formularzu zgłoszeniowym lub formularzu online, najszybszy czas uzyskany przez Zawodnika podczas zawodów w danym stylu i na danym dystansie.

3.2.2 Kierownictwo Zawodów dokonuje zestawienia najszybszych czasów osiągniętych w zawodach w danym stylu i na danym dystansie przez wszystkich zgłoszonych Zawodników i szereguje Zawodników od najszybszego do najwolniejszego.

3.2.3 Zawodnicy, którzy nie przedłożą czasów w podanym terminie lub poprawnej formie zostaną umieszczeni na końcu listy (poniżej Zawodnika zgłoszonego z najniższym czasem).

3.2.3.1 Jeżeli dwóch lub więcej Zawodników zgłosi się z identycznymi czasami, Kierownictwo Zawodów ustali kolejność tych Zawodników na liście startowej w drodze losowania.

3.2.4 Kierownictwo Zawodów rozstawia Zawodników w seriach eliminacyjnych w następujący sposób:

3.2.4.1 Jeśli zbierze się wystarczająca liczba Zawodników, aby utworzyć tylko jeden (1) wyścig, to będzie on być rozstawiony jako finałowy i rozgrywany tylko w sesji finałowej.

3.2.4.2 Jeżeli są dwa (2) wyścigi, to najszybszy Zawodnik będzie rozstawiony w drugim wyścigu, następny najszybszy Zawodnik w pierwszym wyścigu, pozostali zgłoszeni Zawodnicy będą rozstawiani naprzemiennie w kolejności od najszybszego do najwolniejszego w drugim i pierwszym wyścigu eliminacyjnym.

3.2.4.3 Jeżeli są trzy wyścigi, z wyjątkiem konkurencji 400 metrów, 800 metrów i 1500 metrów, to najszybszy Zawodnik będzie rozstawiony w trzecim wyścigu, następny najszybszy Zawodnik w drugim wyścigu, następny najszybszy Zawodnik w pierwszym wyścigu. Pozostali zgłoszeni Zawodnicy będą rozstawiani od najszybszego do najwolniejszego naprzemiennie pomiędzy trzecim, drugim i pierwszym wyścigiem eliminacyjnym.

3.2.4.4 Jeśli są cztery wyścigi lub więcej, z wyjątkiem konkurencji 400 metrów, 800 metrów i 1500 metrów, to:

3.2.4.4.1 ostatnie trzy wyścigi w tej konkurencji muszą być rozstawione zgodnie z Artykułem 3.2.4.3.

3.2.4.4.2 Wyścig poprzedzający ostatnie trzy wyścigi, musi składać się z następnych najszybszych Zawodników.

3.2.4.4.3 Wyścig poprzedzający ostatnie cztery wyścigi, musi składać się z następnych najszybszych Zawodników itd.

3.2.4.4.4 W konkurencjach 400 metrów, 800 metrów i 1500 metrów, ostatnie dwa (2) wyścigi konkurencji będą rozstawione zgodnie z Artykułem 3.2.4.2 niniejszej Części Drugiej, a jeśli będzie wystarczająca liczba Zawodników, aby utworzyć trzy (3) lub więcej wyścigów eliminacyjnych:

3.2.4.4.5 Wyścig przed dwoma (2) ostatnimi wyścigami eliminacyjnymi będzie składać się z kolejnych najszybszych Zawodników.

3.2.4.4.6 W każdym wyścigu przed trzema (3) ostatnimi wyścigami eliminacyjnymi wezmą udział kolejni najszybsi Zawodnicy (i tak dalej, jeśli odbędą się kolejne wyścigi eliminacyjne).

3.2.4.5 Jeżeli w danej konkurencji odbywają się dwa (2) lub więcej wyścigi eliminacyjne, to w każdym jednym (1) wyścigu eliminacyjnym musi być rozstawionych co najmniej trzech (3) Zawodników, chociaż w przypadku późniejszego wycofania się Zawodników liczba Zawodników rozstawionych może się zmniejszyć do mniej niż trzech (3).

3.2.5 Kierownictwo Zawodów rozmieszcza Zawodników na torach w następujący sposób:

3.2.5.1 Z wyjątkiem Artykułu 3.2.5.2 niniejszej Części Drugiej, przy czym tor numer jeden (1) jest uważany za pierwszy tor po prawej stronie basenu, patrząc na basen od końca startowego (lub tor zero (0) jest uważany za pierwszy tor po prawej stronie basenu, używając dziesięciu (10) torów, patrząc na basen od końca startowego):

3.2.5.1.1 W basenie z nieparzystą liczbą torów najszybszy Zawodnik zostanie rozstawiony na tor środkowy, drugi najszybszy Zawodnik zostanie rozstawiony na tor po lewej stronie toru środkowego, a pozostali Zawodnicy, od najszybszego do najwolniejszego, zostaną rozstawieni naprzemiennie na pozostałe tory po prawej i lewej stronie torów środkowych.

3.2.5.1.2. W basenie z sześcioma (6) torami najszybszy Zawodnik zostanie rozstawiony na tor trzeci (3), drugi najszybszy Zawodnik zostanie rozstawiony na tor czwarty (4), a pozostali Zawodnicy, od najszybszego do najwolniejszego, zostaną rozstawieni na przemian na pozostałe tory po prawej i lewej stronie torów środkowych.

3.2.5.1.3 W basenie z ośmioma (8) torami najszybszy Zawodnik zostanie rozstawiony na tor czwarty (4), drugi najszybszy Zawodnik zostanie rozstawiony na tor piąty (5), a pozostali Zawodnicy, od najszybszego do najwolniejszego, zostaną rozstawieni na przemian na pozostałe tory po prawej i lewej stronie torów środkowych.

3.2.5.1.4 W basenie z dziesięcioma (10) torami najszybszy Zawodnik zostanie rozstawiony na tor czwarty (4), drugi najszybszy Zawodnik zostanie rozstawiony na tor piąty (5), a pozostali Zawodnicy, od najszybszego do najwolniejszego, zostaną rozstawieni na przemian na pozostałe tory po prawej i lewej stronie torów środkowych.

3.2.5.1.5 Jeśli dwóch lub więcej Zawodników ma taką samą pozycję w rankingu, a Artykuły 3.2.2 i 3.2.5 nie mają zastosowania, Zawodnicy zostaną rozstawieni na kolejne dostępne tory w drodze losowania.

3.2.5.2 W konkurencji 50 metrów odbywającej się na basenie o długości 50 metrów, wyścigi mogą być rozgrywane, według uznania Kierownictwa Zawodów albo (1) od końca startowego basenu do końca nawrotowego, albo (2) od końca nawrotowego do końca startowego, w zależności od takich czynników, jak dostępność Automatycznej Aparatury do Sędziowania lub pozycja Startera. Kierownictwo Zawodów powinno poinformować Zawodników o swojej decyzji odpowiednio wcześniej przed rozpoczęciem zawodów. Niezależnie od tego, z którego końca basenu odbywa się start, Zawodnicy będą rozstawieni na tych samych torach, jak gdyby startowali i kończyli wyścig na startowym końcu basenu i zostaną rozstawieni na tory zgodnie z Artykułem 3.2.5.1 niniejszej Części Drugiej.

3.2.6 Rozstawienie drużyn sztafetowych podczas eliminacji i przydzielenie torów odbywa się zgodnie z Artykułami 3.2.1 do 3.2.5 niniejszej Części Drugiej, przy czym słowo „Zawodnik” zastępuje się słowem „sztafeta”.

3.3 W półfinałach podczas Igrzysk Olimpijskich i Mistrzostw World Aquatics oraz wszelkich innych zawodów organizowanych zgodnie z przepisami World Aquatics (tj. Regulaminami Zawodów), półfinał i tor, na którym startuje każdy Zawodnik lub sztafeta, zostaną określone na podstawie rozstawienia w następujący sposób:

3.3.1 Na podstawie czasów osiągniętych przez Zawodników w eliminacjach (lub, jeśli odbywają się tylko półfinały, czasów zgłoszeniowych Zawodników). Najszybszy Zawodnik zostanie rozstawiony w drugim półfinale, drugi najszybszy Zawodnik zostanie rozstawiony w pierwszym półfinale, a pozostali zakwalifikowani Zawodnicy zostaną rozstawieni od najszybszego do najwolniejszego na przemian między drugim półfinałem a pierwszym półfinałem.

3.3.2. W przypadku równych wyników w eliminacjach o ostatnim miejscu w półfinale zadecyduje:

3.3.2.1 Jeśli dystans wynosi 200 metrów lub mniej, może zostać przeprowadzony wyścig barażowy pomiędzy Zawodnikami, którzy uzyskali taki sam wynik, aby określić, który z nich weźmie udział w półfinale.

3.3.3 Jeśli jeden lub więcej Zawodników wycofa się z półfinału, Kierownictwo Zawodów, jeśli jest to możliwe, przyzna miejsce w półfinale najszybszemu Zawodnikowi, który wcześniej nie zakwalifikował się do półfinału. W takim przypadku dokonana zostanie ponowna klasyfikacja i rozstawienie Zawodników w półfinałach, oraz określony zostanie półfinał, w którym każdy Zawodnik będzie rywalizował zgodnie z Artykułem 3.3.1 niniejszej Części Drugiej, a także nastąpi ponownie rozstawienie Zawodników na tory zgodnie z Artykułem 3.3.4 niniejszej Części Drugiej.

3.3.4 Jeśli nie odbywały się wyścigi eliminacyjne, Zawodnicy zostaną rozstawieni na tory zgodnie z Artykułem 3.2.5.1 niniejszej Części Drugiej. Jeśli odbywały się wyścigi eliminacyjne, Zawodnicy zostaną rozstawieni na tory zgodnie z Artykułem 3.2.5.1 niniejszej Części Drugiej, z tym wyjątkiem, że do ustalenia kolejności Zawodników od najszybszego do najwolniejszego wykorzystane zostaną

oficjalne czasy osiągnięte w wyścigach eliminacyjnych (zamiast czasów podanych początkowo przy zgłoszeniu).

3.4. W finałach podczas Igrzysk Olimpijskich i Mistrzostw World Aquatics oraz wszelkich innych zawodach organizowanych zgodnie z przepisami World Aquatics (tj. Regulaminami Zawodów) tor, na którym startuje każdy Zawodnik lub sztafeta, zostanie ustalony na podstawie rozstawienia w następujący sposób:

3.4.1 Na podstawie czasów osiągniętych przez Zawodników w półfinałach (lub, w przypadku bezpośredniego finału, czasów zgłoszeniowych Zawodników), ośmiu (8) najszybszych Zawodników zakwalifikuje się do finału.

3.4.2 W przypadku równych wyników w półfinałach o ostatnim miejscu w finale zadecyduje:

3.4.2.1 Jeśli dystans wynosi 200 metrów lub mniej, może zostać przeprowadzony wyścig barażowy pomiędzy Zawodnikami, którzy uzyskali taki sam wynik, aby określić, który z nich weźmie udział w finale.

3.4.2.2 Jeśli dystans przekracza 200 metrów (włączając sztafety) i siedmiu (7) Zawodników zostało zakwalifikowanych do finału odbywającego się na basenie z dziesięcioma (10) torami, a dwóch (2) Zawodników osiągnęło ten sam ósmy (8) czas, to obaj Zawodnicy zostaną zakwalifikowani do tego finału (tor zero (0) również zostanie wykorzystany, a tym dwóm (2) Zawodnikom przydzielony zostanie tor ósmy (8) lub tor zero (0) w drodze losowania).

3.4.2.3 Jeśli dystans przekracza 200 metrów (włączając sztafety) i siedmiu (7) Zawodników zostało zakwalifikowanych do finału odbywającego się na basenie z dziesięcioma (10) torami, a trzech (3) Zawodników osiągnęło ten sam ósmy (8) czas, to wszyscy trzej (3) Zawodnicy zostaną zakwalifikowani do tego finału (tor zero (0) i dziewięć (9) również będą używane, a ci trzej (3) Zawodnicy zostaną przypisani do toru ósmego (8) lub toru zero (0) lub toru dziewiątego (9) w drodze losowania).

3.4.2.4 Jeśli dystans przekracza 200 metrów (włączając sztafety) i siedmiu (7) Zawodników zostało zakwalifikowanych do finału odbywającego się na basenie z dziesięcioma (10) torami, a więcej niż trzech (3) Zawodników uzyskało taki sam ósmy czas, to o ósme miejsce w finale może zostać rozegrany wyścig barażowy.

3.4.2.5 Jeśli wystąpi sytuacja opisana w Artykule 3.4.2.2, Artykule 3.4.2.3 lub Artykule 3.4.2.4 niniejszej Części Drugiej, ale basen z dziesięcioma (10) torami nie jest dostępny, to można przeprowadzić wyścig barażowy.

3.4.3 Jeśli jeden lub więcej Zawodników wycofa się z finału, Kierownictwo Zawodów, jeśli to możliwe, przyzna miejsce w finale najszybszemu Zawodnikowi, który wcześniej nie zakwalifikował się do finału. W takim przypadku dokonana zostanie ponowna klasyfikacja i ponowne rozstawienie Zawodników w finale zgodnie z Artykułem 3.4.4 niniejszej Części Drugiej.

3.4.4. Jeśli nie odbywały się półfinały, Kierownictwo Zawodów rozstawi Zawodników na tory zgodnie z Artykułem 3.2.5.1 niniejszej Części Drugiej. Jeśli odbyły się półfinały, rozstawienie torów nastąpi zgodnie z Artykułem 3.2.5.1 niniejszej Części Drugiej, z tym wyjątkiem, że do ustalenia kolejności

Zawodników od najszybszego do najwolniejszego wykorzystane zostaną oficjalne czasy osiągnięte w półfinałach (zamiast czasów podanych początkowo przy zgłoszeniu)

3.4.5 Przydział drużyn sztafetowych do finału i rozstawienie torów zostanie dokonane zgodnie z Artykułami 3.3.1 do 3.3.4 niniejszej Części Drugiej, przy czym słowo „Zawodnik” zastępuje się słowem „sztafeta”.

3.5 W przypadku wszystkich eliminacji, półfinałów i finałów podczas Igrzysk Olimpijskich oraz zawodów organizowanych przez World Aquatics, Zawodnicy muszą zgłosić się do pierwszego miejsca zbiórki o godzinie określonej przez Kierownictwo Zawodów. Po kontroli Zawodnicy przechodzą do ostatniego miejsca zbiórki.

3.6 W zawodach pływackich innych niż Igrzyska Olimpijskie i zawody World Aquatics oraz wszelkich innych zawodów organizowanych zgodnie z przepisami World Aquatics (tj. Regulaminami Zawodów), dopuszcza się system losowania torów.

3.7 Podczas Mistrzostw World Aquatics w Pływaniu (25 m) oraz Mistrzostw World Aquatics Juniorów w Pływaniu:

3.7.1 W konkurencjach na 50 metrów i 100 metrów odbędą się eliminacje, półfinały i finały.

3.7.2 W przypadku wyścigów na dystansie 200 metrów lub dłuższym odbędą się jedynie eliminacje i finały.

3.7.3 W zależności od decyzji Kierownictwa Zawodów, wyścigi w stylu dowolnym na 800 metrów i 1500 metrów mogą odbywać się w formie serii na czas, przy czym najszybsza seria odbywa się podczas sesji finałowej.

4 START

4.1 Start w wyścigach w stylu Dowolnym, Klasycznym, Motylkowym i Zmiennym Indywidualnie rozpoczyna się skokiem ze słupka.

4.1.1 Kiedy wszyscy Zawodnicy zdejmą ubranie, z wyjątkiem Ubioru Pływackiego, Sędzia Główny sygnalizuje gotowość do rozpoczęcia wyścigu poprzez krótką serię gwizdków, zapraszających Zawodników do przygotowania się na końcu startowym basenu, po której następuje długi gwizdek sygnalizujący, że Zawodnicy muszą zająć swoje miejsca na platformie startowej i pozostać tam.

4.1.2 Gdy Zawodnicy i Sędziowie są przygotowani do startu, Sędzia Główny poprzez wyciągnięcie ręki, daje znak Starterowi, że Zawodnicy są pod kontrolą Startera. Wyciągnięta ręka Sędziego Głównego pozostaje w tej pozycji do momentu podania sygnału startu.

4.1.3 Na komendę Startera „na miejsca”, Zawodnicy bezzwłocznie zajmują pozycję startową, z przynajmniej jedną stopą w kontakcie z przodem platformy startowej. Położenie rąk Zawodników nie ma znaczenia.

4.1.4 Gdy wszyscy Zawodnicy są nieruchomi, Starter podaje sygnał startu.

4.2 Start w wyścigach w stylu Grzbietowym i w Sztafecie Zmiennej odbywa się z wody.

4.2.1 Kiedy wszyscy Zawodnicy zdejmą ubranie, z wyjątkiem Ubioru Pływackiego, Sędzia Główny sygnalizuje gotowość do rozpoczęcia wyścigu poprzez krótką serię gwizdków, zapraszających Zawodników do przygotowania się na końcu startowym basenu, po której następuje długi gwizdek sygnalizujący, że Zawodnicy muszą bezzwłocznie wejść do wody.

4.2.2 Na drugi długi gwizdek Sędziego Głównego, Zawodnicy bez zbędnej zwłoki wracają na pozycję startową.

4.2.3 Gdy Zawodnicy i Sędziowie są przygotowani do startu, Sędzia Główny poprzez wyciągnięcie ręki, daje znak Starterowi, że Zawodnicy są pod kontrolą Startera. Wyciągnięta ręka Sędziego Głównego pozostaje w tej pozycji do momentu podania sygnału startu.

4.2.4 Gdy wszyscy Zawodnicy zajmą swoje pozycje startowe w wodzie zgodnie z Artykułem 6.1 niniejszej Części Drugiej, Starter podaje komendę „na miejsca”.

4.2.5 Gdy wszyscy Zawodnicy są nieruchomi, Starter podaje sygnał startu.

4.3 Na Igrzyskach Olimpijskich, Mistrzostwach World Aquatics i innych imprezach World Aquatics komenda „na miejsca” podawana jest w języku angielskim, a komendy i sygnał startu są przekazywane Zawodnikom przez głośniki zamontowane w lub przy każdej platformie startowej.

4.4 Każdy Zawodnik inicjujący start przed sygnałem może zostać zdyskwalifikowany.

4.4.1 Jeśli sygnał startu zostanie podany przed potwierdzeniem dyskwalifikacji, wyścig jest kontynuowany, a Zawodnik zostanie zdyskwalifikowany po zakończeniu wyścigu.

4.4.2 Jeśli dyskwalifikacja została potwierdzona przed sygnałem startu, sygnału nie daje się, a pozostali Zawodnicy zostają cofnięci poprzez komendę „proszę się cofnąć”, a Sędzia Główny powtarza procedurę startową rozpoczynając od długiego gwizdka zgodnie z Artykułem 4.1.1 lub 4.2.2 niniejszej Części Drugiej (zależnie od przypadku).

5 STYL DOWOLNY

5.1 W wyścigu stylem Dowolnym, styl Dowolny oznacza, że Zawodnik może płynąć każdym sposobem. W wyścigu stylu Zmiennego Indywidualnie lub Zmiennego Sztafetowo, styl Dowolny oznacza, że Zawodnik może płynąć każdym sposobem innym niż Grzbietowy, Klasyczny lub Motylkowy.

5.2 Co najmniej jedna część ciała Zawodnika musi dotknąć ściany na ukończenie każdej długości basenu i na zakończenie wyścigu.

5.3 Co najmniej jedna część ciała Zawodnika musi łamać powierzchnię wody przez cały czas trwania wyścigu, z tym, że dozwolone jest całkowite zanurzenie się Zawodnika w czasie nawrotu i na dystansie nie dłuższym niż 15 metrów po starcie i po każdym nawrocie. Głowa Zawodnika musi złamać powierzchnię wody najpóźniej na oznaczeniu 15 metrów.

5.4 Gdy część głowy Zawodnika przekroczy oznaczenie 5 metrów bezpośrednio przed sięgnięciem do ściany końcowej, Zawodnik może być całkowicie zanurzony.

Komentarz: *Sięgając do ściany końcowej, Zawodnik może być całkowicie zanurzony, gdy jego/jej głowa przekroczy oznaczenie 5 metrów.*

6 STYL GRZBIETOWY

6.1 Przed sygnałem startu, Zawodnicy ustawiają się w wodzie twarzą do krawędzi startowej basenu trzymając obydwoma dłońmi uchwyty startowe. Stanie w lub na rynnach przelewowych lub opieranie palców stóp o krawędź rynny jest zabronione. Kiedy używa się podpory do startu w stylu Grzbietowym, co najmniej jeden palec każdej stopy musi mieć kontakt ze ścianą końcową lub przednią powierzchnią płyty kontaktowej. Opieranie palców stóp na górnej krawędzi płyty kontaktowej jest zabronione.

6.2 Na sygnał startu i po każdym nawrocie, Zawodnik musi odbić się i płynąć na plecach przez cały wyścig, z wyjątkiem, gdy wykonuje nawrót, zgodnie z Artykułem 6.4 niniejszej Części Drugiej. Normalna pozycja Zawodnika na plecach dopuszcza obrót wzdłuż podłużnej osi ciała do, lecz nie włączając 90 stopni od poziomu. Pozycja głowy nie ma znaczenia.

6.3 Co najmniej jedna część ciała Zawodnika musi łamać powierzchnię wody przez cały czas trwania wyścigu, z tym, że dozwolone jest całkowite zanurzenie się Zawodnika w czasie nawrotu i na dystansie nie dłuższym niż 15 metrów po starcie i po każdym nawrocie. Najpóźniej na oznaczeniu 15 metrów, głowa Zawodnika musi złamać powierzchnię wody.

6.4 W czasie wykonywania nawrotu, Zawodnik musi dotknąć ściany co najmniej jedną częścią ciała. W trakcie wykonywania nawrotu, barki Zawodnika mogą być obrócone poza płaszczyznę pionową, do pozycji na piersiach, po czym może nastąpić natychmiastowe ciągłe pojedyncze pociągnięcie ramieniem lub natychmiastowe ciągłe równoczesne pociągnięcie obydwoma ramionami dla zapoczątkowania nawrotu. Zawodnik musi powrócić do położenia na plecach przy opuszczaniu ściany.

6.5 Sięgając do ściany końcowej, Zawodnik może być całkowicie zanurzony, gdy jego/jej głowa przekroczy oznaczenie 5 metrów. Kończąc wyścig, Zawodnik musi dotknąć ściany, znajdując się w pozycji na plecach.

7 STYL KLASYCZNY

7.1 Po starcie i po każdym nawrocie, Zawodnik może wykonać jeden ruch ramion całkowicie do tyłu w kierunku nóg, w czasie którego może być zanurzony. Po starcie i po każdym nawrocie, pojedyncze kopnięcie Motylkowe jest dozwolone w każdym momencie przed pierwszym kopnięciem do stylu Klasycznego. Głowa musi złamać powierzchnię wody zanim dłonie rozpoczną ruch do wewnątrz przy najszerzej części drugiego ruchu.

7.2 Od rozpoczęcia pierwszego ruchu ramion po starcie i po każdym nawrocie, ciało Zawodnika musi być na piersiach.

7.3 Obrót ciała na plecy nie jest dozwolony w żadnym momencie, z wyjątkiem nawrotu po dotknięciu ściany, kiedy dozwolony jest obrót w dowolny sposób, jeżeli ciało jest na piersiach od rozpoczęcia pierwszego ruchu ramion po opuszczeniu ściany. Od rozpoczęcia wyścigu i w jego trakcie, cykl ruchowy

musi się składać z jednego ruchu ramionami i jednego kopnięcia nogami w tej kolejności. Wszystkie ruchy ramion muszą odbywać się równocześnie, bez ruchu naprzemiennego.

Komentarz: Zawodnicy nie mogą wykonywać kopnięć zanim nie powrócą poza płaszczyznę pionową do pozycji na piersiach po nawrocie.

7.4 Dłonie muszą być wypchnięte razem do przodu od piersi, na, pod lub nad powierzchnią wody. Łokcie muszą być pod wodą, z wyjątkiem ostatniego ruchu przed nawrotem, w czasie nawrotu i ostatniego ruchu na zakończenie wyścigu. Dłonie muszą być przenoszone do tyłu, na lub pod powierzchnią wody. Dłonie nie mogą być przeniesione do tyłu poza linię bioder, z wyjątkiem pierwszego ruchu po starcie i każdym nawrocie.

7.5 W czasie każdego kompletnego cyklu ruchowego jakaś część głowy Zawodnika musi złamać powierzchnię wody. Wszystkie ruchy nóg muszą odbywać się równocześnie bez ruchu naprzemiennego.

7.6 W czasie napędzającej części ruchu nóg, stopy muszą być zwrócone na zewnątrz. Ruchy naprzemienne ani kopnięcia Motylkowe ku dołowi nie są dozwolone, z wyjątkiem sytuacji opisanej w Artykule 7.1 niniejszej Części Drugiej. Dozwolone jest złamanie powierzchni wody stopami, o ile nie następuje po nim kopnięcie Motylkowe ku dołowi.

7.7 Przy każdym nawrocie i przy zakończeniu wyścigu, dotknięcie ściany musi być równoczesne obydwoma rozłączonymi dłońmi, na, powyżej lub poniżej poziomu wody. W niniejszym Artykule, „rozłączone” oznacza, że dłonie nie mogą być nałożone jedna na drugiej (nie jest konieczne, aby była widoczna przestrzeń pomiędzy dłońmi, a przypadkowe stykanie się palców nie jest błędem). W trakcie ostatniego ruchu przed nawrotem i na zakończenie wyścigu dozwolony jest ruch ramion bez następującego po nim kopnięcia nogami. Głowa może być zanurzona po ostatnim pociągnięciu ramion przed dotknięciem ściany, pod warunkiem, że złamie ona powierzchnię wody w jakimś momencie trwania ostatniego, pełnego lub niepełnego cyklu ruchowego, poprzedzającego dotknięcie ściany.

8 STYL MOTYLKOWY

8.1 Od początku pierwszego ruchu ramion po starcie, ciało Zawodnika musi być na piersiach.

8.2 Obrót na plecy nie jest dozwolony w żadnym momencie wyścigu, z wyjątkiem nawrotu po dotknięciu ściany, kiedy dozwolony jest obrót w dowolny sposób, jeżeli ciało jest na piersiach po opuszczeniu ściany.

8.3 Oba ramiona muszą być przenoszone równocześnie, nad wodą do przodu, a następnie równocześnie, pod wodą do tyłu przez cały wyścig, z uwzględnieniem Artykułu 8.6 niniejszej Części Drugiej.

8.4 Wszystkie ruchy nóg do góry i w dół muszą być równoczesne. Nogi lub stopy nie muszą być na tym samym poziomie, ale nie mogą one wykonywać ruchów naprzemiennych w stosunku do siebie. Ruchy nóg do stylu Klasycznego nie są dozwolone.

8.5 Przy każdym nawrocie i przy zakończeniu wyścigu, dotknięcie ściany musi być równoczesne obydwoma rozłączonymi dłońmi, na, powyżej lub poniżej powierzchni wody. W niniejszym Artykule, „rozłączone” oznacza, że dłonie nie mogą być nałożone jedna na drugiej (nie jest konieczne, aby była widoczna przestrzeń pomiędzy dłońmi, a przypadkowe stykanie się palców nie jest błędem).

8.6 Co najmniej jedna część ciała Zawodnika musi łamać powierzchnię wody przez cały czas trwania wyścigu, z tym, że dozwolone jest całkowite zanurzenie się Zawodnika w czasie nawrotu i na dystansie nie dłuższym niż 15 metrów po starcie i po każdym nawrocie. Po starcie i po nawrotach, Zawodnik może wykonać pod wodą jeden lub więcej ruchów nóg i jeden ruch ramion w celu wypłynięcia na powierzchnię. Głowa Zawodnika musi złamać powierzchnię wody najpóźniej na oznaczeniu 15 metrów. Zawodnik może być całkowicie zanurzony, gdy jego/jej głowa przekroczy oznaczenie 5 metrów przed sięgnięciem do ściany końcowej.

Komentarz: *Sięgając do ściany końcowej, Zawodnik może być całkowicie zanurzony, gdy jego/jej głowa przekroczy oznaczenie 5 metrów.*

9 STYL ZMIENNY

9.1 W wyścigu stylem Zmiennym Indywidualnie, Zawodnik musi popłynąć czterema stylami, każdym pokonać ćwierć (1/4) całkowitego dystansu wyścigu, w następującej kolejności: Motylkowy, Grzbietowy, Klasyczny i Dowolny.

9.2 W wyścigu stylem Zmiennym Sztafetowo, Zawodnicy muszą popłynąć czterema stylami, każdym pokonać ćwierć (1/4) całkowitego dystansu wyścigu, w następującej kolejności: Grzbietowy, Klasyczny, Motylkowy i Dowolny.

9.3 Zarówno w wyścigach stylem Zmiennym Indywidualnie i Zmiennym Sztafetowo, w trakcie odcinka stylem Dowolnym, ciało Zawodnika musi być na piersiach, z wyjątkiem, kiedy wykonuje nawrót. Zawodnik musi powrócić do pozycji na piersiach przed wykonaniem jakiegokolwiek kopnięcia lub ruchu ramieniem. Opuszczenie ściany w pozycji na plecach, podczas odcinka stylu Dowolnego jest dozwolone, ale nie jest dozwolone wykonywanie kopnięć dopóki Zawodnik nie powróci przez płaszczyznę pionową do pozycji na piersiach, po czym może rozpocząć wykonywanie kopnięć - włącznie z jednym lub więcej kopnięciami Motylkowymi.

9.4 Zakończenie odcinka pływania każdym ze stylów musi się odbyć zgodnie z przepisami obowiązującymi w danym stylu.

10 Wyścig

10.1 Wszystkie wyścigi indywidualne muszą odbywać się oddzielnie dla każdej płci.

10.2 We wszystkich wyścigach:

10.2.1 Zawodnik musi pokonać cały dystans (a w sztafecie, swoją ćwierć całkowitego dystansu wyścigu).

10.2.2 Zawodnik musi wystartować na przydzielonym mu torze, pozostawać na tym torze przez cały wyścig i ukończyć wyścig na tym torze.

10.2.3 W czasie wykonywania nawrotu, Zawodnik musi mieć fizyczny kontakt ze ścianą na końcu basenu lub toru wyścigu, i – z uwzględnieniem Artykułu 10.2.4 niniejszej Części Drugiej – Zawodnik nie może wykonać odbicia lub kroku od dna basenu.

10.2.4 Zawodnik nie może stać i/lub chodzić po dnie basenu (z wyjątkiem konkurencji stylu Dowolnego lub odcinka stylem Dowolnym w konkurencjach stylu Zmiennego, podczas których Zawodnicy mogą stać na dnie basenu).

10.2.5 Zawodnik nie może podciągać się na linie torowej.

10.2.6 Zawodnik nie może blokować lub w inny sposób przeszkadzać innemu Zawodnikowi.

10.2.7 Zawodnik nie biorący udziału w wyścigu nie może wejść do wody w czasie jego trwania, zanim wszyscy Zawodnicy ukończą dystans wyścigu.

10.2.8 Zawodnik, który ukończy dystans, musi bezzwłocznie opuścić nieckę basenu nie blokując ani w inny sposób przeszkadzając żadnemu Zawodnikowi, który jeszcze nie ukończył dystansu.

10.2.9 Zawodnik nie może dyktować (ani usiłować dyktować) tempa innemu Zawodnikowi, ani Zawodnik nie może stosować (ani usiłować stosować) żadnego urządzenia lub planu dyktującego tempo.

10.3 Jeżeli Sędzia Główny stwierdzi (według własnego uznania), że Zawodnik naruszył którykolwiek z wymogów Artykułu 10.2 niniejszej Części Drugiej, Sędzia Główny zdyskwalifikuje Zawodnika w tej konkurencji (z wyjątkiem przypadku naruszenia Artykułu 10.2.7 niniejszej Części Drugiej, w którym to przypadku Sędzia Główny zdyskwalifikuje Zawodnika, który wszedł do wody, z następnego wyścigu, w którym Zawodnik ma wziąć udział podczas zawodów).

10.3.1 Sędzia Główny musi zgłosić sprawiające wrażenie umyślnych naruszenia Artykułu 10.2.6 niniejszej Części Drugiej Kierownictwu Zawodów, który przekaże sprawę (w stosownych przypadkach) (1) Federacji Członkowskiej reprezentującej kraj, w którym odbywają się zawody World Aquatics, oraz (2) Federacji Członkowskiej, w której zarejestrowany jest Zawodnik, w celu przeprowadzenia dalszego dochodzenia i ewentualnego podjęcia działań dyscyplinarnych. Dalsze lub alternatywne działania dyscyplinarne mogą zostać podjęte przez Jednostkę ds. Integralności Sportów Wodnych w odniesieniu do naruszeń dopuszczonych podczas Światowych Zawodów Sportów Wodnych lub przez właściwy organ regulacyjny w odniesieniu do naruszeń dopuszczonych podczas innych zawodów.

10.4 We wszystkich wyścigach sztafetowych:

10.4.1 Każdy zespół sztafetowy składa się z czterech (4) Zawodników, a każdy zespół sztafet mieszanych musi składać się z dwóch (2) mężczyzn i dwóch (2) kobiet.

10.4.2 Przed wyścigiem, w terminie określonym przez Kierownictwo Zawodów, kierownik zespołu musi podać kolejność, w jakiej będą startować członkowie zespołu sztafetowego.

10.4.2.1 Po upływie tego terminu, zastąpienie jednego członka zespołu sztafetowego innym członkiem zespołu sztafetowego może nastąpić wyłącznie w przypadku udokumentowanego nagłego zdarzenia medycznego i za uprzednią zgodą Sędziego Głównego, Delegata Technicznego World Aquatics albo Kierownictwa Zawodów (w stosownych przypadkach).

10.4.2.2 Skład zespołu sztafetowego może być zmieniony pomiędzy eliminacjami a finałem danej konkurencji, pod warunkiem, że wszyscy członkowie zespołu są uprawnieni do rywalizacji w tej konkurencji sztafetowej podczas danych zawodów.

10.4.3 Każdy członek zespołu sztafetowego może płynąć w wyścigu tylko raz.

10.4.4 Zawodnicy muszą rozpoczynać zmiany sztafetowe z platformy startowej i nie mogą brać rozbiegu z pomostu startowego.

10.4.5 Dopóki Zawodnik nie dotknie ściany na zakończenie swojej ćwierci całkowitego dystansu wyścigu, stopy Zawodnika tej samej drużyny sztafetowej, który startuje jako następny, muszą pozostawać w kontakcie z platformą startową.

10.4.6 Jeżeli nie został wskazany jako następny do startu, Zawodnik będący członkiem zespołu sztafetowego nie może wejść (ani ponownie wejść) do wody w czasie trwania tego wyścigu ani zanim wszyscy Zawodnicy w wyścigu ukończą dystans.

10.4.7 Zawodnik, który ukończy dystans, musi bezzwłocznie opuścić nieckę basenu nie blokując ani w inny sposób przeszkadzając żadnemu Zawodnikowi, który jeszcze nie ukończył dystansu.

10.5 Jeżeli Sędzia Główny stwierdzi (według własnego uznania), że Zawodnik lub inna osoba naruszyła którykolwiek z wymogów Artykułu 10.4 niniejszej Części Drugiej, Sędzia Główny zdyskwalifikuje odpowiedni zespół sztafetowy (a jeżeli naruszenia dopuścił się Zawodnik, zdyskwalifikuje także tego Zawodnika).

10.6 Jeżeli Sędzia Główny stwierdzi (według własnego uznania), że naruszenie przez Zawodnika wymogów Artykułu 10.2 lub 10.4 niniejszej Części Drugiej, zmniejszyło szanse innego Zawodnika (lub zespołu sztafetowego), Sędzia Główny (według własnego uznania) może zezwolić Zawodnikowi (lub zespołowi sztafetowemu) na start w kolejnym wyścigu eliminacyjnym lub, gdy przewinienie nastąpiło w ostatnim wyścigu eliminacyjnym lub w wyścigu finałowym, może zarządzić powtórzenie ostatniego wyścigu eliminacyjnego lub wyścigu finałowego.

11 POMIAR CZASU

11.1 Jeżeli używa się Automatycznej Aparatury do Sędziowania (lub, odpowiednio Półautomatycznej Aparatury do Sędziowania):

11.1.1 Wyznaczeni Sędziowie nadzorują działanie Automatycznej Aparatury do Sędziowania.

11.1.2 Automatyczna Aparatura do Sędziowania rejestruje czasu jaki zajęło każdemu Zawodnikowi pokonanie dystansu i, na podstawie tych czasów, określi zwycięzcę i całą kolejność. Jeżeli dwóch lub więcej Zawodników uzyska jednakowy czas, uznaje się, że ci Zawodnicy zajęli to samo miejsce.

11.1.3 Czasy zarejestrowane przez Automatyczną Aparaturę do Sędziowania oraz miejsca ustalone na jej podstawie domniemywa się za prawidłowe i mają one pierwszeństwo przed czasami zarejestrowanymi i/lub miejscami ustalonymi przez Sędziów Mierzących Czas i Sędziów Celowniczych. Kierownik Pomieszczenia Kontrolnego musi potwierdzić Sędziemu Głównemu, że podczas wyścigu nie doszło do żadnej awarii, usterki ani niezadziałania Automatycznej Aparatury do Sędziowania.

11.1.4 Automatyczna Aparatura do Sędziowania rejestruje czasy z dokładnością do jednej setnej (1/100) sekundy.

11.1.5 Czasy wyścigu muszą być pokazywane na wszystkich nośnikach (włącznie z elektroniczną tablicą wyników w obiekcie i oficjalnymi wydrukami wyników) z dokładnością do jednej setnej (1/100) sekundy.

11.1.6 Jeżeli Automatyczna Aparatura do Sędziowania jest używana i nie rejestruje miejsca i/lub czasu jednego lub więcej Zawodników w wyścigu, Sędzia Główny:

11.1.6.1 Zestawi wszystkie dostępne czasy i miejsca zarejestrowane przez Automatyczną Aparaturę do Sędziowania oraz wszystkie dostępne czasy i miejsca rejestrowane przez Sędziów Mierzących Czas i Sędziów Celowniczych, jeżeli zostali powołani.

11.1.6.2 Ustali oficjalną kolejność wyścigu jak następuje:

11.1.6.2.1 Zawodnicy z czasem i miejscem zarejestrowanym przez Automatyczną Aparaturę do Sędziowania muszą zachować swoje miejsca w stosunku do innych Zawodników mających czas i miejsce zarejestrowane przez Automatyczną Aparaturę do Sędziowania w tym samym wyścigu.

11.1.6.2.2 Jeżeli Automatyczna Aparatura do Sędziowania zarejestrowała Zawodnikowi czas lecz nie zarejestrowała miejsca, Zawodnik będzie miał ustalone miejsce na podstawie porównania czasu Zawodnika zarejestrowanego przez Automatyczną Aparaturę do Sędziowania z czasami innych Zawodników z tego samego wyścigu zmierzonymi przez Automatyczną Aparaturę do Sędziowania.

11.1.6.2.3 Jeżeli Automatyczna Aparatura do Sędziowania nie zarejestrowała Zawodnikowi ani miejsca ani czasu, Zawodnik będzie miał ustalone miejsce na podstawie porównania czasu Zawodnika zarejestrowanego przez Półautomatyczną Aparaturę do Sędziowania lub Sędziów Mierzących Czas z czasami innych Zawodników z tego samego wyścigu zmierzonymi przez Automatyczną Aparaturę do Sędziowania.

11.1.7 Jeżeli Aparatura do Automatycznego Sędziowania jest używana i nie rejestruje miejsca i/lub czasu jednego lub więcej Zawodników w wyścigu, oficjalne czasy będą ustalone jak następuje:

11.1.7.1 Oficjalnym czasem dla wszystkich Zawodników, którym Automatyczna Aparatura do Sędziowania zmierzyła czas, będzie ten czas.

11.1.7.2 Oficjalnym czasem wszystkich Zawodników nie mających czasów zarejestrowanych przez Automatyczną Aparaturę do Sędziowania, będzie czas zarejestrowany przez Półautomatyczną Aparaturę do Sędziowania lub Sędziów Mierzących Czas.

11.2 Jeżeli nie używa się Automatycznej Aparatury do Sędziowania ani Półautomatycznej Aparatury do Sędziowania:

11.2.1 Sędziowie Mierzący Czas mierzą czas, jaki zajęło każdemu Zawodnikowi pokonanie dystansu i, na podstawie tych czasów, Sędzia Główny określi zwycięzcę i całą kolejność. Jeżeli dwóch lub więcej Zawodników uzyska jednakowy czas, uznaje się, że ci Zawodnicy zajęli to samo miejsce.

11.2.2 Każdy Sędzia Mierzący Czas musi być powołany lub zatwierdzony przez Federację Członkowską w kraju, w którym odbywają się zawody i musi używać czasomierz (w znaczeniu dowolnej formy urządzenia mierzącego czas), który jest certyfikowany zgodnie z wymogami Federacji Członkowskiej.

11.2.3 Czas, jaki zajęło Zawodnikowi pokonanie całego dystansu będzie rejestrowany z dokładnością do jednej setnej (1/100) sekundy przez dwóch (2) Sędziów Mierzących Czas. Oficjalny czas będzie określany jak następuje:

11.2.3.1 Jeżeli dwa (2) czasomierze rejestrują różne czasy, średnia dwóch (2) zarejestrowanych czasów będzie zarejestrowana jako oficjalny czas Zawodnika. Jeżeli wynik tych obliczeń jest wartością wyrażoną w tysięcznych sekundy, ostatnia cyfra nie będzie zarejestrowana, a oficjalny czas nie będzie zaokrąglany w górę ani w dół.

11.2.3.2 W przypadku awarii jednego (1) z dwóch (2) czasomierzy, czas zarejestrowany przez jeden (1) działający czasomierz będzie zarejestrowany jako oficjalny czas Zawodnika.

11.2.3.3 W przypadku awarii obydwu (2) czasomierzy, Zawodnikowi można zaproponować powtórzenie wyścigu.

11.2.4 Czasy wyścigu muszą być pokazywane na wszystkich nośnikach z dokładnością do jednej setnej (1/100) sekundy.

11.3 Jeżeli Zawodnik został zdyskwalifikowany w trakcie lub po wyścigu lub konkurencji indywidualnej, dyskwalifikacja będzie odnotowywana w oficjalnych wynikach, bez podawania ani ogłaszania czasu ani miejsca.

11.4 Jeżeli Zawodnik został zdyskwalifikowany w trakcie lub po wyścigu lub konkurencji sztafetowej, dyskwalifikacja będzie odnotowywana w oficjalnych wynikach, bez podawania ani ogłaszania czasu ani miejsca (z wyjątkiem tego, że międzyczasy uzyskane zgodnie z przepisami przez członków zespołu sztafetowego przed uczestnictwem Zawodnika, który został zdyskwalifikowany, będą odnotowywane w oficjalnych wynikach).

11.5 Podczas wyścigów sztafetowych, Automatyczna Aparatura do Sędziowania lub Półautomatyczna Aparatura do Sędziowania (lub odpowiednio Sędziowie Mierzący Czas) rejestruje międzyczasy na 50 i 100 metrów uzyskane przez pierwszego Zawodnika każdego zespołu sztafetowego, a te międzyczasy zostaną opublikowane w oficjalnych wynikach.

11.6 Kolejność wszystkich Zawodników zostanie ustalona na podstawie porównania oficjalnych czasów uzyskanych przez Zawodników. Jeżeli dwóch lub więcej Zawodników uzyskało jednakowy oficjalny czas, ci Zawodnicy zajmą to samo miejsce (i zostaną umieszczeni na liście w malejącej kolejności przydzielonych torów lub, jeżeli przydzielone tory są jednakowe, w kolejności alfabetycznej).

12 REKORDY ŚWIATA

12.1 World Aquatics uznaje i prowadzi wykaz Rekordów Świata i Rekordów Świata Juniorów ustanowionych na basenach 50 metrowych dla obu płci w następujących stylach i na następujących dystansach:

Dowolny	50, 100, 200, 400, 800 i 1500 metrów
Grzbietowy	50, 100 i 200 metrów
Klasyczny	50, 100 i 200 metrów
Motylkowy	50, 100 i 200 metrów
Zmienny	200 i 400 metrów
Sztafety Dowolnym	4x100 i 4x200 metrów
Sztafety Zmiennym	4x100 metrów
Sztafety Mieszane	4x100 metrów dowolnym i 4x100 metrów zmiennym

12.2 World Aquatics uznaje i prowadzi wykaz Rekordów Świata i Rekordów Świata Juniorów ustanowionych na basenach 25 metrowych dla obu płci w następujących stylach i na następujących dystansach:

Dowolny	50, 100, 200, 400, 800 i 1500 metrów
Grzbietowy	50, 100 i 200 metrów
Klasyczny	50, 100 i 200 metrów
Motylkowy	50, 100 i 200 metrów
Zmienny	100, 200 i 400 metrów
Sztafety Dowolnym	4x50, 4x100 i 4x200 metrów
Sztafety Zmiennym	4x50 i 4x100 metrów
Sztafety Mieszane	4x50 metrów dowolnym i 4x50 metrów zmiennym

12.3 Aby wynik Zawodnika mógł zostać uznany za Rekord Świata albo Rekord Świata Juniorów, musi on zostać osiągnięty zgodnie ze wszystkimi właściwymi Przepisami World Aquatics, w tym z niniejszymi Regulaminami Zawodów, oraz spełniać następujące (niewyczerpujące) kryteria kwalifikacyjne i inne warunki:

12.3.1 Zawodnik musi mieć na sobie wyłącznie dozwolony Ubiór Pływacki zgodnie z Artykułem 6 Części Pierwszej.

12.3.2 W przypadku Rekordu Świata Juniorów, Zawodnik musi mieć czternaście (14), piętnaście (15), szesnaście (16), siedemnaście (17) albo osiemnaście (18) lat na dzień 31 grudnia roku, w którym został uzyskany dany wynik.

12.3.3 W przypadku każdego Rekordu Świata lub Rekordu Świata Juniorów ustanowionego przez sztafetę wszyscy członkowie zespołu sztafetowego muszą posiadać tę samą narodowość sportową zgodnie z Artykułem 3 Części Pierwszej.

12.3.4 Zawodnik startujący w wyścigu sztafetowym nie jest uprawniony do ustanowienia indywidualnego Rekordu Świata ani Rekordu Świata Juniorów, z wyjątkiem Zawodnika płynącego pierwszą ćwierć całkowitego dystansu wyścigu sztafetowego. Jeżeli sam Zawodnik nie został zdyskwalifikowany, lecz jego zespół sztafetowy został zdyskwalifikowany z jakiegokolwiek przyczyny, która wystąpiła albo została stwierdzona po ukończeniu przez tego Zawodnika jego występu, wynik tego Zawodnika może zostać uznany za Rekord Świata albo Rekord Świata Juniorów.

12.3.5 Zawodnik musi uzyskać czas lepszy od lub równy dotychczasowemu Rekordowi Świata lub Rekordowi Świata Juniorów.

12.3.5.1 Jeżeli Zawodnik uzyska czas równy dotychczasowemu Rekordowi Świata albo Rekordowi Świata Juniorów z dokładnością do jednej setnej (1/100) sekundy, ma prawo ubiegać się o uznanie jego wyniku jako „współposiadacza” Rekordu Świata albo Rekordu Świata Juniorów.

12.3.5.2 O ile nie ma zastosowania Artykuł 12.3.5.3 niniejszej Części Drugiej, jeżeli więcej niż jeden Zawodnik w wyścigu uzyska czas lepszy od dotychczasowego Rekordu Świata albo Rekordu Świata Juniorów lub równy temu rekordowi, a zwycięzca wyścigu jest tylko jeden, wówczas wyłącznie zwycięzca wyścigu ma prawo ubiegać się o uznanie jego wyniku za Rekord Świata albo Rekord Świata Juniorów.

12.3.5.3 Jeżeli Zawodnik uzyska czas lepszy od dotychczasowego Rekordu Świata Juniorów albo równy temu rekordowi i zakończy wyścig na miejscu innym niż pierwsze, a żaden inny wyżej sklasyfikowany Zawodnik uprawniony do Rekordu Świata Juniorów nie ustanowił w tym wyścigu również Rekordu Świata Juniorów, Zawodnik ten ma prawo ubiegać się o uznanie jego wyniku za Rekord Świata Juniorów.

12.3.5.4 Jeżeli więcej niż jeden Zawodnik w wyścigu uzyska czas lepszy od dotychczasowego Rekordu Świata albo Rekordu Świata Juniorów lub równy temu rekordowi, a wyścig ma więcej niż jednego zwycięzcę, wówczas wszyscy zwycięzcy wyścigu mają prawo ubiegać się o uznanie ich wyników za Rekord Świata albo Rekord Świata Juniorów.

12.3.6 Wynik uzyskany przez Zawodnika w indywidualnym wyścigu na określonym dystansie może kwalifikować się do uznania jako Rekord Świata albo Rekord Świata Juniorów na dystansie pośrednim osiągniętym podczas tego wyścigu. Zawodnik musi ukończyć pełny dystans wyścigu indywidualnego (a nie jedynie dystans pośredni lub dystans krótszy od pełnego).

12.3.7 Wynik musi zostać uzyskany przy spełnieniu następujących warunków:

12.3.7.1 Wynik musi zostać zarejestrowany przez Automatyczną Aparaturę do Sędziowania albo, w przypadku awarii systemu Automatycznej Aparatury do Sędziowania, przez Półautomatyczną Aparaturę do Sędziowania.

12.3.7.2 Wynik musi zostać uzyskany w wodzie zawierającej mniej niż 3 gramy soli na litr i nie może zostać uzyskany w żadnym rodzaju wody morskiej ani oceanicznej.

12.3.7.3 Wynik musi zostać uzyskany: (a) w zwykłych zawodach albo (b) w indywidualnym wyścigu na czas, przeprowadzonym publicznie i ogłoszonym publicznie co najmniej trzy dni przed planowaną próbą (chyba że taki indywidualny wyścig na czas został usankcjonowany przez Federację Członkowską jako próba czasowa podczas zawodów; w takim przypadku wymóg wcześniejszego ogłoszenia nie ma zastosowania).

12.3.7.4 Długość toru pływackiego, na którym uzyskano wynik, musi zostać poświadczona przez geodetę albo innego wykwalifikowanego urzędnika powołanego lub zatwierdzonego przez Federację Członkowską kraju, w którym znajduje się pływalnia.

12.3.7.5 Jeżeli używana jest ruchoma przegroda, długość toru pływackiego, na którym uzyskano wynik, musi zostać potwierdzona po zakończeniu sesji, podczas której uzyskano wynik, przez geodetę albo innego wykwalifikowanego urzędnika powołanego lub zatwierdzonego przez Federację Członkowską kraju, w którym znajduje się pływalnia.

12.3.8 Bezpośrednio po uzyskaniu indywidualnego wyniku stanowiącego Rekord Świata albo Rekord Świata Juniorów (albo najpóźniej w ciągu 24 godzin od zakończenia wyścigu), od Zawodnika musi zostać pobrana próbka antydopingowa (a wynik jej analizy musi być negatywny). Bezpośrednio po uzyskaniu wyniku sztafetowego stanowiącego Rekord Świata albo Rekord Świata Juniorów (albo najpóźniej w ciągu 24 godzin od zakończenia wyścigu), od każdego z czterech (4) Zawodników zespołu sztafetowego płynącego w finale musi zostać pobrana próbka antydopingowa (a wyniki wszystkich analiz muszą być negatywne).

12.4 Wyniki stanowiące Rekord Świata albo Rekord Świata Juniorów, uzyskane podczas Igrzysk Olimpijskich, Mistrzostw World Aquatics, Mistrzostw World Aquatics w Pływaniu (25 m), Mistrzostw World Aquatics Juniorów w Pływaniu oraz Pucharów Świata World Aquatics w Pływaniu, będą zatwierdzane automatycznie, pod warunkiem spełnienia wszystkich wymaganych warunków dotyczących Rekordów Świata i/lub Rekordów Świata Juniorów.

12.5 Procedura składania wniosku o uznanie przez World Aquatics wyniku jako Rekordu Świata albo Rekordu Świata Juniorów, uzyskanego podczas zawodów innych niż Igrzyska Olimpijskie, Mistrzostwa World Aquatics, Mistrzostwa World Aquatics w Pływaniu (25 m), Mistrzostwa World Aquatics Juniorów w Pływaniu oraz Pucharu Świata w Pływaniu, jest następująca:

12.5.1 Wynik zgłaszany jako Rekord Świata albo Rekord Świata Juniorów musi zostać wstępnie zgłoszony na piśmie Dyrektorowi Wykonawczemu przez upoważnionego przedstawiciela komitetu Kierownictwa Zawodów, w terminie siedmiu (7) dni od uzyskania wyniku.

12.5.2 Wniosek o uznanie przez World Aquatics Rekordu Świata albo Rekordu Świata Juniorów musi zostać złożony u Dyrektora Wykonawczego w terminie czternastu (14) dni od uzyskania wyniku. Wniosek musi zostać sporządzony przez Sędziego Głównego na oficjalnym formularzu World Aquatics. Sędzia Główny poświadcza, że wymagania Artykułu 12.3 niniejszej Części Drugiej zostały spełnione.

12.5.3 Po otrzymaniu wniosku Dyrektor Wykonawczy oceni, czy wymagania Artykułu 12.3 niniejszej Części Drugiej zostały spełnione. Jeżeli zostały spełnione, Dyrektor Wykonawczy ogłasza nowy Rekord Świata albo Rekord Świata Juniorów, publikuje tę informację oraz przekazuje odpowiednim Zawodnikom dyplomy.

12.5.4 Jeżeli procedura złożenia wniosku nie została dochowana (w całości albo w części) przez Kierownictwo Zawodów, Federacja Członkowska Zawodnika może złożyć do World Aquatics wniosek o uznanie Rekordu Świata albo Rekordu Świata Juniorów na oficjalnym formularzu. Po otrzymaniu wniosku Dyrektor Wykonawczy oceni, czy wymagania Artykułu 12.3 niniejszej Części Drugiej zostały spełnione. Jeżeli zostały spełnione, Dyrektor Wykonawczy ogłasza nowy Rekord Świata albo Rekord Świata Juniorów, publikuje tę informację oraz przekazuje odpowiednim Zawodnikom dyplomy.

12.6 Jeżeli World Aquatics zatwierdzi wniosek dotyczący indywidualnego Rekordu Świata albo Rekordu Świata Juniorów, Dyrektor Wykonawczy prześle do Federacji Członkowskiej, w której Zawodnik jest zarejestrowany, dyplom podpisany przez Prezydenta World Aquatics, przeznaczony do wręczenia Zawodnikowi w uznaniu jego osiągnięcia.

12.7 Jeżeli World Aquatics zatwierdzi wniosek dotyczący Rekordu Świata albo Rekordu Świata Juniorów w sztafecie, Dyrektor Wykonawczy prześle do Federacji Członkowskiej, w której Zawodnicy są zarejestrowani, pięć (5) dyplomów podpisanych przez Prezydenta World Aquatics: jeden (1) dla Federacji Członkowskiej do zachowania oraz po jednym (1) dla każdego z czterech (4) Zawodników zespołu sztafetowego, do wręczenia im w uznaniu ich osiągnięcia.

12.8 World Aquatics może (według własnego uznania) ustanowić jedną (1) lub więcej dodatkowych kategorii Rekordu Świata albo Rekordu Świata Juniorów (wymagających innych stylów, dystansów lub innych zmiennych). W takim przypadku World Aquatics ustali „czas docelowy”, a jeżeli Zawodnik uzyska czas lepszy od tego „czasu docelowego”, wynik ten będzie kwalifikował się do uznania za Rekord Świata albo Rekord Świata Juniorów, z zastrzeżeniem spełnienia wymagań Artykułu 12.3 niniejszej Części Drugiej.

13 PRZEPISY DLA KATEGORII WIEKOWYCH I UPRAWNIENIE DO RYWALIZACJI

13.1 Aby być uprawnionym do rywalizacji na Mistrzostwach World Aquatics Juniorów w Pływaniu, Zawodnik musi mieć czternaście (14), piętnaście (15), szesnaście (16), siedemnaście (17), lub osiemnaście (18) lat na dzień 31 grudnia roku daty rozpoczęcia zawodów.

13.2 Aby być uprawnionym do rywalizacji w Igrzyskach Olimpijskich, Mistrzostwach World Aquatics, lub Mistrzostwach World Aquatics w pływaniu (25 m), Zawodnik musi:

13.2.1 mieć co najmniej czternaście (14) lat na dzień 31 grudnia roku daty rozpoczęcia zawodów, lub

13.2.2 być młodszy niż czternaście (14) lat na dzień 31 grudnia roku daty rozpoczęcia zawodów i uzyskać co najmniej standard czasu zgłoszenia „B” w danej konkurencji.

13.3 Federacje Członkowskie i organizatorzy zawodów mogą przyjąć takie same i/lub własne przepisy dla kategorii wiekowych, używając przepisów technicznych World Aquatics.

14 UBIÓR PŁYWACKI, TECHNOLOGIA, I URZĄDZENIA UBIERALNE

14.1 Podczas zawodów, Zawodnik musi być ubrany w strój pływacki i może być ubrany w okulary pływackie i/lub czepek, w każdym przypadku dozwolonym przez Artykuł 6 Części Pierwszej.

14.2 Poza dozwolonym ubiorem pływackim, podczas zawodów Zawodnik nie może być ubrany ani używać żadnych urządzeń lub ubioru, które pomagałyby zwiększyć szybkość, pływalność lub wytrzymałość (takich jak, na przykład, rękawice z błoną pławną, płetwy lub substancje klejące).

Komentarz: „Substancje klejące” odnosi się do kleju. Dla uniknięcia wątpliwości, plastry i plastry na nos nie są substancjami klejącymi w rozumieniu niniejszego przepisu i mogą być używane.

14.3 Zawodnikowi wolno używać urządzenia do automatycznego zbierania danych jedynie w celu zbierania danych. Takie urządzenie nie może być zdolne do przesyłania ani być używane do przesyłania danych, dźwięku lub sygnałów do Zawodnika i nie może być zdolne do wspomagania ani być używane do wspomagania szybkości, pływalności ani wytrzymałości Zawodnika.

14.4 Zawodnikowi będzie wolno użyć plastrów na jednym (1) lub dwóch (2) palcach u ręki lub stopy (włącznie z łączeniem dwóch palców), jeżeli użycie plastrów jest wymagane w celu leczenia lub ochrony przed urazem palca u ręki lub stopy.

Komentarz: Zawodnicy mogą używać plastrów do leczenia lub ochrony innych części ciała.

DEFINICJE

- **2.15 Zawodnik** oznacza osobę (i) która bierze udział w zawodach pływackich na poziomie krajowym i międzynarodowym, organizowanych zgodnie z Konstytucją, Przepisami World Aquatics i regulaminami członków World Aquatics lub jednostki stowarzyszone i/lub (ii) która jest zarejestrowana w jemu/jej właściwej Federacji Członkowskiej.
- **2.17 Automatyczna Aparatura do Sędziowania** oznacza w pływaniu automatyczną aparaturę do sędziowania opisaną w Artykułach 11 and 15.16 Części Drugiej.
- **2.19 Grzbietowy** oznacza styl pływania opisany w Artykule 6 Części Drugiej.
- **2.22 Klasyczny** oznacza styl pływania opisany w Artykule 7 Części Drugiej.
- **2.24 Motylkowy** oznacza styl pływania opisany w Artykule 8 Części Drugiej.
- **2.27 Sędzia Miejsca Zbiórki Zawodników** oznacza w pływaniu osobę z rolą i zakresem obowiązków określonym w Artykule 2.6 Części Drugiej.
- **2.28 Kierownik Miejsca Zbiórki Zawodników** oznacza w pływaniu osobę z rolą i zakresem obowiązków określonym w Artykule 2.6 Części Drugiej.
- **2.31 Kierownik Inspektorów Nawrotów** oznacza w pływaniu osobę z rolą i zakresem obowiązków określonym w Artykule 2.7 Części Drugiej.
- **2.40 Kierownik Pomieszczenia Kontrolnego** oznacza w pływaniu osobę z rolą i zakresem obowiązków określonym w Artykule 2.4 Części Drugiej.
- **2.43 Regulaminy Zawodów** oznacza niniejsze Regulaminy Zawodów World Aquatics (składające się z wszystkich dziewięciu Części).
- **2.64 Sędzia Celowniczy** oznacza w pływaniu osobę z rolą i zakresem obowiązków określonym w Artykule 2.12 Części Drugiej.
- **2.67 Dowolny** oznacza styl pływania in Artykule 5 Części Drugiej.
- **2.76 Inspektor Nawrotów** oznacza w pływaniu osobę z rolą i zakresem obowiązków określonym w Artykule 2.8 Części Drugiej.
- **2.82 Sędzia Stylu** oznacza w pływaniu osobę z rolą i zakresem obowiązków określonym w Artykule 2.9 Części Drugiej.
- **2.86 Lista Zatwierdzonych Ubiorów Pływackich** oznacza listę ubiorów pływackich, które zostały zatwierdzone przez World Aquatics, aktualizowaną od czasu do czasu i opublikowaną na stronie internetowej World Aquatics.
- **2.87 Lokalny Komitet Organizacyjny** oznacza lokalny komitet organizacyjny zawodów World Aquatics, którym może (na przykład) być Federacja Członkowska gospodarza lub organizacja prywatna.
- **2.88 Kierownictwo Zawodów** oznacza osoby powołane przez World Aquatics do nadzorowania całościowej organizacji i przebiegu zawodów. Biuro będzie działać jako Kierownictwo Zawodów Igrzysk Olimpijskich i Mistrzostw World Aquatics. Kierownictwo Zawodów może delegować obowiązki członkom zespołu World Aquatics.
- **2.102 Sztafeta Mieszana** oznacza sztafetę w pływaniu opisaną w Artykule 10.4.1 Części Drugiej.
- **2.123 Sędzia Główny** oznacza w pływaniu osobę z rolą i zakresem obowiązków określonym w Artykule 2.3 Części Drugiej.
- **2.126 Sędzia Łącznik ds. Rozstrzygnięć** oznacza w pływaniu osobę z rolą i zakresem obowiązków określonym w Artykule 2.17 Części Drugiej.
- **2.138 Półautomatyczna Aparatura do Sędziowania** w pływaniu automatyczną aparaturę do sędziowania opisaną w Artykułach 11 i 15.16 Części Drugiej.

- **2.142 Starter** oznacza w pływaniu osobę z rolą i zakresem obowiązków określonym w Artykule 2.5 Części Drugiej.
- **2.146 Ubiór Pływacki** oznacza jakikolwiek strój pływacki, czepek i okulary pływackie.
- **2.155 Sędziowie** oznacza sędziów sędziujących podczas zawodów, włączając (w zależności od sportu) Sędziów Głównych, Starterów i pozostałych sędziów.
- **2.163 Sędzia Mierzący Czas** oznacza w pływaniu osobę z rolą i zakresem obowiązków określonym w Artykule 2.11 of Części Drugiej.
- **2.176 Sędzia Wideo** oznacza w pływaniu osobę z rolą i zakresem obowiązków określonym w Artykule 2.16 Części Drugiej.
- **2.183 Mistrzostwa World Aquatics** oznacza mistrzostwa świata o takiej nazwie organizowane przez World Aquatics w pływaniu, pływaniu na wodach otwartych, skokach do wody, skokach z dużej wysokości, pływaniu artystycznym i piłce wodnej.
- **2.195 Mistrzostwa World Aquatics w Pływaniu (25m)** oznacza mistrzostwa świata o takiej nazwie organizowane przez World Aquatics.

Niniejsze przepisy pływania World Aquatics obowiązują od dnia 3 października 2026 roku.