

PRZEPISY PŁYWANIA

WORLD AQUATICS



WARSZAWA, STYCZEŃ 2024

Przepisy pływania World Aquatics

Niniejsze przepisy pływania są tłumaczeniem z języka angielskiego przepisów World Aquatics uchwalonych przez Biuro World Aquatics.

Tłumaczenie i opracowanie: Prezydium Kolegium Sędziów Polskiego Związku Pływackiego

Przepisy zatwierdzone przez Zarząd PZP dnia 20 grudnia 2023.

1 KIEROWNICTWO ZAWODÓW

1.1 Kierownictwo zawodów powołane przez właściwe władze posiada prawo rozstrzygnięcia wszystkich spraw nie podlegających w myśl przepisów sędziemu głównemu, sędziom lub innym osobom i jest w mocy wstrzymać odbywanie się konkurencji i dać wskazówki zgodne z przepisami co do sposobu przeprowadzenia każdej konkurencji.

1.2 Organizatorzy zawodów pływackich powołują komisję sędziowską wystarczającą do zapewnienia sprawiedliwego i bezpiecznego przebiegu rywalizacji.

1.2.1 Na igrzyskach olimpijskich, mistrzostwach świata World Aquatics i mistrzostwach świata w pływaniu (25 m), wyznacza się następującą minimalną liczbę sędziów dla kierowania zawodami:

- sędzia główny (2)
- starterzy (2)
- sędziowie stylu (4)
- kierownicy inspektorów nawrotów (2)
- inspektorzy nawrotów (16/20 + 2 rezerwowych)
- kierownik pomieszczenia kontrolnego (1)
- kierownik sędziów wideo (1)
- sędziowie wideo (4/5)
- kierownik miejsca zbiórki zawodników (1)
- sędziowie miejsca zbiórki zawodników (4/5)
- sędzia łącznik ds. rozstrzygnięć
- sędziowie rozgrzewki

1.2.2 Na wszystkich innych zawodach międzynarodowych właściwe władze wyznaczają taką samą lub mniejszą liczbę sędziów, co podlega, tam gdzie jest to stosowne, zatwierdzeniu przez odpowiednie regionalne lub międzynarodowe władze.

1.2.3 Gdy automatyczna aparatura do sędziowania jest niedostępna to musi ona być zastąpiona przez kierownika sędziów mierzących czas. Jeżeli to tylko możliwe, powinien być powołany co najmniej jeden (1) sędzia mierzący czas na każdym torze oraz jeden (1) sędzia mierzący czas dodatkowo w razie awarii czasomierza. Zaleca się, aby na każdym torze było trzech (3) sędziów mierzących czas.

1.2.4 Gdy nie jest stosowana automatyczna aparatura i/lub czasu nie mierzy się czasomierzami, mogą być wykorzystani sędziowie celowniczy.

1.3 Pływalnia i wyposażenie techniczne na igrzyska olimpijskie i mistrzostwa świata muszą być poddane inspekcji i zostać zatwierdzone we właściwym czasie przed zawodami pływackimi przez delegata World Aquatics oraz członka Komitetu Technicznego Pływania World Aquatics.

Przepisy pływania World Aquatics

1.4 Gdy telewizja używa podwodnego sprzętu do filmowania, musi on być zdalnie sterowany i nie powinien ograniczać widzenia lub toru zawodników i nie może zmienić konfiguracji pływalni ani zasłaniać wymaganych oznaczeń World Aquatics.

1.5 Kierownictwo zawodów określa protokół prezentacji i przygotowania do startu dla eliminacji, półfinałów i finałów, który musi być przestrzegany przez zawodników po wyjściu z ostatniego miejsca zbiórki zawodników.

2 SĘDZIOWIE

2.1 Sędzia główny

2.1.1 Sędzia główny sprawuje pełną kontrolę i władzę nad wszystkimi sędziami, zatwierdza przydzielone im stanowiska i instruuje ich w zakresie specjalnych wymagań lub przepisów związanych z tymi zawodami. Egzekwuje wszystkie przepisy i decyzje World Aquatics oraz rozstrzyga wszystkie kwestie związane z aktualnym prowadzeniem mitingu, konkurencji, czy zawodów, których rozstrzygnięcie nie jest określone przepisami.

2.1.2 Sędzia główny może interweniować w zawodach, w każdej ich fazie, dla zapewnienia aby były przestrzegane przepisy World Aquatics, rozpatruje wszystkie protesty dotyczące trwających zawodów.

2.1.3 Gdy korzysta się z sędziów celowniczych bez stosowania trzech (3) czasomierzy cyfrowych i jest to konieczne, o kolejności decyduje sędzia główny. Jeśli jest dostępna automatyczna aparatura do sędziowania i funkcjonuje, wyniki przez nią zarejestrowane muszą być wzięte pod uwagę jak to przedstawiono w przepisie 13.

2.1.4 Sędzia główny powinien zapewnić, aby wszyscy niezbędni sędziowie znajdowali się na przydzielonych im stanowiskach dla prowadzenia zawodów. Może wyznaczyć zastępców za jakichkolwiek nieobecnych, niezdolnych do pełnienia funkcji lub uznanych za nieefektywnych. Może wyznaczyć dodatkowych sędziów o ile uzna to za konieczne.

2.1.5 Kiedy wszyscy zawodnicy zdejmą ubranie, za wyjątkiem stroju pływackiego, sędzia główny sygnalizuje gotowość do rozpoczęcia wyścigu poprzez krótką serię gwizdków, zapraszających ich do przygotowania się na końcu startowym pływalni, po której następuje długi gwizdek sygnalizujący, że powinni oni zająć swoje miejsca na platformie startowej (lub dla stylu grzbietowego i sztafet zmiennych, sygnalizujący, że powinni bezzwłocznie wejść do wody). Drugi długi gwizdek jest sygnałem dla grzbiecisty lub pływaka sztafety zmiennej do bezzwłocznego zajęcia pozycji startowej. Gdy pływacy i sędziowie są przygotowani do startu, sędzia główny poprzez wyciągnięcie ręki, daje znak starterowi, że pływacy są pod kontrolą startera. Wyciągnięta ręka powinna pozostawać w tej pozycji do momentu podania sygnału startu.

2.1.6 Dyskwalifikacja za zainicjowanie startu przed sygnałem startu musi być zaobserwowana i potwierdzona zarówno przez startera jak i sędziego głównego. Automatyczna aparatura do sędziowania, jeżeli jest dostępna, może zostać użyta dla potwierdzenia dyskwalifikacji.

2.1.7 Sędzia główny dyskwalifikuje każdego pływaka za każde inne naruszenie przepisów, które on osobiście dostrzeże. Sędzia główny może także zdyskwalifikować każdego pływaka za każde naruszenie przepisów, zgłoszone mu przez uprawnionego sędziego. Wszystkie dyskwalifikacje są przedmiotem decyzji sędziego głównego.

2.1.8 Wszystkie potencjalne naruszenia przepisów powinny być zgłoszone ustnie sędziemu głównemu. Gdy sędzia główny zatwierdzi dyskwalifikację, sędzia zgłaszający naruszenie wypełnia kartę dyskwalifikacyjną, wyszczególniając konkurencję, numer toru i przewinienie, a następnie podpisuje kartę.

2.1.9 Sędzia główny wyznacza sędziów, którzy w wyścigach sztafetowych określają, czy startujący pływak ma kontakt z platformą startową, gdy poprzedzający go pływak dotyka ściany startowej. Gdy dostępna jest automatyczna aparatura do sędziowania zmian w sztafecie, to powinna ona być zastosowana zgodnie z przepisem 13.1.

2.2 Kierownik pomieszczenia kontrolnego

2.2.1 Kierownik pomieszczenia kontrolnego nadzoruje funkcjonowanie automatycznej aparatury do sędziowania.

2.2.2 Kierownik pomieszczenia kontrolnego jest odpowiedzialny za sprawdzenie wyników z wydruków komputerowych.

2.2.3 Kierownik pomieszczenia kontrolnego jest odpowiedzialny za sprawdzenie wydruków zmian sztafetowych i doniesienie o każdej przedwczesnej zmianie sędziemu głównemu.

2.2.4 Kierownik pomieszczenia kontrolnego może przeglądać zapis pomiaru wideo dla potwierdzenia przedwczesnej zmiany sztafetowej.

2.2.5 Kierownik pomieszczenia kontrolnego

- kontroluje wycofania zawodników po eliminacjach i/lub półfinałach,
- wprowadza wyniki na oficjalne formularze,
- sporządza wykaz nowo ustanowionych rekordów, oraz
- prowadzi punktację tam, gdzie ona obowiązuje.

2.3 Starter

2.3.1 Starter ma pełną kontrolę nad zawodnikami od momentu, gdy sędzia główny przekaże mu ją (przepis 2.1.5) aż do rozpoczęcia wyścigu. Start odbywa się zgodnie z przepisem 4.

2.3.2 Starter powinien zgłosić sędziemu głównemu opóźnienie startu przez pływaka, umyślne zakłócanie porządku lub inną formę złego zachowania mającego miejsce na starcie, lecz jedynie sędzia główny może zdyskwalifikować pływaka za takie opóźnienie, umyślne zakłócanie porządku lub złe zachowanie.

2.3.3 Starter ma możliwość rozstrzygnięcia czy start był prawidłowy z tym jednak, że ostateczną decyzję podejmuje sędzia główny.

2.3.4 W czasie startu do konkurencji, starter zajmuje pozycję z boku pływalni w odległości około pięciu metrów od krawędzi startowej pływalni, skąd sędziowie widzą i słyszą sygnał startu, a pływacy słyszą sygnał.

2.3.5 Starter zgłasza sędziemu głównemu każde naruszenie przepisów zaobserwowane w ramach swojej jurysdykcji.

2.4 Kierownik miejsca zbiórki zawodników

2.4.1 Kierownik miejsca zbiórki zawodników ustawia pływaków przed każdą konkurencją.

2.4.2 Kierownik miejsca zbiórki zawodników informuje sędziego głównego o każdym zauważonym naruszeniu przepisów, dotyczącym:

- stroju pływackiego
- reklamy; oraz
- jeżeli wywołany pływak jest nieobecny.

2.5 Kierownik inspektorów nawrotów

2.5.1 Kierownik inspektorów nawrotów zapewnia, aby inspektorzy nawrotów wypełniali swoje obowiązki w czasie zawodów.

2.6 Inspektorzy nawrotów

2.6.1 Jeden inspektor nawrotów powinien być wyznaczony na każdym torze na obu końcach pływalni, aby ocenić, czy pływacy przestrzegają stosownych przepisów po starcie, podczas każdego nawrotu i na zakończenie wyścigu.

2.6.2 Jurysdykcja inspektora nawrotów na końcu startowym pływalni, rozciąga się od sygnału startu do zakończenia pierwszego ruchu ramion, za wyjątkiem stylu klasycznego, kiedy obejmuje również drugi ruch ramion.

2.6.3 Przy każdym nawrocie, jurysdykcja inspektora nawrotów rozciąga się od rozpoczęcia ostatniego ruchu ramion przed dotknięciem do zakończenia pierwszego ruchu ramion po nawrocie, za wyjątkiem stylu klasycznego, kiedy obejmuje również drugi ruch ramion.

2.6.4 Jurysdykcja inspektora nawrotów na zakończenie wyścigu rozciąga się od rozpoczęcia ostatniego ruchu ramion przed dotknięciem.

2.6.5 Kiedy używa się podpory do startu w stylu grzbietowym, każdy inspektor nawrotów na końcu startowym pływalni instaluje i wyjmuje podporę. Po zainstalowaniu, podpora powinna zostać ustawiona w pozycji zero (0).

2.6.6 W indywidualnych wyścigach na 800 i 1500 metrów, każdy inspektor nawrotów na startowym i nawrotowym końcu pływalni, powinien notować liczbę odcinków pokonanych przez pływaka na jego/jej torze. Pływacy powinni być poinformowani odnośnie liczby odcinków pozostałych do zakończenia poprzez pokazywanie tablic z ich nieparzystą liczbą na nawrotowym końcu pływalni. Może zostać użyte urządzenie elektroniczne, włącznie z podwodnym wyświetlaczem.

2.6.7 Każdy inspektor nawrotów na końcu startowym pływalni, daje sygnał ostrzegawczy, gdy pływak na jego torze ma do przepłynięcia dwie długości pływalni i pięć (5) metrów do zakończenia wyścigu indywidualnego 800 i 1500 metrów. Sygnał ten może być powtarzany po nawrocie, dopóki pływak nie dojdzie do oznaczenia 5 metra na linii torowej. Sygnałem ostrzegawczym może być gwizdek lub dzwonek.

2.6.8 Każdy inspektor nawrotów na końcu startowym pływalni, w wyścigach sztafetowych określa, czy startujący pływak ma kontakt z platformą startową, gdy poprzedzający go pływak dotyka ściany startowej. Gdy dostępna jest automatyczna aparatura do sędziowania zmian w sztafecie, to powinna ona być zastosowana zgodnie z przepisem 13.1.

2.6.9 Inspektorzy nawrotów zgłaszają sędziemu głównemu każde naruszenie przepisów zaobserwowane w ramach ich jurysdykcji.

2.7 Sędziowie stylu

2.7.1 Sędziowie stylu powinni być rozmieszczeni na obydwu bokach pływalni.

2.7.2 Każdy sędzia stylu ocenia prawidłowość przestrzegania przepisów dotyczących stylu pływania dla właściwej konkurencji oraz obserwuje nawroty i zakończenie wyścigu, pomagając inspektorom nawrotów.

2.7.3 Sędziowie stylu zgłaszają sędziemu głównemu każde naruszenie przepisów zaobserwowane w ramach ich jurysdykcji.

2.8 Kierownik sędziów mierzących czas

2.8.1 Kierownik sędziów mierzących czas przydziela miejsca siedzące wszystkim sędziom mierzącym czas oraz tory, za które są odpowiedzialni. Jest zalecane, że powinno być po trzech (3) sędziów mierzących czas na każdym torze. Jeżeli nie jest stosowana automatyczna aparatura do sędziowania, powinno być wyznaczonych

dwóch (2) dodatkowych sędziów mierzących czas, którzy będą mogli być skierowani do zastąpienia sędziego mierzącego czas, którego czasomierz nie został włączony lub zatrzymał się w czasie wyścigu lub, który z jakiegokolwiek przyczyny nie może zarejestrować czasu. Gdy stosowane są czasomierze cyfrowe, ostateczny czas i miejsce jest określone za pomocą czasu.

2.8.2 Kiedy jest dostępny tylko jeden (1) sędzia mierzący czas na tor, dodatkowy sędzia mierzący czas musi być wyznaczony w razie awarii czasomierza. Dodatkowo, kierownik sędziów mierzących czas musi zawsze mierzyć czas zwycięzcy każdego wyścigu.

2.8.3 Kierownik sędziów mierzących czas, zbiera od sędziów mierzących czas na każdym torze karty, pokazujące zarejestrowany czas i, o ile to konieczne, kontroluje ich czasomierze.

2.8.4 Kierownik sędziów mierzących czas odnotowuje lub sprawdza oficjalny czas na karcie na każdym torze.

2.9 Sędziowie mierzący czas

2.9.1 Każdy sędzia mierzący czas, mierzy czas pływaków na przydzielonym mu torze, zgodnie z przepisem 11.3.

2.9.2 Każdy sędzia mierzący czas, powinien uruchomić swój czasomierz na sygnał startu i zatrzymać, gdy pływak na jego torze zakończy wyścig. Sędziowie mierzący czas mogą być poinstruowani przez kierownika sędziów mierzących czas aby rejestrowali czasy dystansów pośrednich w wyścigach dłuższych niż 100 metrów.

2.9.3 Bezpośrednio po wyścigu, sędziowie mierzący czas na każdym torze, notują wyniki ze swoich czasomierzy na karty, przekazują je kierownikowi sędziów mierzących czas i o ile są o to proszeni przedstawiają swoje czasomierze do kontroli. Ich czasomierze muszą być zerowane na krótki gwizdek sędziego głównego zapowiadającego kolejny wyścig.

2.9.4 W przypadku niestosowania pomiaru wideo, może być konieczne korzystanie z kompletu sędziów mierzących czas, nawet gdy automatyczna aparatura do sędziowania jest zastosowana.

2.10 Sędziowie celowniczy – jeżeli wymagani

2.10.1 Sędziowie celowniczy usytuowani są w przedłużeniu linii zakończenia wyścigu, skąd mają przez cały czas przejrzysty widok torów i linii zakończenia wyścigu.

2.10.2 Po każdym wyścigu sędziowie celowniczy decydują o kolejności miejsc zajętych przez zawodników i ją odnotowują. Sędziowie celowniczy, inni niż obsługujący przyciski, nie mogą pełnić funkcji, sędziów mierzący czas w tej samej konkurencji.

2.11 Kierownik sekretariatu (nie dotyczy igrzysk olimpijskich i mistrzostw świata)

2.11.1 Kierownik sekretariatu jest odpowiedzialny za sprawdzenie wyników wydruku komputera lub wyników czasów i miejsc w każdym wyścigu, otrzymanych od sędziego głównego. Kierownik sekretariatu powinien uwierzytelnić podpisanie wyników przez sędziego głównego.

2.12 Sekretarz (nie dotyczy igrzysk olimpijskich i mistrzostw świata)

2.12.1 Sekretarze kontrolują wycofania zawodników po eliminacjach lub półfinałach, wprowadzają wyniki na oficjalne formularze, sporządzają wykaz nowo ustanowionych rekordów oraz prowadzą punktację tam, gdzie ona obowiązuje.

2.13 Kierownik sędziów wideo

2.13.1 Kierownik sędziów wideo zapewnia, aby sędziowie wideo znajdowali się na przydzielonych im stanowiskach oraz wypełniali swoje obowiązki w czasie zawodów.

2.13.2 Kierownik sędziów wideo przegląda i potwierdza wszystkie naruszenia przepisów zgłoszone przez sędziów wideo.

2.13.3 Kierownik sędziów wideo przegląda i potwierdza wszystkie naruszenia przepisów zgłoszone na wniosek sędziego głównego.

2.13.4 Kierownik sędziów wideo zgłasza sędziemu głównemu wszystkie naruszenia przepisów potwierdzone poprzez system wideo.

2.14 Sędzia wideo

2.14.1 Każdy sędzia wideo ocenia prawidłowość przestrzegania przepisów dotyczących stylu pływania dla właściwej konkurencji oraz obserwuje nawroty i zakończenie wyścigu.

2.14.2 Sędziowie wideo zgłaszają kierownikowi sędziów wideo każde zaobserwowane naruszenie przepisów. Jeżeli naruszenie zostanie potwierdzone, sędzia wideo wypełnia kartę dyskwalifikacyjną.

2.15 Podejmowanie decyzji sędziowskich

2.15.1 Sędziowie podejmują swoje decyzje samodzielnie i niezależnie od siebie, chyba że przepisy pływania stanowią inaczej.

3 ROZSTAWIENIE ELIMINACJI, PÓŁFINAŁÓW I FINAŁÓW

Miejsca startowe do wszystkich konkurencji na igrzyskach olimpijskich, mistrzostwach świata, igrzyskach regionalnych i innych zawodach World Aquatics powinny być przydzielane jak następuje:

3.1 Eliminacje

3.1.1 Najlepsze czasy uzyskane na zawodach przez wszystkich uczestników, uzyskane w ciągu wyznaczonego okresu kwalifikacyjnego poprzedzającego ostateczny termin zgłoszeń, powinny być przedłożone na formularzu zgłoszeniowym lub on-line, zgodnie z komunikatem, i ułożone przez kierownictwo zawodów według kolejności czasów. Pływacy, którzy nie przedłożą czasów będą traktowani jako najwolniejsi i umieszczeni zostaną na końcu listy. Rozmieszczenie pływaków z identycznymi czasami lub, gdy jest więcej niż jeden pływak bez podanego czasu będzie rozstrzygnięte przez losowanie. Pływacy będą rozstawiani na torach zgodnie z procedurą opisaną poniżej w przepisie 3.1.2. W wyścigach eliminacyjnych pływacy będą rozstawieni zgodnie z przedłożonymi czasami w następujący sposób:

3.1.1.1 Jeśli jest jeden wyścig, to powinien on być rozstawiony jako finałowy i rozgrywany tylko w sesji finałowej.

3.1.1.2 Jeżeli są dwa wyścigi, to najszybszy pływak powinien być rozstawiony w drugim wyścigu, następny najszybszy pływak w pierwszym wyścigu, następny najszybszy pływak w drugim wyścigu, następny najszybszy pływak w pierwszym wyścigu itd.

3.1.1.3 Jeżeli są trzy wyścigi, za wyjątkiem konkurencji 400 m, 800 m i 1500 m, to najszybszy pływak powinien być rozstawiony w trzecim wyścigu, następny najszybszy pływak w drugim wyścigu, następny najszybszy pływak w pierwszym wyścigu, czwarty najszybszy pływak w trzecim wyścigu, piąty w drugim, szósty najszybszy w pierwszym, siódmy w trzecim itd.

3.1.1.4 Jeśli są cztery wyścigi lub więcej, za wyjątkiem konkurencji 400 m, 800 m i 1500 m, to ostatnie trzy w tej konkurencji muszą być rozstawiane zgodnie z przepisem 3.1.1.3 przedstawionym powyżej. Wyścig poprzedzający ostatnie trzy wyścigi, musi składać się z następnych najszybszych pływaków. Wyścig poprzedzający ostatnie cztery wyścigi, musi składać się z następnych najszybszych pływaków itd. Tory, w każdym wyścigu muszą być przydzielane w porządku malejącym według przedłożonych czasów, zgodnie ze wzorem podanym poniżej w przepisie 3.1.2.

3.1.1.5 W konkurencjach 400 m, 800 m i 1500 m, ostatnie dwie serie konkurencji powinny być rozstawione zgodnie z przepisem 3.1.1.2.

3.1.1.6 Wyjątek: gdy są dwa lub więcej wyścigów w konkurencji, to powinno być minimum trzech pływaków rozstawionych w każdym wyścigu, ale kolejne skreślenia mogą zredukować ilość pływaków w tym wyścigu do mniej niż trzech.

3.1.1.7 Gdy dostępna jest pływalnia 10-cio torowa i uzyskano jednakowe czasy dla ósmego miejsca eliminacji 800 m i 1500 m stylem dowolnym w finale może być użyty tor 9, poprzez losowanie toru 8 i 9 i ich przydziału pomiędzy zawodników, którzy zajęli 8 miejsce. W przypadku trzech (3) jednakowych czasów dla ósmego miejsca eliminacji, tor 9 i 0 mogą być użyte, poprzez losowanie toru 8, 9 i 0.

3.1.1.8 Gdy pływalnia 10-torowa nie jest dostępna zastosowanie ma przepis 3.2.3.

3.1.2 Z wyjątkiem konkurencji 50 metrów na pływalniach 50 metrowych, przydział torów powinien się odbywać (tor nr 1 powinien się znajdować z prawej strony stojąc na końcu startowym przodem do pływalni, 0 przy korzystaniu z pływalni 10-cio torowej) poprzez umieszczenie najszybszego pływaka lub zespołu na środkowym torze pływalni, na pływalniach o nieparzystej ilości torów lub na torze 3 lub 4 odpowiednio na pływalniach o 6-ciu lub 8-miu torach. Na pływalniach 10-cio torowych najszybszy pływak powinien być rozstawiony na torze 4. Pływak z następnym najlepszym czasem powinien być umieszczony po jego lewej stronie, pozostali naprzemiennie po prawej i lewej zgodnie z podanymi czasami. Pływakom z identycznymi czasami, tory są przydzielane poprzez losowanie zgodnie z podanym wcześniej wzorem.

3.1.3 W konkurencji 50 metrów na pływalniach 50 metrowych, w zależności od decyzji kierownictwa zawodów, wyścig może rozpoczynać się zarówno z jednego jak i z drugiego końca pływalni w zależności od takich czynników jak automatyczna aparatura, pozycja startera itd. Kierownictwo zawodów powinno powiadomić pływaków o ich decyzji wystarczająco wcześniej przed rozpoczęciem zawodów. Niezależnie od tego, z którego końca pływalni odbywa się start, pływacy powinni być rozstawieni na tych samych torach, jak gdyby startowali i kończyli wyścig na startowym końcu pływalni.

3.2 Półfinały i finały

3.2.1 W wyścigach półfinałowych, serie rozstawiane są zgodnie z przepisem 3.1.1.2.

3.2.2 Gdy nie ma potrzeby przeprowadzania eliminacji, tory przydzielane są zgodnie z przepisem 3.1.2. Jeżeli eliminacje odbyły się, to tory powinny być przydzielane jak w przepisie 3.1.2, jednak w oparciu o czasy uzyskane w tych eliminacjach.

3.2.3 W konkurencji, w której pływacy w tym samym lub innym wyścigu eliminacyjnym uzyskają jednakowe czasy zmierzone do 1/100 sekundy, dające im ósme/dziesiąte lub szesnaste/dwudzieste miejsce w zależności od zastosowania 8 lub 10 torów, może odbyć się dodatkowy wyścig rozstrzygający, który pływak kwalifikuje się do odpowiedniego finału. Dodatkowy wyścig powinien odbyć się po tym jak

Przepisy pływania World Aquatics

wszyscy mający wziąć w nim udział pływacy ukończą swoje wyścigi eliminacyjne, w czasie uzgodnionym pomiędzy kierownictwem zawodów i zaangażowanymi stronami. Jeśli ponownie zmierzone zostaną jednakowe czasy może odbyć się jeszcze jeden dodatkowy wyścig. Jeśli jest wymagany, powinien się odbyć dodatkowy wyścig dla wyłonienia pierwszego i drugiego rezerwowego o ile zarejestrowane zostały jednakowe czasy.

3.2.4 Gdy jeden lub więcej pływaków wycofa się z wyścigu półfinałowego lub finałowego zostaną powołani zawodnicy rezerwowi w kolejności zajętych miejsc w eliminacjach lub półfinałach. Jeżeli to możliwe, konkurencja lub konkurencje muszą być ponownie rozstawione i muszą być wydane listy startowe, precyzujące zmiany lub zastępstwa, jak to opisano w przepisie 3.1.2.

3.2.5 W eliminacjach, półfinałach i finałach, pływacy muszą zgłosić się na pierwsze miejsce zbiórki zawodników w czasie wyznaczonym przez kierownictwo zawodów. Po kontroli udają się do ostatniego miejsca zbiórki zawodników.

3.3 W innych zawodach dla przydzielania torów można zastosować losowanie.

3.4 Na mistrzostwach świata w pływaniu (25 m) i mistrzostwach świata juniorów, konkurencje 800 m i 1500 m dowolnym, w zależności od decyzji Biura, mogą być rozgrywane seriami na czas, z tylko najszybszą serią rozgrywaną podczas sesji finałowej.

Na dystansach 50 m, 100 m i 200 m, rozgrywa się eliminacje, półfinały i finały. Na mistrzostwach świata w pływaniu (25 m) i mistrzostwach świata juniorów, w przypadku konkurencji na dystansie 200 m i dłuższym, rozgrywa się tylko eliminacje i finały.

4 START

4.1 Start w wyścigach w stylu dowolnym, klasycznym, motylkowym i zmiennym rozpoczyna się skokiem ze słupka. Na długi gwizdek (przepis 2.1.5) sędziego głównego pływacy wchodzi na słupki startowe i pozostają tam. Na komendę startera „na miejsca”, bezzwłocznie zajmują pozycję startową, z przynajmniej jedną stopą na przodzie słupka startowego. Położenie rąk nie ma znaczenia. Gdy wszyscy pływacy stoją nieruchomo, starter podaje sygnał startu.

4.2 Start w stylu grzbietowym i w sztafecie zmiennej odbywa się z wody. Na pierwszy długi gwizdek sędziego głównego (przepis 2.1.5) pływacy bezzwłocznie wchodzi do wody. Na drugi długi gwizdek sędziego głównego, pływacy bez zbędnej zwłoki wracają na miejsca startowe (przepis 6.1). Gdy wszyscy pływacy zajmą pozycje startowe, starter podaje komendę „na miejsca”. Gdy wszyscy pływacy są nieruchomi, starter podaje sygnał startu.

4.3 W igrzyskach olimpijskich, mistrzostwach świata i innych imprezach World Aquatics komenda „na miejsca” podawana jest w języku angielskim, a sygnał startu jest powielony przez głośniki zamontowane po jednym przy każdym słupku startowym.

4.4 Każdy pływak inicjujący start przed sygnałem może zostać zdyskwalifikowany. Jeśli sygnał startu zostanie podany przed potwierdzeniem dyskwalifikacji, wyścig jest kontynuowany, a pływak lub pływacy zostaną zdyskwalifikowani po jego zakończeniu. Jeśli dyskwalifikacja została potwierdzona przed sygnałem startu, sygnału nie daje się, a pozostali pływacy zostają cofnięci po czym startują ponownie. Sędzia główny powtarza procedurę startową rozpoczynając od długiego gwizdka (drugiego długiego gwizdka dla stylu grzbietowego) zgodnie z przepisem 2.1.5.

5 STYL DOWOLNY

5.1 Styl dowolny oznacza, że w tak określonej konkurencji zawodnik może płynąć każdym sposobem; wyjątek stanowią konkurencje stylu zmiennego indywidualnie lub sztafetowo, gdzie styl dowolny oznacza każdy sposób pływania inny niż grzbietowy, klasyczny lub motylkowy.

5.2 Po przepłynięciu każdej długości pływalni i przy zakończeniu wyścigu, pływak musi dotknąć ściany dowolną częścią ciała.

5.3 Część ciała pływaka, przez cały czas trwania wyścigu musi łamać powierzchnię wody, z wyjątkiem, że dozwolone jest całkowite zanurzenie się pływaka w czasie nawrotu i na dystansie nie dłuższym niż 15 metrów po starcie i po każdym nawrocie. Przed tym punktem, głowa musi złamać powierzchnię wody.

6 STYL GRZBIETOWY

6.1 Pływacy ustawiają się w wodzie twarzą do krawędzi startowej pływalni trzymając obydwoma dłońmi uchwyty startowe. Umieszczanie stóp na rynnach przelewowych lub stanie na nich jest zabronione. Kiedy używa się podpory do startu w stylu grzbietowym, co najmniej jeden palec każdej stopy musi mieć kontakt ze ścianą końcową lub przednią powierzchnią płyty kontaktowej. Opieranie palców na górnej krawędzi płyty kontaktowej jest zabronione.

6.2 Na sygnał startu i po nawrocie, pływak odbija się i płynie na plecach przez cały wyścig, z wyjątkiem, gdy wykonuje nawrót, jak to stanowi przepis 6.4. Normalna pozycja na plecach dopuszcza obrót wzdłuż podłużnej osi ciała do, lecz nie włączając 90 stopni od poziomu. Pozycja głowy nie ma znaczenia.

6.3 Część ciała pływaka, przez cały czas trwania wyścigu musi łamać powierzchnię wody, z wyjątkiem, gdy część głowy pływaka przekroczy oznaczenie 5 metra bezpośrednio przed zakończeniem wyścigu, pływak może być całkowicie zanurzony. Dozwolone jest również całkowite zanurzenie się pływaka w czasie nawrotu i na dystansie nie dłuższym niż 15 metrów po starcie i po każdym nawrocie. Przed tym punktem głowa musi złamać powierzchnię wody.

6.4 W czasie wykonywania nawrotu, pływak musi dotknąć ściany jakąkolwiek częścią ciała. W trakcie wykonywania nawrotu, barki pływaka mogą być obrócone poza płaszczyznę

pionową, do pozycji na piersiach, po czym może nastąpić natychmiastowe ciągłe pojedyncze pociągnięcie ramieniem lub natychmiastowe ciągłe równoczesne pociągnięcie obydwoma ramionami dla zapoczątkowania nawrotu. Pływak musi powrócić do położenia na plecach przy opuszczaniu ściany.

6.5 Kończąc wyścig pływak musi dotknąć ściany, znajdując się w pozycji na plecach.

7 STYL KLASYCZNY

7.1 Po starcie i po każdym nawrocie, pływak może wykonać jeden ruch ramion całkowicie do tyłu w kierunku nóg, w czasie którego może być zanurzony. Po starcie i po każdym nawrocie pojedyncze delfinowe kopnięcie jest dozwolone w każdym momencie przed pierwszym kopnięciem do stylu klasycznego. Głowa musi złamać powierzchnię wody zanim dłonie rozpoczną ruch do wewnątrz przy najszerszej części drugiego ruchu.

7.2 Od rozpoczęcia pierwszego ruchu ramion po starcie i po każdym nawrocie, ciało musi znajdować się w pozycji na piersiach. Obrót ciała na plecy, w żadnym momencie nie jest dozwolony, za wyjątkiem nawrotu po dotknięciu ściany, kiedy dozwolony jest obrót w dowolny sposób, jeżeli ciało jest na piersiach przy opuszczaniu ściany. Od rozpoczęcia wyścigu i w jego trakcie, cykl ruchowy musi się składać z jednego ruchu ramionami i jednego kopnięcia nogami w tej kolejności. Wszystkie ruchy ramion muszą odbywać się równocześnie, bez ruchu naprzemiennego.

7.3 Dłonie muszą być wypchnięte razem do przodu od piersi, na, pod lub nad powierzchnią wody. Łokcie muszą być pod wodą, z wyjątkiem ostatniego ruchu przed nawrotem, w czasie nawrotu i ostatniego ruchu na zakończenie wyścigu. Dłonie muszą być przenoszone do tyłu, na lub pod powierzchnią wody. Dłonie nie mogą być przeniesione do tyłu poza linię bioder, z wyjątkiem pierwszego ruchu po starcie i każdym nawrocie.

7.4 W czasie każdego kompletnego cyklu ruchowego jakaś część głowy pływaka musi złamać powierzchnię wody. Wszystkie ruchy nóg muszą odbywać się równocześnie bez ruchu naprzemiennego.

7.5 W czasie napędzającej części ruchu nóg stopy muszą być zwrócone na zewnątrz. Nie jest dozwolony, z wyjątkiem przepisu 7.1, ruch naprzemienny ani ruch delfinowy ku dołowi. Dozwolone jest złamanie powierzchni wody stopami o ile nie następuje po nim kopnięcie delfinowe ku dołowi.

7.6 Przy każdym nawrocie i przy zakończeniu wyścigu dotknięcie ściany musi być równoczesne obydwoma rozłączonymi* dłońmi, na poziomie wody, powyżej lub poniżej powierzchni wody. W trakcie ostatniego cyklu przed nawrotem i na zakończenie wyścigu dozwolony jest ruch ramion bez następującego po nim kopnięcia nogami. Głowa może być zanurzona po ostatnim pociągnięciu ramion przed dotknięciem ściany, pod warunkiem, że złamie ona powierzchnię wody w jakimś momencie trwania ostatniego, pełnego lub niepełnego cyklu ruchowego, poprzedzającego dotknięcie ściany.

*„Rozłączone” oznacza, że dłonie nie mogą być nałożone jedna na drugiej. Nie jest konieczne, aby była widoczna przestrzeń pomiędzy dłońmi. Przypadkowe stykanie się palców nie jest błędem.

8 STYL MOTYLKOWY

8.1 Od początku pierwszego ruchu ramion po starcie i po każdym nawrocie, ciało musi pozostawać w pozycji na piersiach. Obrót na plecy nie jest dozwolony w żadnym momencie wyścigu, za wyjątkiem nawrotu po dotknięciu ściany, kiedy dozwolony jest obrót w dowolny sposób, jeżeli ciało jest na piersiach przy opuszczaniu ściany.

8.2 Oba ramiona muszą być przenoszone równocześnie, nad powierzchnią wody do przodu, a następnie równocześnie, pod powierzchnią wody do tyłu przez cały wyścig, z uwzględnieniem przepisu 8.5.

8.3 Wszystkie ruchy nóg do góry i w dół muszą być równoczesne. Nogi lub stopy nie muszą być na tym samym poziomie, ale nie mogą one wykonywać ruchów naprzemiennych w stosunku do siebie. Ruchy nóg do stylu klasycznego nie są dozwolone.

8.4 Przy każdym nawrocie i przy zakończeniu wyścigu dotknięcie ściany musi być równoczesne obydwoma rozłączonymi dłońmi, na, powyżej lub poniżej powierzchni wody.

8.5 Po starcie i po nawrotach, pływak może wykonać pod wodą jeden lub więcej ruchów nóg i jeden ruch ramion w celu wypłynięcia na powierzchnię. Dozwolone jest całkowite zanurzenie pływaka na dystansie nie dłuższym niż 15 metrów po starcie i każdym nawrocie, przed tym punktem głowa musi złamać powierzchnię wody. Pływak musi pozostawać wynurzony do następnego nawrotu lub zakończenia wyścigu.

9 STYL ZMIENNY

9.1 W konkurencjach indywidualnych stylu zmiennego pływak płynie czterema stylami w następującej kolejności: motylkowy, grzbietowy, klasyczny i dowolny. Każdym wymienionym stylem zawodnik pokonuje 1/4 dystansu. Opuszczenie ściany w pozycji na plecach, podczas odcinka stylu dowolnego jest dozwolone, ale nie jest dozwolone wykonywanie kopnięć dopóki pływak nie powróci do pozycji na piersiach, po czym może rozpocząć wykonywanie kopnięć, włącznie z kopnięciami delfinowymi.

9.2 W stylu dowolnym, pływak musi być na piersiach, za wyjątkiem, kiedy wykonuje nawrót. Pływak musi powrócić do pozycji na piersiach przed wykonaniem jakiegokolwiek kopnięcia lub ruchu ramieniem.

9.3 W konkurencjach sztafetowych w stylu zmiennym pływacy płyną czterema stylami w następującej kolejności: grzbietowy, klasyczny, motylkowy i dowolny. Każdym wymienionym stylem zawodnik pokonuje ćwierć (1/4) dystansu.

Przepisy pływania World Aquatics

9.4 Zakończenie pływania każdym ze stylów musi się odbyć zgodnie z przepisami obowiązującymi w danym stylu.

10 Wyścig

10.1 Wszystkie wyścigi indywidualne muszą odbywać się oddzielnie dla każdej płci.

10.2 Pływak pokonujący dystans samotnie, dla zaliczenia wyniku musi pokonać cały dystans. Pływak, który nie ukończy całego dystansu zgodnie z odpowiednimi przepisami World Aquatics powinien zostać zdyskwalifikowany.

10.3 Na pomoście startowym, po prezentacji zgodnie z zasadami określonymi w przepisie 1.5, zawodnicy muszą niezwłocznie zdjąć ubrania z wyjątkiem stroju pływackiego.

10.4 Pływak musi pozostawać i ukończyć wyścig na tym samym torze, na którym wystartował.

10.5 We wszystkich konkurencjach pływak w czasie nawrotu musi mieć fizyczny kontakt ze ścianą pływalni. Nawrót musi być wykonany od ściany i nie jest dozwolone zrobienie kroku lub odbicie się od dna pływalni.

10.6 Stanie na dnie pływalni podczas konkurencji stylu dowolnego lub w czasie płynięcia odcinka stylem dowolnym w konkurencjach stylu zmiennego nie dyskwalifikuje zawodnika, nie może on jednak chodzić.

10.7 Podciąganie się na linie torowej nie jest dozwolone.

10.8 Przeszkadzanie innemu pływakowi przez wpłynięcie na inny tor lub inne przeszkadzanie powoduje dyskwalifikację winnego. Jeśli przewinienie jest umyślne, sędzia główny powiadamia o tym związek pływacki kraju, na terenie którego odbywa się wyścig i związek pływacki zawodnika, który dopuszcza się tego wykroczenia.

10.9 Każdy zawodnik nie biorący udziału w wyścigu, który wejdzie do wody w czasie jego trwania, zanim wszyscy pływacy ukończą go, będzie zdyskwalifikowany w przewidzianym dla niego następnym wyścigu.

10.10 Każdy zespół sztafetowy składa się z czterech pływaków. Dopuszcza się rozgrywanie sztafet mieszanych. Sztafety mieszane muszą składać z dwóch (2) mężczyzn i dwóch (2) kobiet. Międzyczasy uzyskane w tych konkurencjach nie mogą być uznawane jako rekordy i/lub czasy zgłoszeniowe.

10.11 Zmiany sztafetowe muszą odbywać się z platformy startowej słupka. Branie rozbiegu z pomostu startowego nie jest dozwolone.

10.12 W konkurencjach sztafetowych, drużyna pływaka, którego stopy utraciły kontakt z platformą startową słupka, zanim poprzedzający go pływak z drużyny dotknął ściany, będzie zdyskwalifikowana.

Przepisy pływania World Aquatics

10.13 Każdy zespół sztafetowy, którego członek inny, niż wyznaczony do pływania danego odcinka, wejdzie do wody w czasie trwania wyścigu zanim wszyscy pływacy, wszystkich zespołów ukończą wyścig – będzie zdyskwalifikowany.

10.14 Skład zespołu sztafetowego i kolejność startu muszą być podane przed wyścigiem. Każdy członek zespołu sztafetowego może płynąć w wyścigu tylko raz. Zestawienie składu zespołu sztafetowego może być zmienione pomiędzy eliminacjami i finałami danej konkurencji, pod warunkiem, że jest to dokonane z listy pływaków właściwie zgłoszonych przez federację członkowską do tej konkurencji. Płynięcie w innej kolejności niż zgłoszona spowoduje dyskwalifikację zespołu. Zastępstwa mogą być dokonywane wyłącznie w przypadku udokumentowanej przez lekarza niedyspozycji.

10.15 Każdy pływak, który skończy swój wyścig lub swój odcinek w konkurencji sztafetowej, musi bezzwłocznie opuścić pływalnię nie przeszkadzając żadnemu innemu pływakowi, który jeszcze nie ukończył wyścigu. W przeciwnym wypadku, winny pływak lub jego zespół sztafetowy będzie zdyskwalifikowany.

10.16 Jeśli przewinienie zmniejszyło szanse pływaka, sędzia główny może zezwolić mu na start w kolejnym wyścigu eliminacyjnym lub, gdy przewinienie nastąpi w wyścigu finałowym lub w ostatnim wyścigu eliminacyjnym, może zarządzić powtórzenie wyścigu.

10.17 Nie jest dozwolone dyktowanie tempa ani nie może być stosowane żadne urządzenie lub system dający taki efekt.

11 POMIAR CZASU

11.1 Działanie automatycznej aparatury do sędziowania musi być nadzorowane przez wyznaczonych sędziów. Czasy zarejestrowane przez automatyczną aparaturę powinny być wykorzystane do określenia zwycięzcy, kolejności wszystkich zajętych miejsc i czasów uzyskanych na każdym torze. Określone w ten sposób zajęte miejsca i uzyskane czasy mają pierwszeństwo przed decyzjami sędziów mierzących czas. W przypadku awarii automatycznej aparatury lub gdy jest jasno wykazane, że nastąpił błąd aparatury lub gdy pływakowi nie udało się jej uaktywnić, czasy zanotowane przez sędziów mierzących czas powinny być oficjalne (patrz przepis 13.3). W przypadku awarii wszystkich urządzeń pomiaru czasu na danym torze, pływakowi można zaproponować powtórzenie wyścigu.

11.2 Gdy stosowana jest automatyczna aparatura do sędziowania, wyniki muszą być rejestrowane z dokładnością tylko do 1/100 sekundy. W konkurencji z jednakowymi czasami, wszyscy pływacy, którzy uzyskają taki sam czas z dokładnością do 1/100 sekundy zajmują te same miejsca. Czasy wyświetlane na elektronicznej tablicy wyników powinny pokazywać wynik z dokładnością 1/100 sekundy.

11.3 Każde urządzenie pomiarowe, które jest zatrzymywane przez sędziego, traktowane jest jako czasomierz. Ręczny pomiar czasu musi być dokonywany przez trzech sędziów mierzących czas, wyznaczonych lub zaakceptowanych przez federację członkowską World Aquatics

Przepisy pływania World Aquatics

w danym kraju. Wszystkie czasomierze powinny być certyfikowane. Pomiar ręczny powinien rejestrować wyniki z dokładnością do 1/100 sekundy. Gdy nie została zastosowana automatyczna aparatura, oficjalne czasy mierzone ręcznie powinny być określone jak następuje:

11.3.1 Jeśli dwa z trzech czasomierzy zarejestrowały taki sam czas, a trzeci inny, dwa identyczne czasy stanowią czas oficjalny.

11.3.2 Jeśli wszystkie trzy czasomierze zmierzają inne czasy, wynik środkowy stanowi czas oficjalny.

11.3.3 W przypadku zadziałania tylko dwóch z trzech czasomierzy oficjalnym czasem jest czas średni. Kiedy wynik obliczeń jest wartością wyrażoną w tysięcznych sekundy, ostatnia cyfra musi zostać odrzucona bez zaokrąglania.

11.4 W przypadku dyskwalifikacji zawodnika w trakcie lub po wyścigu, dyskwalifikacja ta jest notowana w oficjalnych wynikach, bez podania ani ogłaszania czasu ani miejsca.

11.5 W przypadku dyskwalifikacji zespołu sztafetowego, oficjalne międzyczasy do czasu dyskwalifikacji są odnotowywane jako wyniki oficjalne.

11.6 Wszystkie międzyczasy na 50 i 100 metrów zawodników rozpoczynających wyścigi sztafetowe powinny być odnotowywane i publikowane w oficjalnych protokołach.

12 REKORDY ŚWIATA

12.1 Na pływalniach 50 metrowych rekordy świata i rekordy świata juniorów dla obu płci są uznawane w następujących stylach i na następujących dystansach:

dowolny: 50, 100, 200, 400, 800 i 1500 metrów

grzbietowy: 50, 100 i 200 metrów

klasyczny: 50, 100 i 200 metrów

motylkowy: 50, 100 i 200 metrów

zmienny: 200 i 400 metrów

sztafety stylem dowolnym: 4 x 100 i 4 x 200 metrów

sztafeta stylem zmiennym: 4 x 100 metrów

sztafety mieszane: 4 x 100 metrów st. dowolnym i 4 x 100 metrów st. zmiennym

12.2 Na pływalniach 25 metrowych rekordy świata i rekordy świata juniorów dla obu płci są uznawane w następujących stylach i na następujących dystansach:

dowolny: 50, 100, 200, 400, 800 i 1500 metrów

grzbietowy: 50, 100 i 200 metrów

klasyczny: 50, 100 i 200 metrów

motylkowy: 50, 100 i 200 metrów

zmienny: 100, 200 i 400 metrów

sztafety stylem dowolnym: 4 x 50, 4 x 100 i 4 x 200 metrów

sztafety stylem zmiennym: 4 x 50 i 4 x 100 metrów

sztafety mieszane: 4 x 50 metrów st. dowolnym i 4 x 50 metrów st. zmiennym

12.3 Rekordy świata juniorów są uznawane dla grup wiekowych takich samych jak dla mistrzostw świata juniorów w pływaniu.

12.4 Członkowie zespołów sztafetowych muszą posiadać tę samą narodowość.

12.5 Wszystkie rekordy muszą być uzyskiwane w zawodach ze startu wspólnego lub indywidualnych wyścigach z czasem, przeprowadzanych publicznie i ogłaszanych do wiadomości publicznej, przynajmniej na trzy dni przed planowaną próbą. W indywidualnym wyścigu z czasem, usankcjonowanym przez federację członkowską jako wyścig z czasem w czasie trwających zawodów, nie jest konieczne ogłoszenie o próbie na trzy (3) dni przed jej odbyciem.

12.6 Długość każdego toru musi być poświadczona przez inspektora lub innego kwalifikowanego przedstawiciela wskazanego lub zaakceptowanego przez federację członkowską World Aquatics, w kraju, w którym działa.

12.7 Gdy używany jest ruchomy pomost, pomiar długości każdego toru musi być potwierdzony na zakończenie bloku, w którym czas został uzyskany.

12.8 Rekordy świata i rekordy świata juniorów są uznawane wyłącznie, gdy pomiar czasu dokonywany jest za pomocą automatycznej aparatury do sędziowania lub półautomatycznej aparatury do sędziowania w przypadku niezadziałania automatycznej aparatury do sędziowania.

12.9 Rekordy świata i rekordy świata juniorów mogą być ustanawiane wyłącznie przez pływaków używających w czasie ustanawiania rekordu kostiumu aprobowanego przez World Aquatics.

12.10 Czasy jednakowe z dokładnością do 1/100 sekundy będą traktowane jako równorzędne rekordy, a pływacy uzyskujący te jednakowe czasy będą zwani współrekordzistami. Jako rekordowy może być uznany tylko czas zwycięzcy wyścigu – z wyjątkiem rekordów świata juniorów. W przypadku równoczesnego zakończenia wyścigu, w którym ustanawia się rekord świata, każdy pływak, który przypląnął równocześnie jest zwycięzcą.

12.11 Rekordy świata i rekordy świata juniorów mogą być ustanawiane tylko w wodzie o stężeniu soli poniżej 3 gramów na litr. Rekordy świata ustanowione w jakimkolwiek rodzaju wody morskiej lub oceanicznej nie będą uznane.

12.12 Pierwszy zawodnik płynący w zespole sztafetowym, za wyjątkiem sztafet mieszanych, może zgłosić próbę ustanowienia rekordu świata lub rekordu świata juniorów. Jeśli zawodnik płynący w zespole sztafetowym jako pierwszy ukończy swój odcinek w rekordowym czasie, zgodnie z przepisami danego stylu, jego osiągnięcie nie może zostać zniweczone przez żadną

kolejną dyskwalifikację jego zespołu sztafetowego lub naruszenia przepisów, które miały miejsce po ukończeniu przez niego wyścigu.

12.13 Pływak w konkurencji indywidualnej może zgłosić próbę ustanowienia rekordu świata lub rekordu świata juniorów na odcinku pośrednim, jeśli on/ona, jego/jej trener lub kierownik poprosi sędziego głównego, aby jego wynik był specjalnie mierzony lub gdy czas płynięcia odcinka pośredniego jest rejestrowany przez automatyczną aparaturę do sędziowania. Aby rekord świata na odcinku pośrednim mógł zostać uznany, pływak musi ukończyć planowy dystans konkurencji.

12.14 Zgłoszenie rekordów świata i rekordów świata juniorów musi być dokonane na oficjalnym formularzu World Aquatics przez odpowiedzialne władze komitetu organizacyjnego lub kierownictwa zawodów i podpisane przez upoważnionego przedstawiciela federacji członkowskiej w kraju pływaka, o ile jest przekonany, że dopełnione zostały wszelkie wymogi regulaminowe włączając certyfikat pomiaru pływalni i certyfikat z negatywnym wynikiem kontroli antydopingowej (DC 5.3.3). Formularz zgłoszeniowy musi być dostarczony Dyrektorowi Wykonawczemu World Aquatics w ciągu czternastu (14) dni od uzyskania wyniku.

12.15 Zgłoszenie rekordu świata lub rekordu świata juniorów powinno być wstępnie dokonane e-mailem Dyrektorowi Wykonawczemu World Aquatics w ciągu siedmiu (7) dni od uzyskania wyniku.

12.16 Federacja członkowska kraju pływaka powinna poinformować listownie o takim wyniku Dyrektora Wykonawczego World Aquatics dla uzyskania informacji i podjęcia działania, o ile to konieczne dla zapewnienia, aby oficjalne zgłoszenie zostało przedstawione we właściwy sposób przez odpowiednie władze.

12.17 Po otrzymaniu oficjalnego zgłoszenia i upewnieniu się, że informacje zawarte w zgłoszeniu, wraz z certyfikatem pomiaru pływalni i certyfikatem negatywnego wyniku kontroli antydopingowej, są dokładne, Dyrektor Wykonawczy World Aquatics ogłasza nowy rekord świata lub rekord świata juniorów, dopilnowuje, aby informacja została opublikowana i osoby których zgłoszenie zostało zaakceptowane otrzymały dyplomy.

12.18 Wszystkie rekordy ustanowione na igrzyskach olimpijskich, mistrzostwach świata, mistrzostwach świata juniorów i zawodach o puchar świata, będą zatwierdzane automatycznie.

12.19 Jeśli nie było przestrzegane postępowanie opisane w przepisie 12.14 federacja członkowska kraju pływaka może, pomimo braku powyższego zwrócić się o uznanie rekordu świata lub rekordu świata juniorów. Po stosownym zbadaniu sprawy, Dyrektor Wykonawczy World Aquatics jest upoważniony do uznania takiego rekordu, jeśli roszczenia okażą się słuszne.

12.20 Jeśli zgłoszenie rekordu świata lub rekordu świata juniorów zostanie zaakceptowane przez World Aquatics, Dyrektor Wykonawczy przekazuje federacji członkowskiej w kraju pływaka, dyplom podpisany przez Prezydenta World Aquatics do wręczenia pływakowi w uznaniu osiągnięcia. Piąty dyplom rekordu świata zostanie wydany wszystkim członkom zespołu sztafetowego, który ustanowił rekord świata lub rekordu świata juniorów. Ten dyplom otrzyma Federacja członkowska.

12.21 Od czasu do czasu, World Aquatics może dodać nowe konkurencje, w których pływacy mogą ustanowić rekordy świata lub rekordy świata juniorów. Dla tych konkurencji World Aquatics ustanowi czasy docelowe; jeżeli pływak osiągnie czas, który jest lepszy od czasu docelowego, będzie on uznany za rekord świata lub rekord świata juniorów, jeżeli wszystkie wymagania przepisu 12 będą spełnione.

13 POSTĘPOWANIE PRZY SĘDZIOWANIU AUTOMATYCZNYM

13.1 Gdy w jakichkolwiek zawodach stosowana jest aparatura do automatycznego sędziowania (patrz przepis 16.3), to kolejność i czasy tak ustalone, a także ocena zmian sztafetowych mają pierwszeństwo nad decyzjami sędziów mierzących czas i inspektorów nawrotów.

13.2 Gdy aparatura do automatycznego sędziowania nie zarejestruje miejsca i/lub czasu jednego lub więcej pływaków w danym wyścigu, należy:

13.2.1 Odnotować wszystkie czasy i miejsca zarejestrowane przez aparaturę pomiarową;

13.2.2 Odnotować czasy i miejsca rejestrowane przez sędziów;

13.2.3 Oficjalne miejsce zostanie ustalone jak następuje:

13.2.3.1 Pływak z czasem i miejscem zarejestrowanym przez automatyczną aparaturę do sędziowania musi zachować swoje miejsce w stosunku do innych pływaków mających czas i miejsce zarejestrowane przez automatyczną aparaturę do sędziowania w tym wyścigu.

13.2.3.2 Pływak, któremu automatyczna aparatura do sędziowania nie zarejestrowała miejsca, lecz zarejestrowała czas będzie miał ustalone miejsce na podstawie porównania jego czasu z automatycznej aparatury do sędziowania z czasami innych pływaków zmierzonymi przez automatyczną aparaturę do sędziowania.

13.2.3.3 Pływak, któremu automatyczna aparatura do sędziowania nie zarejestrowała ani miejsca ani czasu zajmuje miejsce ustalone na podstawie czasu zarejestrowanego przez półautomatyczną aparaturę do sędziowania lub na podstawie czasów zmierzonych przez czasomierze.

13.3 Ustalenie oficjalnego czasu odbywa się jak następuje:

13.3.1 Oficjalnym czasem dla wszystkich pływaków, którym automatyczna aparatura do sędziowania zmierzyła czas, będzie ten czas.

13.3.2 Oficjalnym czasem wszystkich pływaków nie mających czasów zarejestrowanych przez automatyczną aparaturę do sędziowania, jest czas zarejestrowany przez półautomatyczną aparaturę do sędziowania lub czasomierze.

13.4 Dla określenia kolejności danej konkurencji postępować należy jak następuje:

13.4.1 Kolejność wszystkich zawodników zostanie ustalona na podstawie porównania ich oficjalnych czasów.

13.4.2 Jeżeli oficjalny czas pływaka jest równy oficjalnemu czasowi (-om) jednego lub więcej pływaków, wszyscy pływacy mający taki sam czas, zajmują to samo miejsce w tej konkurencji.

14 PRZEPISY PŁYWANIA DLA KATEGORII WIEKOWYCH

14.1 Mistrzostwa Świata Juniorów w pływaniu

Kategorie wiekowe to 14–18 lat, na dzień 31 grudnia roku rozgrywania zawodów, zarówno dla chłopców jak i dziewcząt.

14.2 Minimalny wiek dla igrzysk olimpijskich, mistrzostwa świata World Aquatics i mistrzostw świata w pływaniu (25 m)

Minimalny wiek zawodników rywalizujących w igrzyskach olimpijskich, mistrzostwach świata World Aquatics i mistrzostwach świata w pływaniu (25 m) jest taki sam jak dla mistrzostw świata juniorów w pływaniu: dziewczęta i chłopcy, co najmniej 14 lat, na dzień 31 grudnia roku zawodów. Młodszy zawodnicy mogą uczestniczyć w tych zawodach jeżeli uzyskali co najmniej standard czasu zgłoszenia „B” w danej konkurencji.

14.3 Federacje mogą przyjąć własne przepisy dla kategorii wiekowych, używając przepisów technicznych World Aquatics.

15 STRÓJ PŁYWACKI I URZĄDZENIA UBIERALNE

15.1 Zawodnicy muszą być ubrani tylko w jeden strój pływacki składający się z jednej lub dwóch części. Żadne dodatki jak opaski na ramiona lub nogi nie są traktowane jako część stroju. Wszystkie stroje muszą być zgodne z wymogami zawartymi w niniejszych przepisach.

15.2 Podczas zawodów pływackich, strój pływacki dla mężczyzn nie może sięgać powyżej pępka ani poniżej kolan. Dla kobiet, strój pływacki nie może zakrywać szyi, ani sięgać za ramiona, ani poniżej kolan. Stroje muszą być wykonane z materiałów tekstylnych.

Przepisy pływania World Aquatics

15.3 Żadnemu pływakowi nie można zezwolić na użycie urządzeń lub ubioru, które pomagałyby zwiększyć szybkość, pływalność lub wytrzymałość w czasie zawodów (takich jak rękawice, łapki, płetwy, opaski czy substancje klejące). Użycie technologii i urządzeń do automatycznego zbierania danych jest dozwolone jedynie w celu zbierania danych. Automatyczne urządzenie nie mogą być używane do przesyłania danych, dźwięku lub sygnału do pływaka i nie mogą zwiększać jego szybkości. Można zakładać okulary pływackie. W konsekwencji kontuzji, jest dozwolone plastrowanie nie więcej niż jednego lub dwóch palców u ręki lub stopy. Nie jest dozwolone naklejanie na ciało jakiegokolwiek innego plastra o ile nie zostało to zaaprobowane przez World Aquatics.

15.4 Rekordy świata (włącznie z rekordami świata juniorów i rekordami świata Masters) będą uznawane przez World Aquatics tylko jeżeli użyty został zatwierdzony strój pływacki.

World Aquatics może zażądać aby zawodnik przedłożył strój noszony podczas ustanowienia rekordu świata w celu przeprowadzenia dalszej jego analizy w laboratorium.